

دورة تكوينية في برمجة ماين كرافت
الميسرة لاصحاب الهمم

تقديم المدرب:
عبد الرحمن النعسان



<ArabCode
Week>



أهداف الدورة

التعرف على الآتي :

- ماهي لعبة ماين كرافت؟
- نبذة بسيطة عن مصممي منصة ماين كرافت.
- الواجهة الرئيسية لموقع ماين كرافت.
- التعرف على منصة ماين كرافت
- كيفية البرمجة المسيرة للشخصيات في منصة ماين كرافت.

محتوى الدورة

ماهي لعبة ماين كرافت

الواجهة الرئيسية لموقع ماين كرافت

كيفية انشاء حساب على منصة ماين كرافت

التعرف على منصة ماين كرافت (منصة العمل)

كيفية برمجة الكائنات في منصة ماين كرافت

ماهي ماين كرافت

هي لعبة رمل ثلاثية الأبعاد ليس لها أهداف محددة لإنجازها لذلك .

مما يسمح للاعبين بقدر كبير من الحرية في اختيار كيفية لعب اللعبة ومع ذلك، هناك نظام الإنجاز تكون طريقة اللعب في منظور الشخص الأول بشكل افتراضي، لكن اللاعبين لديهم خيار منظور الشخص الثالث. يتكون عالم اللعبة من كائنات ثلاثية الأبعاد تقريبية - بشكل أساسي المكعبات و السوائل ، ويطلق عليها عادة "الكتل" والتي تمثل مواد متنوعة، مثل التراب والحجر والخامات وجذوع الأشجار والمياه والحمم البركانية والمعادن كالحديد والفحم والألماس والذهب . تدور طريقة اللعب الأساسية حول التقاط هذه الأشياء ووضعها. يتم ترتيب هذه الكتل في شبكة ثلاثية الأبعاد،

بينما يمكن للاعبين التنقل بحرية في جميع أنحاء العالم. يمكن للاعبين "إزالة الألغام" عن الكتل ثم وضعها في مكان آخر، مما يمكنهم من بناء الأشياء. إن عالم اللعبة غير محدود فعلياً ويتم إنشاؤه من الناحية الإجرائية عندما يستكشف اللاعبون ذلك، وذلك باستخدام خريطة أولية تم الحصول عليها من ساعة النظام وقت إنشاء العالم (أو تم تحديدها يدوياً بواسطة اللاعب). هناك حدود للحركة الرأسية

لكن تسمح بإنشاء عالم ألعاب كبير بلا حدود على المستوى الأفقي. نظراً لوجود مشكلات فنية عند الوصول إلى مواقع بعيدة للغاية، ومع ذلك، هناك حاجز يمنع اللاعبين من التنقل إلى مواقع تتجاوز 30000 كتلة أو بلوك . تحقق اللعبة ذلك عن طريق تقسيم بيانات العالم إلى أقسام أصغر تسمى "مقاطع" يتم إنشاؤها أو تحميلها فقط عندما يكون اللاعبون في مكان قريب. ينقسم العالم إلى مناطق حيوية تتراوح من الصحاري إلى الأدغال إلى حقول الثلج ؛ و التضاريس ويشمل السهول والجبال والغابات والكهوف، ومختلف الهينات الحمم / المياه. يتبع نظام التوقيت داخل اللعبة دورة ليلية ونهارية، وتستغرق دورة كاملة 20 دقيقة في الوقت الفعلي

<https://hourofcode.com/mchoc>

نبذة بسيطة عن مصممي منصة ماين كرافت

هي لعبة مستقلة بدأ تطويرها في 2009 بلغة الجافا بواسطة المطور السويدي ماركوس بيرسون الذي أصبح يلقب باسم نوتش الذي أنشأ لاحقاً شركته الخاصة بتطوير الألعاب والتي أطلق عليها موجانغ والتي استحوز عليها من قبل مايكروسوفت عام 2014.

