

الزخارف

عرض تقديمي لرسم الزخارف باستخدام القلم

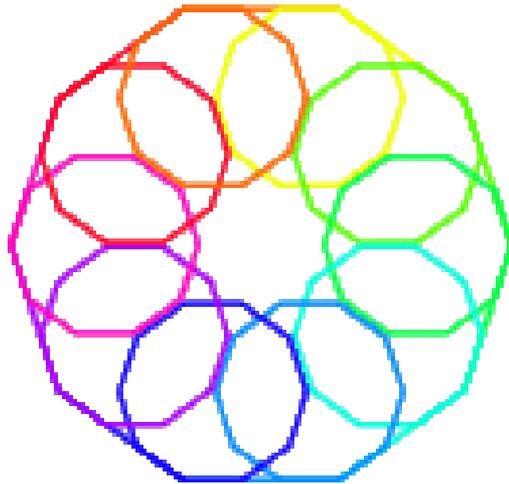
اعداد المعلمة تهاني أبوريا

فلسطين

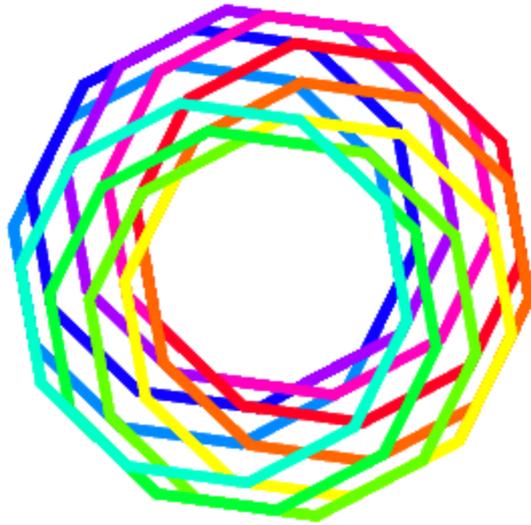
الزخارف

- الهدف من النشاط:
- تعلم تكرار الأشكال
- تغيير نمط البرمجة للخروج بأشكال هندسية وزخارف مميزة
- توظيف برمجة القلم في سكراتش
- مدخل لتعلم الرسم في بايثون.
- تأليف أشكال جديدة من صنع الطالبة.

الزخارف

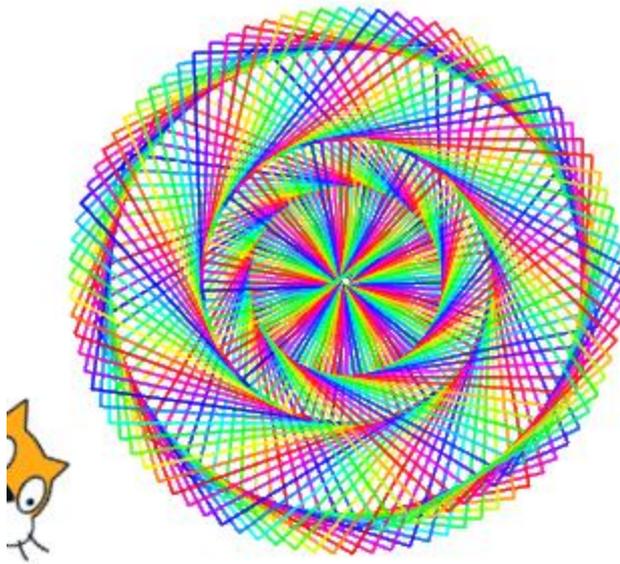


الزخارف



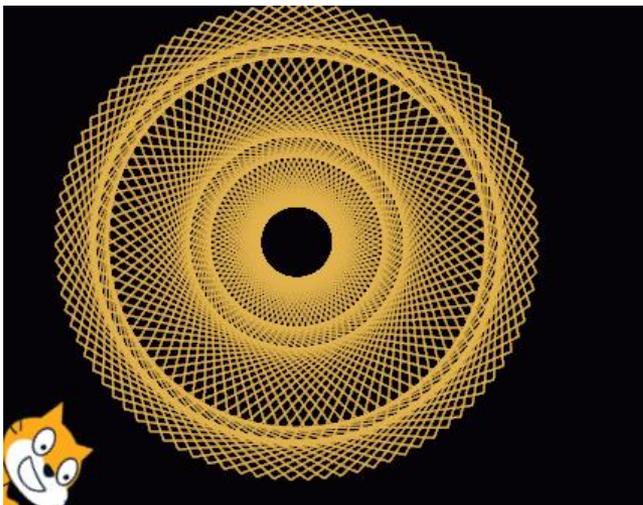
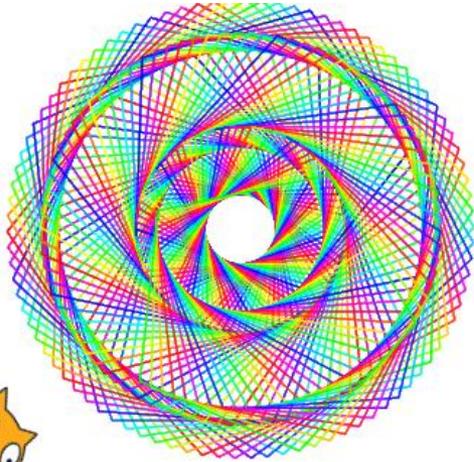
```
▼ ضغط مفتاح السهم الأيمن
اجعل حجم القلم مساويًا 5
مسح الكل
لاهب إلى الموضع س: -50 ص: -50
كّرر 10 مرة
  ادرق القلم
  تحرك 80 خطوة
  استكر 36 درجة
  تغيير القلم اللون بمقدار 10
كّرر 10 مرة
  تحرك 60 خطوة
  استكر 36 درجة
  ارفع القلم
```

