



الجمعية التونسية للمبادرات التربوية
Association tunisienne des initiatives éducatives



<ArabCode
Week>

المنظمة العربية للتربية والثقافة والعلوم
(ALECSO)

الجمعية التونسية للمبادرات التربوية

الأسبوع العربي للبرمجة

البرمجة
والزخرفة

دورة 2021

ArabCodeWeek



من 08 إلى 15
فبراير 2021





الجمعية التونسية للمبادرات التربوية
Association tunisienne des initiatives éducatives

<ArabCode
Week>



ينظم
الأُسبوع العربي للبرمجة
في دورته الأولى
الدورة التكوينية في برمجة



SCRATCH



محمود احمد



شمال السراي

أهداف الجلسة

- تطوير التفكير الإبداعي واكتساب الطلاب المهارات البرمجية.
- جعل الطالب مدركاً بشكل جيد المفاهيم البرمجية الأساسية مثل الشروط أو التكرار أو غيرها.
- الجمع بين الصور والموسيقى باستخدام البرمجة، وإمكانية تصميم الشخصيات التي يمكنها أداء مجموعة من الحركات والتعامل مع شخصيات أخرى.
- تحضير الخلفيات والشخصيات (ودمجها بقصة بسيطة).



محتوى الجلسة

الخلفيات

الشخصيات

موضوع القصة

انشاء قصة رقمية

تمرين بسيط



الخلفيات

Scratch Desktop

Scratch File Edit Tutorials Scratch Project

Code Costumes Sounds

Motion

- move 10 steps
- turn 15 degrees
- turn 15 degrees
- go to random position
- go to x: 0 y: 0
- glide 1 secs to random position
- glide 1 secs to x: 0 y: 0
- point in direction 90
- point towards mouse-pointer
- change x by 10
- set x to 0

Looks

Sound

Events

Control

Sensing

Operators

Variables

My Blocks

Sprite Sprite1 x: 0 y: 0

Show Size 100 Direction 90

Stage

Backdrops 1

من هنا
نختار
الخلفية

الخلفيات

Scratch Desktop

Scratch Project

Code Costumes Sounds

Motion

- move 10 steps
- turn 15 degrees
- turn 15 degrees
- go to random position
- go to x: 0 y: 0
- glide 1 secs to random position
- glide 1 secs to x: 0 y: 0
- point in direction 90
- point towards mouse-pointer
- change x by 10
- set x to 0

Sprite Sprite 1 x: 0 y: 0

Show Size 100 Direction 90

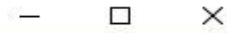
Stage

Choose a Backdrop

من هنا
نختار
الخلفية

الخلفيات

Scratch Desktop



← Back

Choose a Backdrop

Search

All

Fantasy

Music

Sports

Outdoors

Indoors

Space

Underwater

Patterns



Arctic



Baseball 1



Baseball 2



Basketball 1



Basketball 2



Beach Malibu



Beach Rio



Bedroom 1



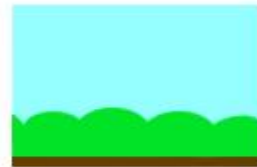
Bedroom 2



Bedroom 3



Bench With...



Blue Sky



Blue Sky 2



Boardwalk



Canyon



Castle 1



Castle 2



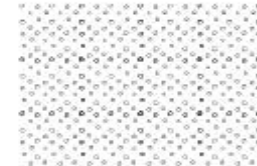
Castle 3



Castle 4



Chalkboard



Circles

الخلفيات

The image shows the Scratch Desktop interface. The top bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu options: File, Edit, Tutorials, and Scratch Project. Below the top bar are tabs for Code, Costumes, and Sounds. The left sidebar contains various block categories: Motion, Looks, Sound, Events, Control, Sensing, Operators, Variables, and My Blocks. The main workspace is a grid where a cat sprite is visible. The Stage area at the bottom right shows the Sprite1 panel with x and y coordinates (0, 0), Show, Size (100), and Direction (90) options. A green button labeled 'Choose a Backdrop' is highlighted in the Stage area. A blue arrow points from a text box on the right to this button.

