

بسم الله الرحمن الرحيم

# الأسبوع العربي للبرمجة

ملفات مشاركاتي في النشاط

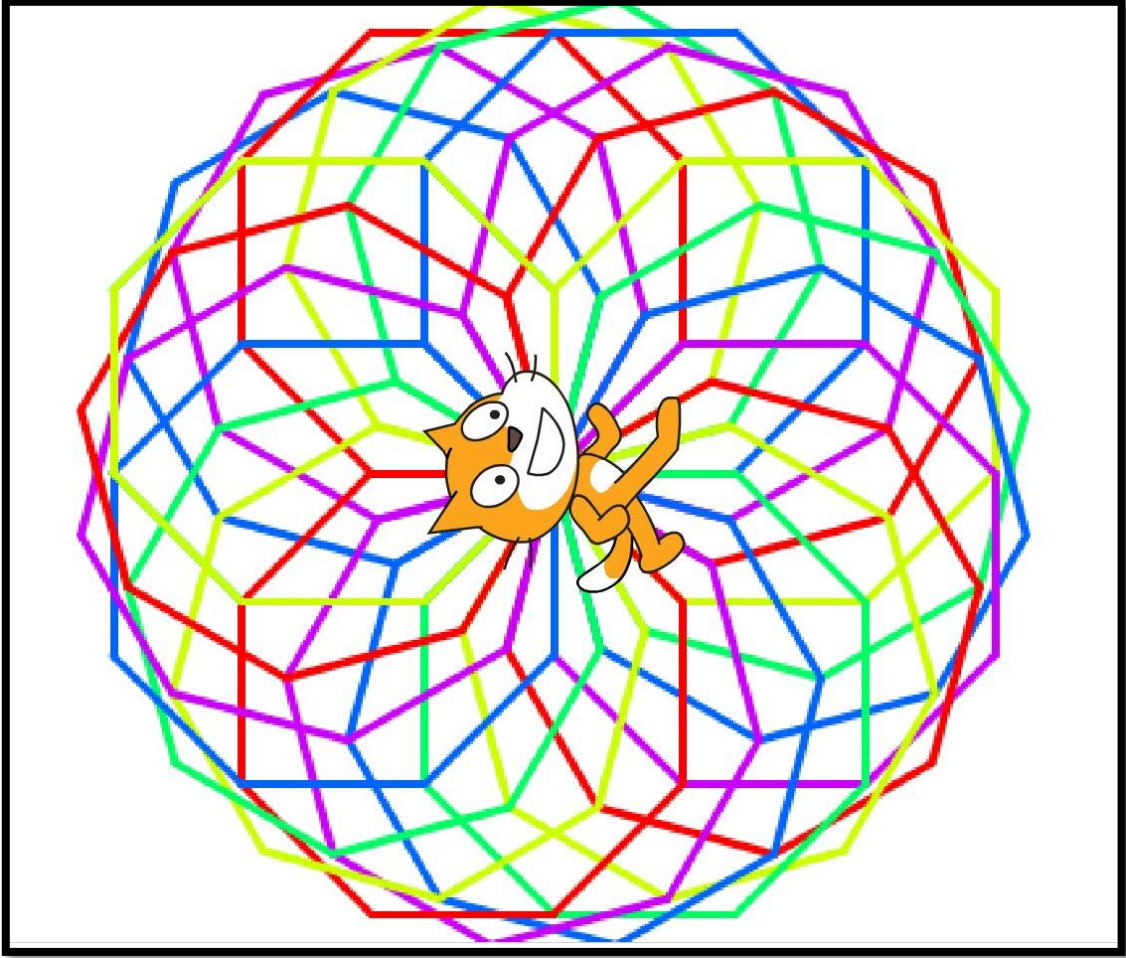
الطالبة بتول مخلص ناصر الدين

مدرسة راضي شاعر النتشة

الصف السابع ب

النشاط الثامن:

زخرفة على برنامج سكراتش .



طد لقر

امسح

اجعل حجم القلم مساوياً 3

اجعل لون القلم مساوياً 40

انزل القلم

كّرر 25 مرة

غيّر لون القلم بمقدار 40

استقر 15 درجة

انزل القلم

كّرر 8 مرة

تحرك 70 خطوة

استقر 45 درجة

ارفع القلم

The image shows a screenshot of the Scratch 2.0 software interface. On the left, a cat character is positioned in the center of a large, colorful geometric pattern composed of overlapping lines forming a complex, multi-colored shape. The interface includes a top menu bar with options like 'الاسماء' (Names), 'الاشكال' (Shapes), and 'الاشكال البرمجية' (Code). Below the menu, there are several buttons for actions such as 'تحرك 10 خطوة' (Move 10 steps), 'اسكن 15 درجة' (Turn 15 degrees), and 'انقل إلى الموضع بين 25 و 35' (Go to x: 25 y: 35). The right side of the screen features a script editor with a stack of code blocks, including 'اسكن 3 درجات' (Turn 3 degrees), 'اسكن جميع الكائنات 3 درجات' (Turn all objects 3 degrees), 'اسكن 40 درجة' (Turn 40 degrees), 'اسكن 15 درجة' (Turn 15 degrees), 'تحرك 10 خطوة' (Move 10 steps), 'اسكن 30 درجة' (Turn 30 degrees), 'اسكن 40 درجة' (Turn 40 degrees), and 'اسكن 35 درجة' (Turn 35 degrees). The bottom right corner of the interface shows the coordinates '411 180'.