

هو أحد أقسام الفن (Pixel art) فن البكسل
الرسمي الحديث، أُسس خلال الرقمي
حيث يتم رسومات الرسنر، استخدام برمجيات
تعديل أو رسم الصورة في مستوى دقيق جداً،
أي مستوى تكوين وحدة وهو مستوى البكسل
الصورة. [٣][٢][١]

الرسوم التي تستخدم عادةً في الألعاب القديمة،
(مثل أجهزة المنصاب القديمة كسيجا، و سوبر
على جهاز نينتندو إنترتينمنت ماريو برذرز
أو ألعاب كثيرة من أجهزة الهواتف (سيستم
القديمة والحديثة هي رسوم فن البكسل النقالة