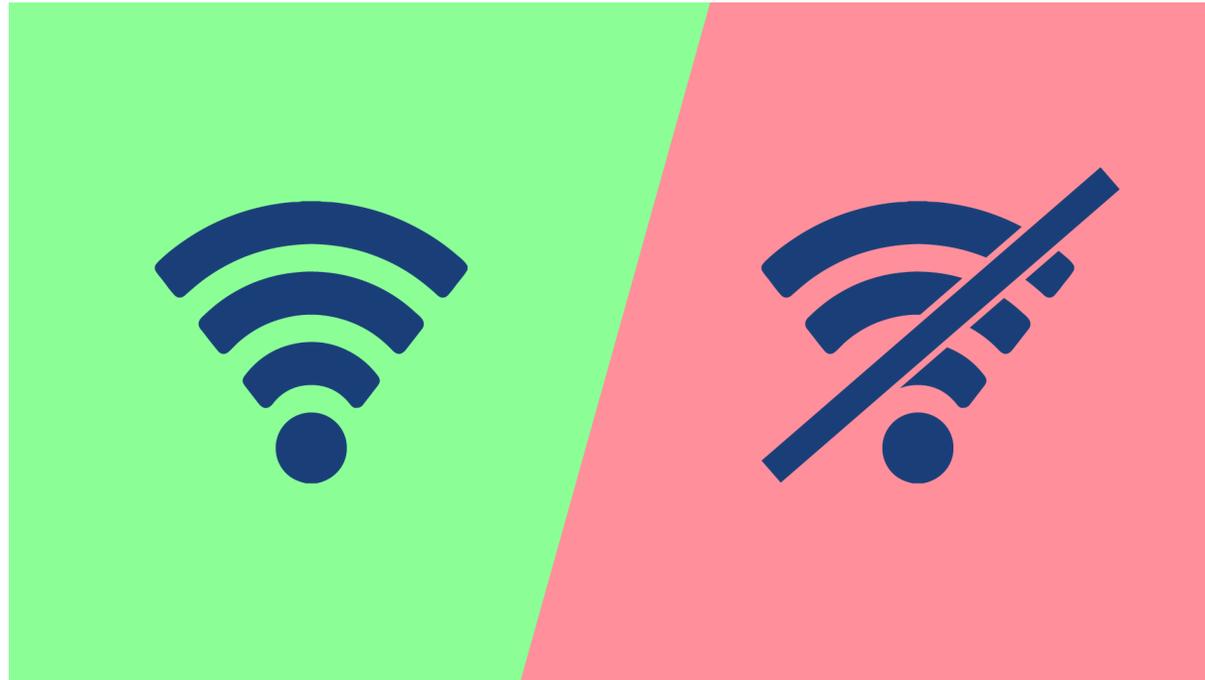
حازت اللعبة على إعجاب الكثير من الناس من مختلف أنحاء العالم.

اشتهرت اللعبة لعدة أسباب كتوفر العديد من المزايا المختلفة كالبناء واللعب الجماعي ومواجهة الوحوش والاستكشاف.

[Minecraft Official Site](https://www.minecraft.net/) | [Minecraft](https://www.minecraft.net/)

كيفية تنزيل منصة ماين كرافت على جهاز الحاسوب

بالإمكان استخدام منصة ماين كرافت بطريقتين
online **OR** offline



كيفية تنزيل منصة ماين كرافت على جهاز الحاسوب

ماين كرافت اون
لاين
نحتاج الى توفر الانترنت ومتصفح ويب

كيفية تنزيل منصة ماين كرافت على جهاز الحاسوب

ماين كرافت اون لاين
نحتاج الى تنصيب البرنامج على الحاسبة

كيفية انشاء حساب على منصة ماين كرافت

انشاء حساب معلم او طالب من اصحاب الهمم
في :

منصة ماين كرافت

التعرف على منصة ماين كرافت

الواجهة الرئيسية لمنصة ماين كرافت



التعرف على منصة ماين كرافت (منصة العمل)

الواجهة الرئيسية لمنصة ماين كرافت (مع الحساب الشخصي)

[Minecraft - التطبيقات على Google Play](#)



كيفية برمجة الكائنات في منصة ماين كرافت نستخدم في برمجة الكائنات او الشخصيات



اختبر معلوماتك

قم بتصميم مشروع برمجي باستخدام المقاطع البرمجية

[Code.org](https://code.org) - Minecraft: Voyage Aquatic