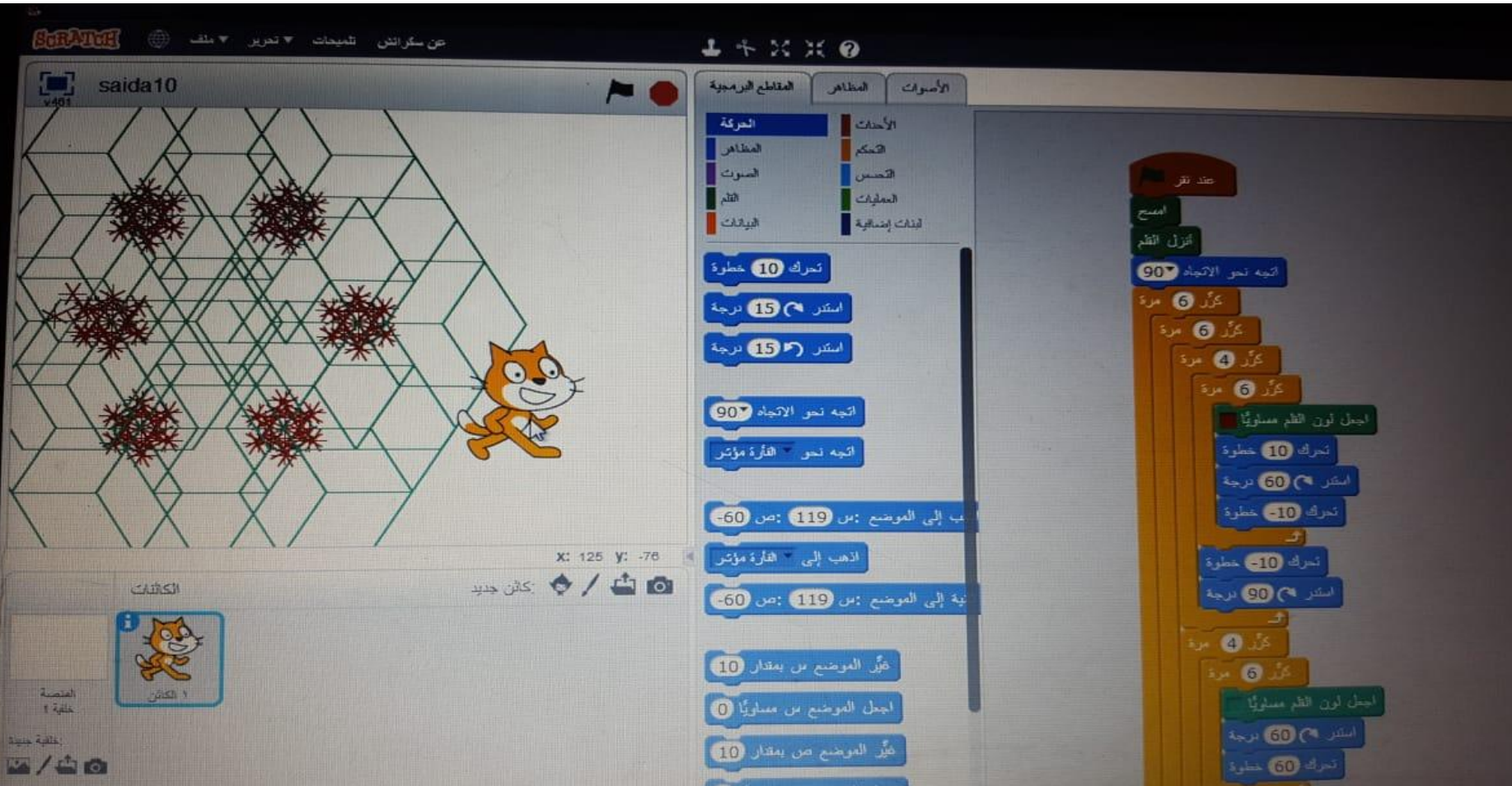


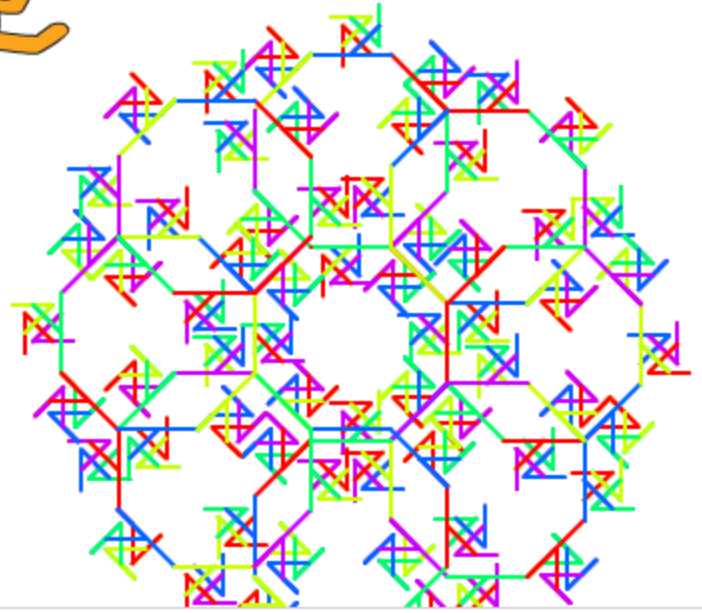
الزخرفه وكودها البرمجي



The image shows a Scratch project titled "saida10" with a hexagonal grid background and several snowflake sprites. The cat character is positioned at the bottom right. The code editor on the right contains the following blocks:

- عند نقر
- امسح
- أزِل الظم
- اتجه نحو الاتجاه 90
- كرّر 6 مرة
- كرّر 6 مرة
- كرّر 4 مرة
- كرّر 6 مرة
- اجعل لون الظم مساويًا
- تحرك 10 خطوة
- استكّر 60 درجة
- تحرك -10 خطوة
- توقف
- تحرك -10 خطوة
- استكّر 90 درجة
- توقف
- كرّر 4 مرة
- كرّر 6 مرة
- اجعل لون الظم مساويًا
- استكّر 60 درجة
- تحرك 60 خطوة

saida6 v461



x: -171 y: 152

الكائنات

كائن جديد



المنصة خلفية 1

خلفية جديدة



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الصوت
- التحسس
- العلم
- العمليات
- البيانات
- لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استمر 15 درجة

استمر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤشر

إلى الموضع من: -172 من: 130

اذهب إلى القارة مؤشر

إلى الموضع من: -172 من: 130

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

```

عند بدء التشغيل
  اذهب إلى الموضع من: 130 من: -172
  اذهب إلى القارة مؤشر
  تحرك 10 خطوة
  استمر 15 درجة
  استمر 15 درجة
  اتجه نحو الاتجاه 90
  اتجه نحو القارة مؤشر
  اذهب إلى الموضع من: -172 من: 130
  اذهب إلى القارة مؤشر
  اذهب إلى الموضع من: -172 من: 130
  غيّر الموضع من بمقدار 10
  اجعل الموضع من مساويًا 0
  غيّر الموضع من بمقدار 10
  اجعل الموضع من مساويًا 0
  ارتد إذا كنت عند الحافة
  اذهب إلى الموضع من: 130 من: -172
  اذهب إلى القارة مؤشر
  اقلع
  
```



ملف

تحرير

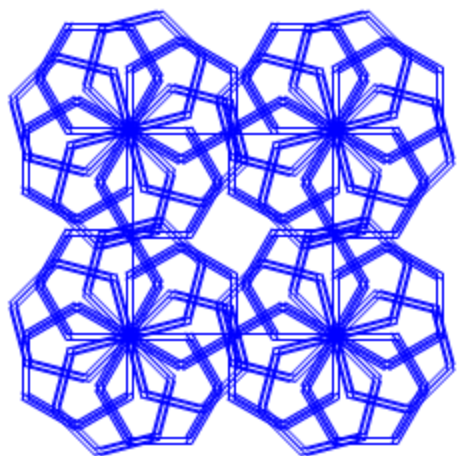
تلميحات

عن سكراتش



saida35

v461



x: 240 y: -180

الكائنات

كائن جديد:



