

# تقرير حول النشاط الذهبي لأسبوع العربي البرمجة

## I. التعريف بالنشاط:

مطالبه المتعلمين بإنتاج مجسم من الخشب والعمل على تزيينه بزخارف مستوحاه من جامعة القرويين والتي تعتبر من أهم المآثر التاريخية الموجودة في المغرب.

## II. أهداف النشاط:

- تثمين الموروث الثقافي لبلدي.
- التحفيز على العمل الجماعي.
- فهم المتعلمين لأهمية الصناعة التقليدية والمحافظة على التراث.
- تذوق جمالية الزخارف وتنمية الحس الابداعي لديهم..
- تحفيز المتعلمين على الزخرفة باستعمال شتى الوسائل الحديثة والقديمة.
- انفتاح هذه المعلمة التاريخية على العالم العربي من خلال هذه المسابقة

## III. المشاركون في النشاط:

- سيف الدين الفيزازي المستوى الثالث ابتدائي
- محمد الكصاب المستوى الخامس ابتدائي
- هند الكيلي المستوى الثاني

- اسماعيل مومو المستوى الثاني
- مريم مومو المستوى السادس ابتدائي
- العامري ادم المستوى الثالث ابتدائي
- هاجر اليمني المستوى الثالث
- ادم عبد الكريم المستوى الثاني

#### IV. خطوات النشاط

- اليوم الأول: التعريف بالنشاط.
- اليوم الثاني: مطالبه المتعلمين بإنجاز بحث حول معلمه تاريخيه وهي جامعه القرويين.
- اليوم الثالث: لقاء عن بعد مع الصناع التقليديين الذين ينقشون على الخشب وذلك عن طريق متابعه لقاء مباشر على الفايسبوك الذي نظمته مديريةه جيني بين الأساتذة وبين الصناع التقليديين. [/https://fb.watch/3B8PubTd0D](https://fb.watch/3B8PubTd0D)
- اليوم الرابع مطالبه المتعلمين بإنجاز مجسم يشبه جامعه القرويين
- اليوم الخامس والسادس و السابع: الزخرفة على المجسم باستعمال ادوات الزخرفة من الصباغة وادوات النحت على الخشب

#### V. مكان الورشة:

قاعة خاصة بالورشات داخل المؤسسة