من هنا
نرسم
الخلفية

الخلفيات

Scratch Desktop

Scratch Project

Code Backdrops Sounds

Costume Pool

Fill Sans Serif

Convert to Vector

Sprite Name x y

Show Size Direction

Stage

Backdrops 10

The image shows the Scratch Desktop interface. The main workspace displays a backdrop of a swimming pool with the Arabic word 'مسبح' (Masbeh) written in green. A cat sprite is positioned on the pool. The left sidebar shows a list of backdrops, including 'Pool' (480 x 380). The bottom right panel shows the Sprite and Stage panels, with the Stage panel displaying the current backdrop and a list of backdrops.

الخلفيات

The image shows the Scratch Desktop interface. The top bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu options: File, Edit, Tutorials, and Scratch Project. Below the top bar are tabs for Code, Costumes, and Sounds. The left sidebar contains various block categories: Motion, Looks, Sound, Events, Control, Sensing, Operators, Variables, and My Blocks. The main workspace is a grid where a cat sprite is visible. The bottom right area is the Stage, which includes a 'Choose a Backdrop' button, a 'Stage' panel with a backdrop selection icon, and a 'Sprite' panel with a 'Sprite 1' button. A blue arrow points from a text box on the right to the 'Choose a Backdrop' button.

من هنا
نختار
خلفية
عشوائية

الخلفيات

Scratch Desktop

Scratch Project

Code Costumes Sounds

Motion

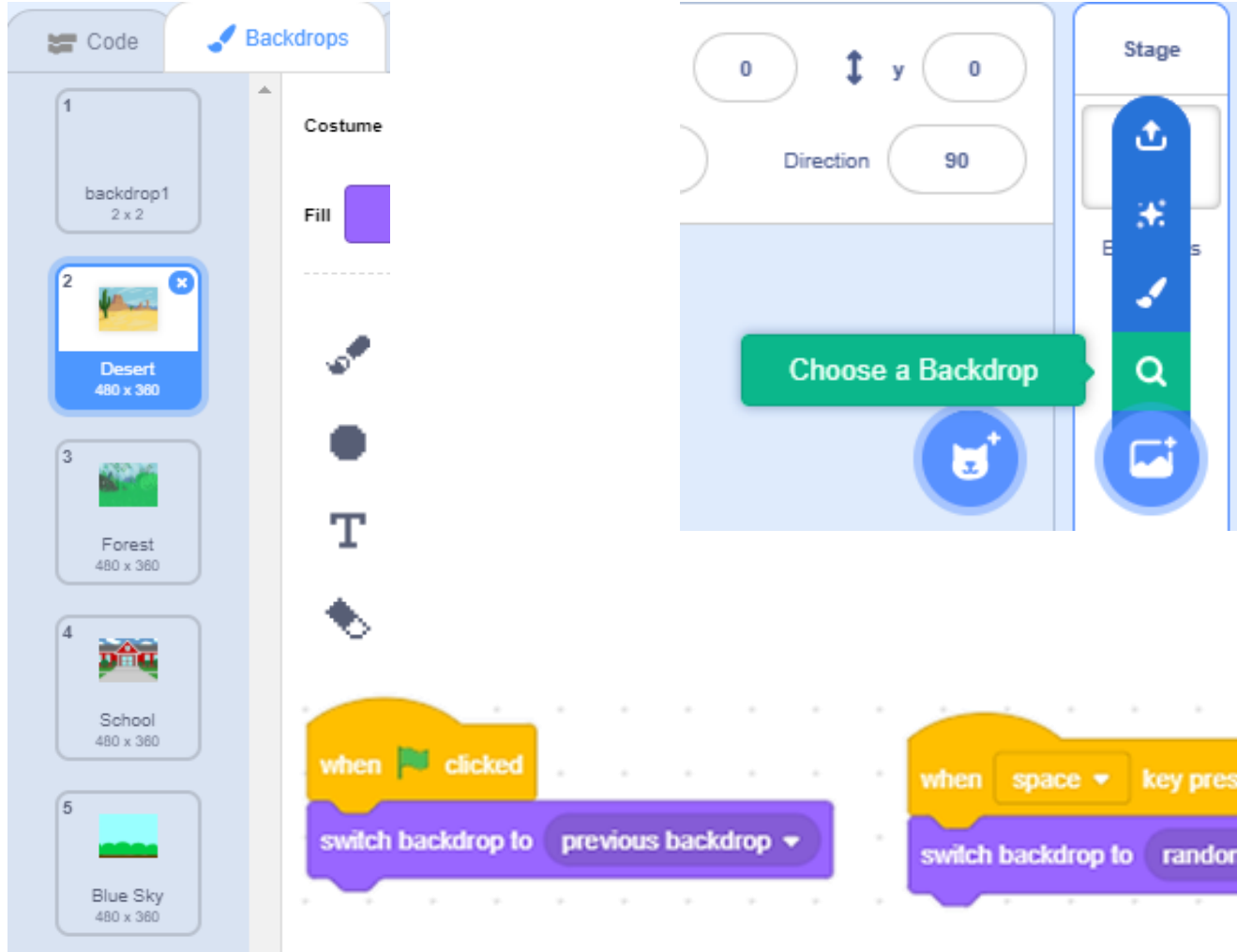
- move 10 steps
- turn 15 degrees
- turn 15 degrees
- go to random position
- go to x: 0 y: 0
- glide 1 secs to random position
- glide 1 secs to x: 0 y: 0
- point in direction 90
- point towards mouse-pointer
- change x by 10
- set x to 0