الكائن 1

المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:



المقاطع البرمجية

المظاهر

الأصوات

الحركة

المظاهر

الصوت

القيم

البيانات

الأحداث

التحكم

التحسس

العمليات

لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤشر

اب إلى الموضع من 174 ص: -52

اذهب إلى الفأرة مؤشر

اية إلى الموضع من 174 ص: -52

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

غيّر الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند ترق

عند تفسح

تذهب إلى الموضع من 0 ص: 0

اتجه نحو الاتجاه 90

نزل القيم

كرّر 4 مرة

كرّر 4 مرة

تحرك 30 خطوة

كرّر 8 مرة

كرّر 6 مرة

تحرك 30 خطوة

استدر 60 درجة

استدر 45 درجة

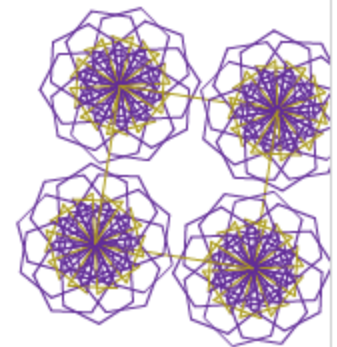
استدر 90 درجة

استدر 90 درجة

استدر 90 درجة

تحرك 100 خطوة

saida27
v461



x: -63 y: -89

كائن جديد

الكائنات



المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:



المقاطع البرمجية	المظاهر	الأصوات
الحركة	الأحداث	
المظاهر	التحكم	
الصوت	التحسس	
القيم	العمليات	
البيانات	لبنات إضافية	

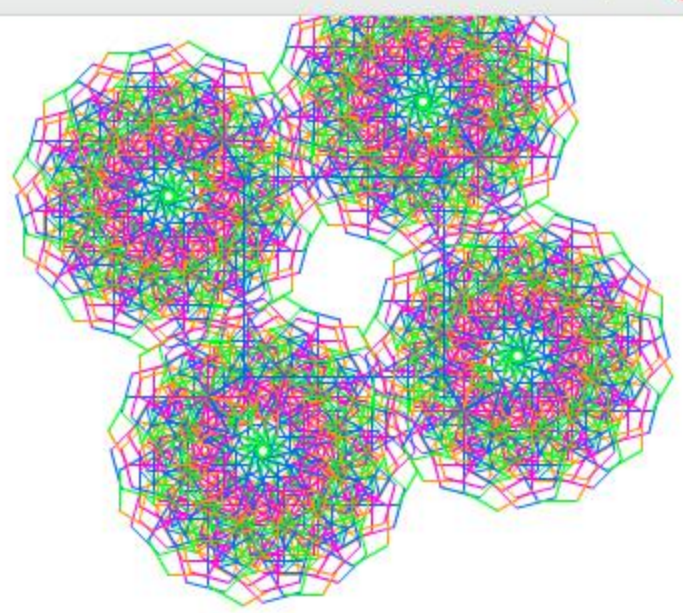
```

تحرك 10 خطوة
استمر 15 درجة
استمر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو القارة مؤخر
اذهب إلى الموضع: س -67 :ص -79
اذهب إلى القارة مؤخر
اثنى إلى الموضع: س -67 :ص -79
غيّر الموضع س بمقدار 10
اجعل الموضع س مساويًا 0
غيّر الموضع ص بمقدار 10
اجعل الموضع ص مساويًا 0
ارتد إذا كنت عند الحافة
  