الزخارف



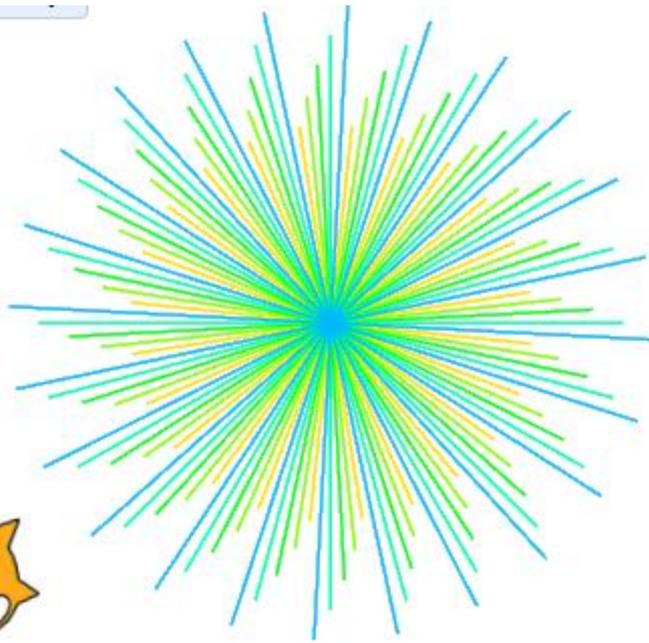
```
▼ المسافة مفتاح
1 اجعل حجم القلم مساويًا
مسح الكل
الذهب إلى الموضع من: 50 من: 50
أزل القلم
كّرر 90 مرة
تحرك 5 خطوة
استمر 4 درجة
كّرر 4 مرة
تحرك 120 خطوة
استمر 90 درجة
تعيين القلم اللون بمقدار 10
ارفع القلم
```

الزخارف



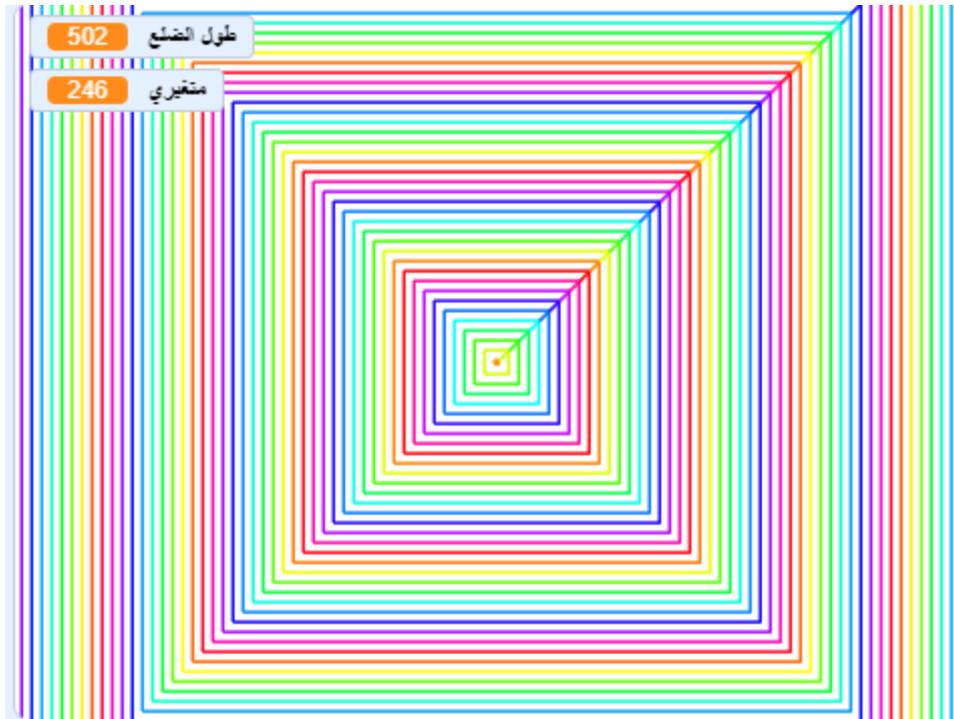
```
حدد ضغط مفتاح المسافة
اجعل حجم القلم مساوياً 1
مسح الكل
الذهب إلى الموضع من: 50 من: 50
أزل القلم
كرّر 90 مرة
تحرك 5 خطوة
استمر 4 درجة
كرّر 5 مرة
تحرك 120 خطوة
استمر 72 درجة
تعبير القلم اللون بمقدار 10
ارفع القلم
```

الزخارف



```
حدد ضغط مفتاح المسافة
مسح لكل
اجعل طول الضلع مساويًا 100
كرّر 5 مرة
استدر 3 درجة
تغيير القلم اللون بمقدار 10
كرّر 24 مرة
الذهاب إلى الموضع س: 0 ص: 0
أزل القلم
استدر 15 درجة
تحرك طول الضلع خطوة
ارفع القلم
تحرك -100 خطوة
عبر طول الضلع بمقدار 15
```

الزخارف



```
متد ضغط مفتاح المسافة
اجعل طول الضلع مساويًا 2
اتجه نحو الاتجاه 180
مسح لكل
ارفع القلم
اذهب إلى الموضع س: 0 ص: 0
انزل القلم
كرر 50 مرة
تغير القلم اللون بمقدار 10
اجعل متغيري مساويًا طول الضلع = 2
اذهب إلى الموضع س: متغيري ص: متغيري
كرر 4 مرة
تحرك طول الضلع خطوة
استمر 90 درجة
أشر طول الضلع بمقدار 10
ارفع القلم
```