



أحياء التراث الزخرفي برمجيًا

أ. أسماء عيد

شباط 2021

احياء التراث العربي الزخرفي برمجيا

- محاضرة الكترونية للطالبات في نادي البرمجة حول تحويل الزخارف التراثية التي تمثل حضارة الاجداد وفنهم الى زخارف برمجية متحركة نابضة بالحياة من خلال برمجيات مثل سكراتش او بيكسل اري و التسجيل في موقع اسبوع البرمجة العربي حيث يتم حضور هذه المحاضرة بشكل متزامن من قبل بعض الطالبات او مسجل للاخريات

الأهداف

- تعزيز المواطنة الصالحة والاعتزاز بالأجداد والهوية العربية
- الثقافة التكنولوجية وتعلم برامج و مواقع جديدة
- استخدام البرمجة في التعامل مع المواضيع الحياتية وانها تصلح لكل المجالات و تحويلها الى محتوى رقمي

الكود البرمجي في سكراتش



هذا الكود البرمجي في سكراتش يهدف إلى رسم مربع. يبدأ بعلامة "عند نقر" (When clicked) التي تفعّل البرنامج. ثم ينفذ الخطوات التالية:

- أزل القلم (Erase block)
- كرّر 12 مرة (Repeat loop):
 - كرّر 10 مرة (Repeat loop):
 - غيّر لون القلم بمقدار 35 (Change pen color by 35)
 - تحرك 20 خطوة (Move 20 steps)
 - استقر 36 درجة (Turn 36 degrees)
- انتظر 1 ثانية (Wait 1 second)
- اتجه نحو الاتجاه 0 (Set direction to 0)
- تحرك 10 خطوة (Move 10 steps)

في النهاية، يرفع القلم (Lift pen) لإنهاء الرسم.



هذا الكود البرمجي في سكراتش يهدف إلى مسح الرسم القديم ورسم مربع جديد. يبدأ بعلامة "عند نقر" (When clicked) التي تفعّل البرنامج. ثم ينفذ الخطوات التالية:

- امسح (Erase block)
- أزل القلم (Erase block)
- كرّر 12 مرة (Repeat loop):
 - كرّر 10 مرة (Repeat loop):
 - غيّر لون القلم بمقدار 35 (Change pen color by 35)
 - تحرك 30 خطوة (Move 30 steps)
 - استقر 36 درجة (Turn 36 degrees)
- استقر 30 درجة (Turn 30 degrees)

في النهاية، يرفع القلم (Lift pen) لإنهاء الرسم. في الزاوية العلوية اليمنى من الشاشة، تظهر الإحداثيات: x: -9 و y: 67.