Sprite Sprite1 x: 0 y: 0

Show Size 100 Direction 90

Choose a Backdrop

من هنا
نختار
خلفية من
خارج
السكراتش



يمكن تغيير خلفية المنصة من خلال:

• نختار الخلفيات من ملف سكراتش وننتقل الى مكان تغيير الخلفيات

Choose a Backdrop ثم نختار **Choose a Backdrop**

• نختار عدد من الخلفيات الجاهزة من ملف سكراتش:

Blue sky , Desert , Forest , School

بالإضافة الى الخلفية البيضاء.

• نضع الاكواد على الخلفية باللون الأبيض.

• من **Events** نختار اللبنة: **when clicked**

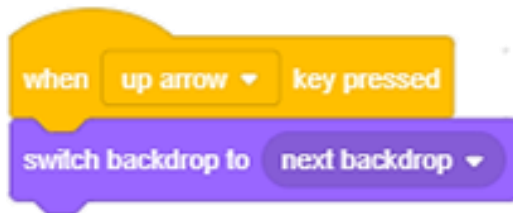
• من **Looks** نختار اللبنة: **switch backdrop to backdrop1**

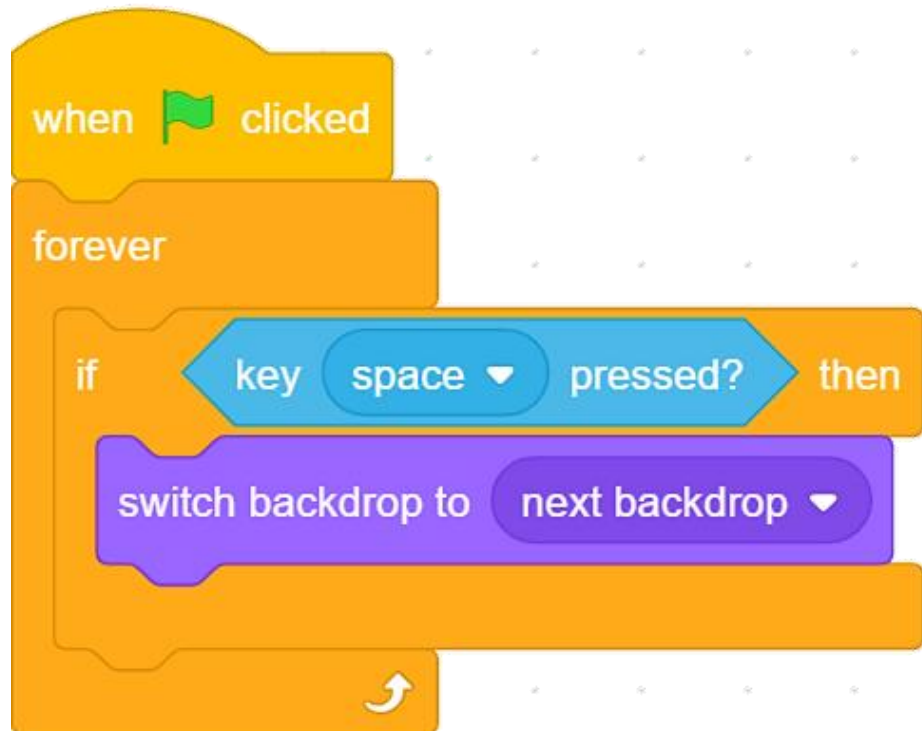
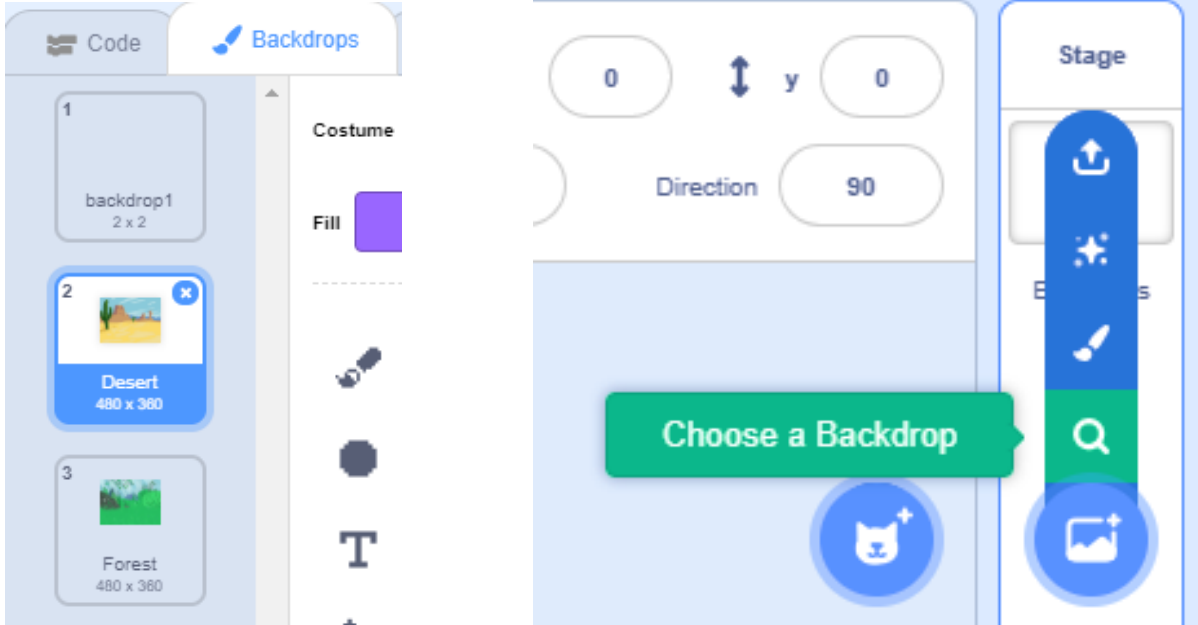
• (القائمة المنسدلة تظهر الخلفيات الموجودة في المنصة والتي تم اضافتها)

○ الخلفية التالية: **next backdrop**

○ الخلفية السابقة: **previous backdrop**

○ خلفية عشوائية: **random backdrop**





يمكن تغيير خلفية المنصة من خلال:

- نختار الخلفيات من ملف سكراتش وننتقل الى مكان تغيير الخلفيات
- **Choose a Backdrop** ثم نختار **Choose a Backdrop**
- نختار عدد من الخلفيات الجاهزة من ملف سكراتش: **Blue sky ,Desert**
- **Forest , School** بالإضافة الى الخلفية البيضاء.
- نضع الاكواد على الخلفية باللون الأبيض.
- من **Events** نختار اللبنة: **when clicked**
- من **Control** نختار اللبنة: **forever**
- من **Control** نختار اللبنة **if** ونضع فيها اللبنة **key space pressed**
- من لبنات **Sensing**
- من **Looks** نختار اللبنة: **switch backdrop to backdrop1**
- (القائمة المنسدلة تظهر الخلفيات الموجودة في المنصة والتي تم اضافتها)
 - **next backdrop**: الخلفية التالية
 - **previous backdrop**: الخلفية السابقة.
 - **random backdrop**: خلفية عشوائية.

الشخصيات (الكائنات)

The image shows the Scratch Desktop interface. The top menu bar includes 'Scratch', 'File', 'Edit', 'Tutorials', and 'Scratch Project'. Below the menu bar are tabs for 'Code', 'Costumes', and 'Sounds'. The left sidebar contains various block categories: Motion, Looks, Sound, Events, Control, Sensing, Operators, Variables, and My Blocks. The main workspace shows a cat sprite on a grid. The bottom right panel displays the 'Sprite' properties for 'Sprite 1', including its position (x: 0, y: 0), size (100), and direction (90). A blue arrow points from a text box to the 'Add New Sprite' button (a cat icon with a plus sign) in the bottom right corner.

من هنا
نختار
الشخصيات
(الكائنات)

الشخصيات (الكائنات)

Scratch Desktop

Scratch Project

Code Costumes Sounds

Motion

- move 10 steps
- turn 15 degrees
- turn 15 degrees
- go to random position
- go to x: -3 y: 1
- glide 1 secs to random position
- glide 1 secs to x: -3 y: 1
- point in direction 90
- point towards mouse-pointer
- change x by 10
- set x to -3

Sprite Sprite1 x: -3 y: 1

Show Size 100 Direction

Choose a Sprite

من هنا
نختار
الشخصيات
(الكائنات)
الجاهزة

الشخصيات (الكائنات)

The image shows the Scratch Desktop interface. On the left, the 'Motion' blocks palette is visible, containing various movement-related blocks such as 'move 10 steps', 'turn 15 degrees', 'go to random position', 'glide 1 secs to random position', 'point in direction 90', and 'change x by 10'. The main stage area displays a cat sprite (Scratch Cat) running, with a green flag icon in the top right corner. The interface includes a menu bar with 'Scratch Project', 'File', 'Edit', and 'Tutorials', and a toolbar with 'Code', 'Costumes', and 'Sounds' tabs. The bottom right corner features a 'Choose a Sprite' button and a vertical toolbar with icons for adding, deleting, and searching for sprites.

من هنا
نرسم
الشخصيات
(الكائنات)

الشخصيات (الكائنات)

Scratch Desktop

Scratch Project

Code Costumes Sounds

Motion

- move 10 steps
- turn 15 degrees
- turn 15 degrees
- go to random position
- go to x: -3 y: 1
- glide 1 secs to random position
- glide 1 secs to x: -3 y: 1
- point in direction 90
- point towards mouse-pointer
- change x by 10
- set x to -3

Sprite Sprite1 x: -3 y: 1

Show Size 100 Direction

Choose a Sprite

من هنا
نختار
الشخصيات
(الكائنات)
عشوائياً

الشخصيات (الكائنات)

The image shows the Scratch Desktop interface. On the left, the 'Motion' blocks palette is visible, containing various movement-related blocks such as 'move 10 steps', 'turn 15 degrees', 'go to random position', 'glide 1 secs to random position', 'point in direction 90', and 'change x by 10'. The main stage area displays a cat sprite (Scratch Cat) running on a background of radiating lines. The 'Sprite' panel at the bottom shows the selected sprite and its properties, including 'Sprite 1', 'x: -3', 'y: 1', 'Size: 100', and 'Direction'. A blue arrow points from the 'Choose a Sprite' button in the bottom right to the 'Motion' blocks palette.