```

```

عند نقر
امسح
نزل القلم
تكرّر 4 مرة
  تكرّر 10 مرة
    اجعل ون القلم مساويًا
    تكرّر 6 مرة
      تحرك 10 خطوة
      استمر 60 درجة
    كرّر 4 مرة
      تحرك 15 خطوة
      استمر 90 درجة
    تكرّر 6 مرة
      تحرك 20 خطوة
      استمر 60 درجة
    تكرّر 3 مرة
      تحرك 25 خطوة
      اجعل ون القلم مساويًا
      استمر 120 درجة
    استمر 36 درجة
    تحرك 80 خطوة
    استمر 90 درجة
  
```

saida20 v461



x: -187 y: -76

الكائنات

كائن جديد:



المنصة خلفية 1

خلفية جيدة:



المقاطع البرمجية	المظاهر	الأصوات
الحركة	الأحداث	
المظاهر	التحكم	
الصوت	التحسس	
القيم	العمليات	
البيانات	لبنات إضافية	

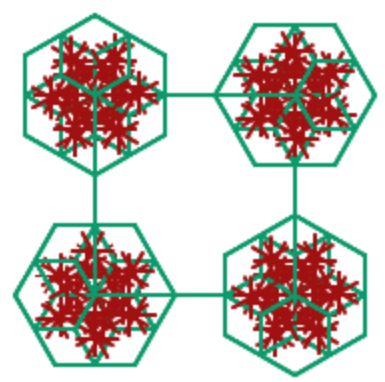
```

تحرك 10 خطوة
استتر 15 درجة
استتر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو الفأرة مؤشر
تذهب إلى الموضع من: -179 إلى: -71
اذهب إلى الفأرة مؤشر
تذهب إلى الموضع من: -179 إلى: -71
تغير الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساوياً 0
تغير الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساوياً 0
ارتد إذا كنت عند الحافة
  
```

```

عند نقر
امسح
تذهب إلى الموضع من: 0 إلى: 0
اتجه نحو الاتجاه 90
أزل القيم
اجعل حجم القيم مساوياً 1
تكرر 4 مرة
  تكرر 12 مرة
    تكرر 8 مرة
      تكرر 8 مرة
        تحرك 10 خطوة
        استتر 45 درجة
        تغير من القيم بمقدار 50
      تكرر 4 مرة
        تحرك 15 خطوة
        استتر 90 درجة
        تغير من القيم بمقدار 50
    تكرر 6 مرة
      تحرك 20 خطوة
      استتر 60 درجة
      تغير من القيم بمقدار 50
    استتر 45 درجة
  تحرك 20 خطوة
  استتر 30 درجة
تحرك 100 خطوة
استتر 90 درجة
  
```

saida12 v461



x: -37 y: -74

الكائنات

كائن جديد: [Icons]



المنصة خلفية 1

خلفية جديدة:



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الصوت
- التحسس
- القلم
- العمليات
- البيانات
- لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استتر 15 درجة

استتر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤشر

اذهب إلى الموضع س: -22 ص: -75

اذهب إلى الفأرة مؤشر

اثنى إلى الموضع س: -22 ص: -75

غيّر الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساويًا 0

غيّر الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساويًا 0

عند تقرر

امح

ترك القلم

اتجه نحو الاتجاه 90

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

اجعل ون القلم مساويًا

تحرك 10 خطوة

استتر 60 درجة

تحرك -10 خطوة

تحرك -10 خطوة

استتر 90 درجة

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

اجعل حجم القلم مساويًا 2

اجعل ون القلم مساويًا

استتر 60 درجة

تحرك 20 خطوة

استتر 60 درجة

تحرك 100 خطوة

استتر 90 درجة



ملف

تحرير

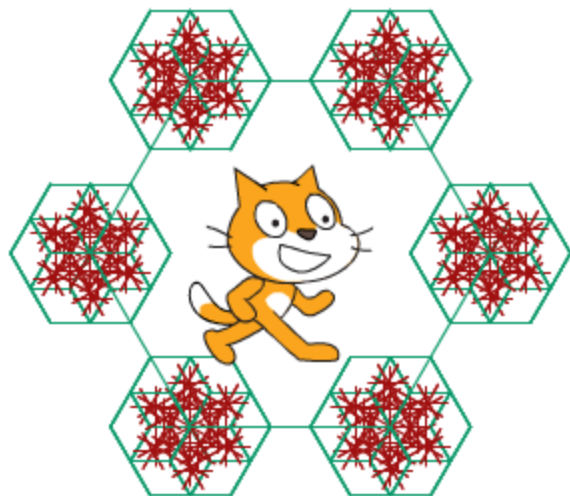
تلميحات

عن سكراتش



saida9

v461



x: 24 y: 41

الكائنات

كائن جديد:



الكائن 1

المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:



المقاطع البرمجية

المظاهر

الأصوات

الحركة

الأحداث

المظاهر

التحكم

الصوت

التحسس

العلم

العمليات

البيانات

لبينات إضافية

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤشر

اذهب إلى الموضع: س: 8 ص: 33

اذهب إلى الفأرة مؤشر

اذهب ثانية إلى الموضع: س: 8 ص: 33

غيّر الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساويًا 0

غيّر الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند تقرر

امسح

تزيك القلم

اتجه نحو الاتجاه 90

كرّر 6 مرة

كرّر 6 مرة

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

اجعل لون القلم مساويًا

تحرك 10 خطوة

استدر 20 درجة

تحرك -10 خطوة

تحرك -10 خطوة

استدر 90 درجة

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

اجعل لون القلم مساويًا

استدر 60 درجة

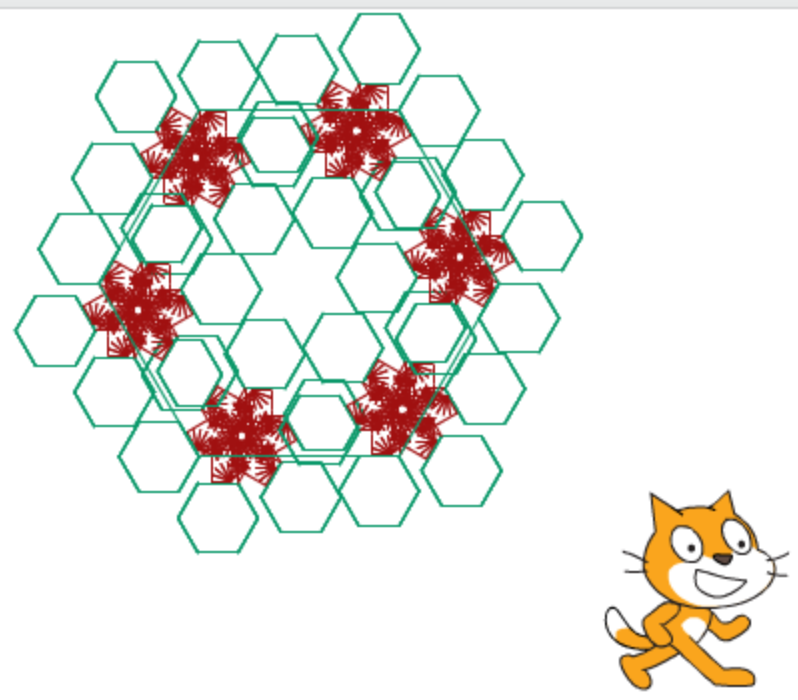
تحرك 20 خطوة

استدر 60 درجة

تحرك 100 خطوة

استدر 60 درجة

saida9 v461



x: 181 y: -114

الكائنات

كائن جديد:



المنصة خلفية 1

خلفية جديدة:



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الصوت
- التحسس
- القلم
- العمليات
- البيانات
- لبنات إضافية

```

تحرك 10 خطوة
استتر 15 درجة
استتر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو القارة مؤثر
إلى الموضع من: 179 ص: -110
اذهب إلى القارة مؤثر
إلى الموضع من: 179 ص: -110
غيّر الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساويًا 0
غيّر الموضع ص بمقدار 10
اجعل الموضع ص مساويًا 0
ارتد إذا كنت عند الحافة

