

زخارفنا جزء من هويتنا هيا لنظهره بالبرمجة



خطة عمل لمسابقة النشاط الذهبي

اعداد

تهاني أبوريا

مدرسة بنات عنبتا الثانوية

2021

خطوات تنفيذ النشاط

المرحلة الأولى

تعليم الطالبات البرمجة في المواضيع التالية:

1. بايثون
2. كوسبييس
3. سكراتش
4. سكتش اب
5. اكسل (رسم زخارف بالبكسل)
6. بكسل آرت

حيث يتم التدريب خلال الاسبوع البرمجي العربي

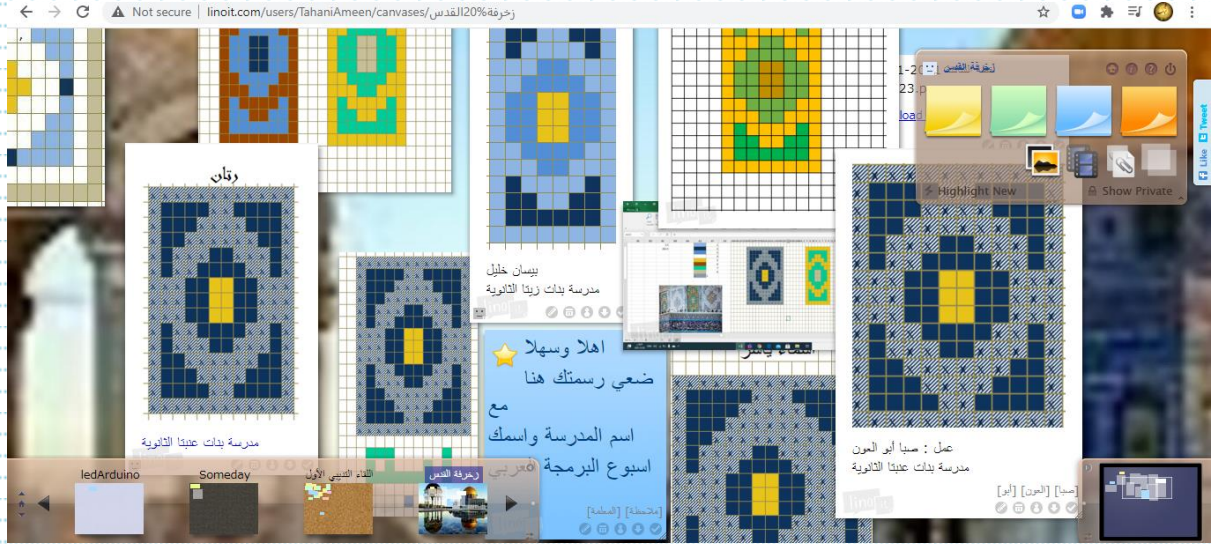
المرحلة الثانية

عرض مثال للطالبات مثل زخارف قبة الصخرة عربية جمعت بين مجموعة ثقافات (مكان فلسطين جعل الثقافة تتأثر بالعديد من الثقافات)

تناول العديد من المواضيع تتعلق بالزخرفة ومناقشتها مع الطالبات (أشكال الزخارف، ألوانها، المؤثرات عليها)

رسم الزخارف الفلسطينية (مطرزات، أشكال مختلفة من الزخارف) واستيحاء ألوانها من ألوان الزخارف الموجودة

تجميع أعمالهن في linoit



اجراء مسابقة على Quizziz لإضفاء طابع المرح على النشاط

المرحلة الثالثة

كيفية تصميم معرض للزخارف

الاسس للمعرض وطريقة توزيع المعارضات

اختيار فكره ابداعية

مناقشة مستويات أصعب في البرمجة لإنهاء العمل

المرحلة الرابعة

تصميم معارض للطالبات ومتابعتها واجراء التعديلات عليها

الفئة المستهدفة:

طالبات مدرسة بنات عنبنا الثانوية من الصف التاسع حتى الحادي عشر بفروعه

تم استضافة مدرسة زيتا الثانوية في التدريب

تم استضافة بنات رامين الثانوية في الفعالية الاخيرة

أدوات التدريب:

تدريب وجاهي من خلال الحصص

تدريب أون لاین من خلال التیمز

وضع واجبات على التیمز لإنهاء المهام البرمجية لدمج الطالبات في التدريب والتأكد من تحقيقه.
تصميم صفوف في الكوسبيس وعمل مهام للطالبات لتوفير مساحات عمل لهن، واعطائهن التغذية
الراجعة حول مشاريعهن.