من هنا
نختار
الشخصيات
(الكائنات)
من خارج
السكراتش

الشخصيات (الكائنات)

The image shows a Scratch Desktop window with an 'Open' file explorer window overlaid. The file explorer is displaying the contents of a folder named 'اسبوع البرمجة العربي' on the local disk. It contains two folders, 'المبتدئ' and 'المعمق', and two files: a folder icon with the '<ArabCode Week>' logo and the name 'اسبوع البرمجة العربي بي شعار', and a heart-shaped image with the Iraqi flag and the text 'الله اكبر' and 'علم العراق'. The file 'اسبوع البرمجة العربي بي شعار' is selected. A blue arrow points from this file to the 'Upload Sprite' button in the Scratch interface. The Scratch interface shows a stage with a background of radiating lines and a large heart-shaped image with the Iraqi flag and the text 'الله اكبر'. The 'Sprite' panel shows the selected file 'اسبوع البرمجة العربي شعار' and the 'Upload Sprite' button. The 'Stage' panel shows the current stage and a 'Backdrops' panel with 8 backdrops.

تحضير الشخصيات

يمكن تحضير الشخصيات من نافذة الكائنات، نختار **Choose a**

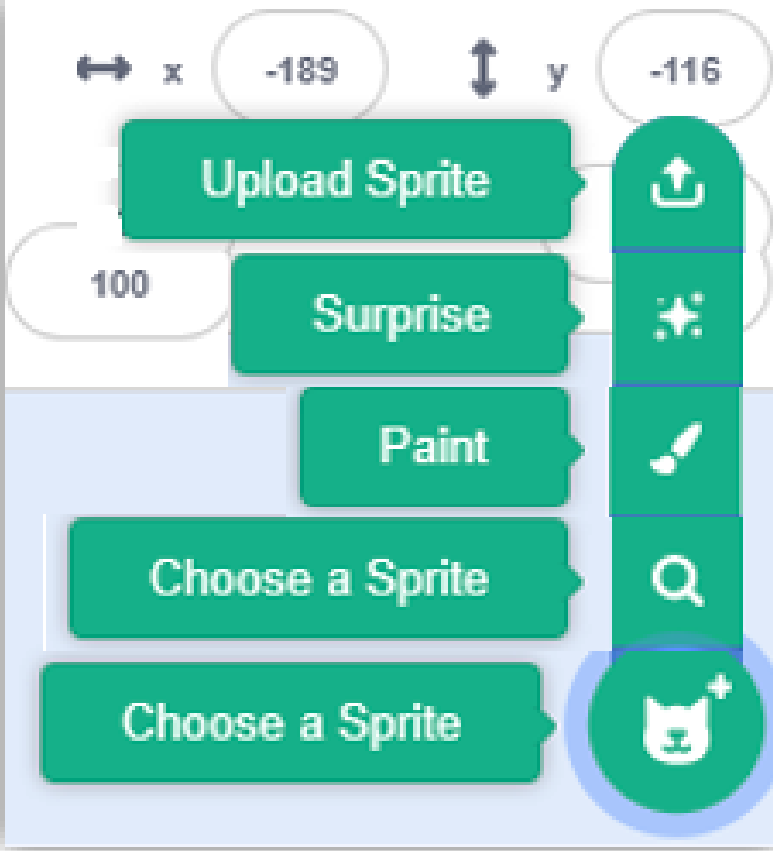
Sprite تظهر قائمة فيها

• **Choose a Sprite** : شخصيات (كائنات) من المنصة.

• **Paint** : رسم كائن.

• **Surprise** : شخصيات (كائنات) عشوائية من المنصة.

• **Upload Sprite** : تحميل شخصيات (كائنات) من الجهاز.



موضوع القصة

الوطن العربي

صور اعلام الدول العربية على شكل خلفيات متغيرة كل اربع ثوان .

