

thikra1981 | شاهد صفحة المشروع | هنتسي 2 | الدروس | تحرير | ملف | SCRATCH

المقاطع البرمجية | الأصوات | المظاهر

```
مسح الكل
عد لقر
كرر 72 مرة
  أزول القلم
  اجعل لون القلم مساوياً
  كرر 10 مرة
    تحرك 50 خطوة
    تغير لون لون القلم بمقدار 10
  استتر 36 درجة
استتر 5 درجة
ارتد إذا كنت عند الحالة
```

الحركة

- تحرك 10 خطوة
- استتر 15 درجة
- استتر 15 درجة
- انقل خلال 1 ثانية إلى الموضع من: 21 ص: 4
- انقل خلال 1 ثانية إلى الموضع من: 21 ص: 4
- وجه نحو الاتجاه 90
- وجه نحو مؤشر القلعة

النقطة:  $x = 21$ ,  $y = 4$

الخطوات: 157, 100

thikra1981

شاهد صفحة المشروع

هندسي 1

الدروس تحرير ملف

المقاطع البرمجية

الأصوات المظاهر

الحركة

الحركة

تحرك 10 خطوة

استر 15 درجة

استر 15 درجة

اذهب إلى موضع عشوائي

اذهب إلى الموضع من: 36 من: 24

انزلق خلال 1 ثانية إلى موضع عشوائي

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع من: 36 من: 24

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو مؤشر القلعة

عزل الإيجابية مرة

تحرك 90 خطوة

استر الإيجابية = 360 درجة

ضّر لون اقم بمقدار 30

ضّر لون اقم بمقدار 10

استر الإيجابية = 360 درجة

النقطة

الكلن 1 الكلن

24 y

36 x

إظهار

إخفاء

الخطيات

إظهار

إخفاء

thikra1981 شاهد صفحة المشروع هتفسي 1 الدروس تحرير ملف

الأصوات المظاهر المقاطع البرمجية

ما عدد الاضلاع؟؟

8

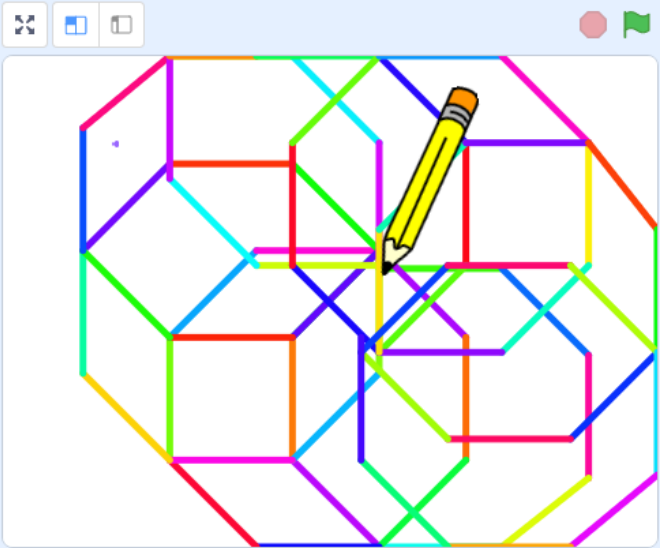
النقطة  y  x  المقياس

الارتفاع   الحجم إظهار

```
تكرر الإجابة مرة
  تحرك 90 خطوة
  استمر = الإجابة درجة
  حُرّ لون لقم بمقار 30
  حُرّ لون لقم بمقار 10
  استمر = الإجابة درجة
```

الحركة

- تحرك 10 خطوة
- استمر 15 درجة
- استمر 15 درجة
- اذهب إلى موضع عشوائي
- اذهب إلى الموضع من: 36 من: 24
- فزلق خلال 1 ثانية إلى موضع عشوائي
- فزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع من: 36 من: 24
- توجه نحو الاتجاه 90
- توجه نحو مؤشّر القلم



المسحة

الكائن 1 الكائن

26- y 23 x

90 الإتجاه 100 الحجم

إظهار

```
كُرِّر الإيجابية مرة
تحرك 90 خطوة
استمر الإيجابية = 360 درجة
تغير لون التلم بمقدار 30
تغير لون التلم بمقدار 10
استمر الإيجابية = 360 درجة
```

المقاطع البرمجية

الحركة

- الحركة
- تحرك 10 خطوة
- الهيئة
- استمر 15 درجة
- الصوت
- استمر 15 درجة
- الأحداث
- الذهاب إلى موضع عشوائي
- الاستعداد
- الذهاب إلى الموضع من: 23 من: -26
- التعليقات
- الذهاب إلى موضع عشوائي
- المتغيرات
- الذهاب إلى الموضع من: 23 من: -26
- البناتي
- القيمة
- القيمة
- القيمة
- القيمة

Activate Windows now  
The activation period has expired.  
Click this message to start activation.