الوطن العربي هو مصطلح جغرافي-سياسي يطلق على منطقة جغرافية ذات تاريخ ولغة وثقافة مشتركة. يُمتدُّ الوطن العربي من المحيط الأطلسي غربًا إلى بحر العرب والخليج العربي شرقًا، شاملاً جميع الدول التي تنضوي في جامعة الدول العربية في غرب آسيا وشمال أفريقيا وشرقها.

مساحة وطننا العربي تقريبا ١٣,١٥٠,٠٠٠ كم²

، africa ، asia نطاقات المستوى الأعلى للإنترنت: .



الوطن العربي

Scratch Desktop

Scratch File Edit Tutorials قصة الوطن العربي

Code Costumes Sounds

Looks

when clicked

say Hello! for 2 seconds

say Hello! for 2 seconds

say Hello! for 2 seconds

think Hmm... for 2 seconds

think Hmm... for 2 seconds

think Hmm...

switch costume to Retro Robot a

next costume

switch backdrop to backdrop1

next backdrop

change size by 10

set size to 100 %

change color effect by 25

say Hello! for 2 seconds

say وطننا العربي الجميل for 2 seconds

wait 4 seconds

next backdrop

next costume

say لعرب والخليج العربي شرقاً، شاملاً جميع الدول التي تنحدر في جامعة الدول العربية في غرب آسيا وشمال أفريقيا وشرقها for 2 seconds

wait 4 seconds

say مساحة وطننا العربي تقريبا 13,150,000 كم² for 2 seconds

next backdrop

next costume

wait 4 seconds

say اتمنى ان تزودوني بمعلومات اخرى عن بلد الخاروف والمكترم والعلم والطعام for 2 seconds

next backdrop

next costume

Stage

Sprite Retro Robot x -200 y 71

Show Size 55 Direction 91

Backdrops 6

الخلفيات والكائنات

when space key pressed

repeat 25

move 10 steps

next costume

wait 0.3 seconds

next backdrop

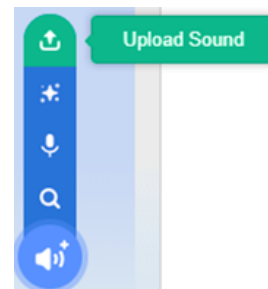
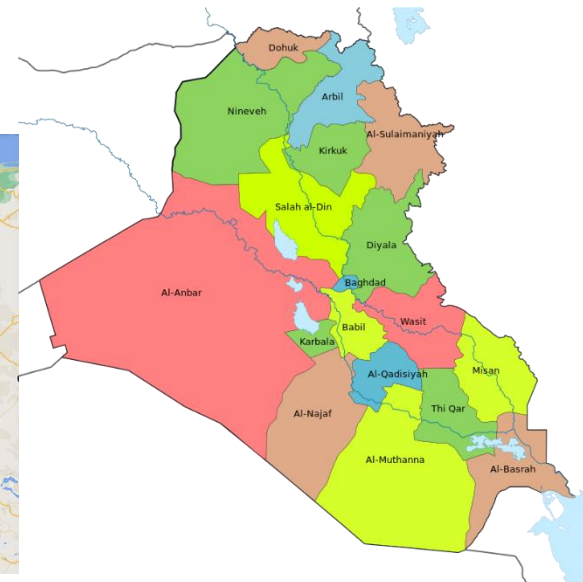
start sound Wat

wait 21 seconds

go to x: -211 y: -133

switch backdrop to next backdrop

مشروع خارطة العالم والعراق وكائن متحرك وعند مسر الكائن عدد من الخطوات تظهر الخارطة الثانية ويعزف النشيد الوطني وعند انتهاء العزف يرجع الكائن الى مكانه الأصلي مع ارجاع الخارطة الأولى.



تمرين بسيط

صمم برنامج قصة تتكلم عن الاشكال الهندسية او أي قصة قصيرة وارفعه على حسابك الذي أنشأته على موقع سكراتش ، ثم ارسل رابط برنامجك الينا على التالي:

<https://forms.gle/foAKMmLeVDoXTvT86>