```

```

عند تقرر
امسح
ترك القلم
اتجه نحو الاتجاه 90
كرّر 6 مرة
  كّرّر 6 مرة
    كّرّر 4 مرة
      كّرّر 6 مرة
        اجعل ون القلم مساويًا
        تحرك 10 خطوة
        استتر 20 درجة
        تحرك -10 خطوة
      كّرّر 6 مرة
        تحرك -10 خطوة
        استتر 90 درجة
    كّرّر 4 مرة
      كّرّر 6 مرة
        اجعل ون القلم مساويًا
        استتر 60 درجة
        تحرك 20 خطوة
      كّرّر 6 مرة
        استتر 60 درجة
    كّرّر 6 مرة
      تحرك 100 خطوة
      استتر 60 درجة

```


saida9 v481

The stage displays a Scratch cat character on the left and a decorative pattern of red snowflakes on the right. The snowflakes are arranged in a grid-like pattern, each contained within a green hexagonal frame. The cat is positioned at the bottom left of the stage.

x: -134 y: -51

الكائنات كائن جديد

1 الكائن

المنصة خلفية 1

خلفية جديدة

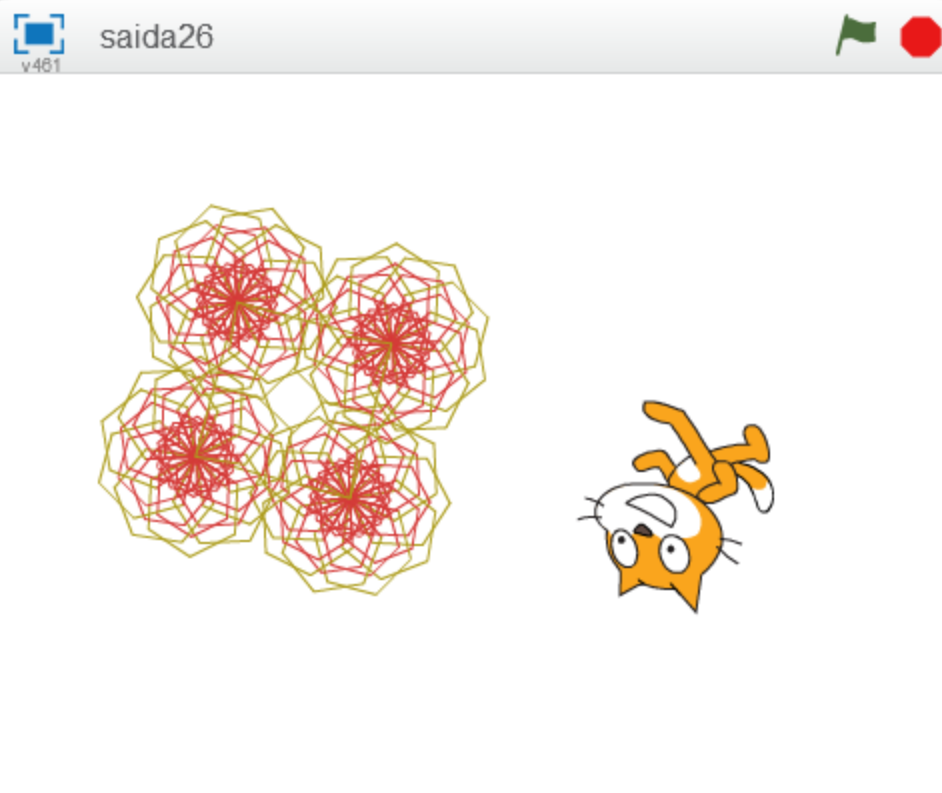
The object palette shows the Scratch cat character as the only available object. Below it, there are options for the stage background, currently set to 'Background 1'. At the bottom, there are icons for creating a new background, deleting, and saving.

المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

الحركة الأحداث
المظاهر التحكم
الصوت التحسين
اللقم العمليات
البيانات لبنات إضافية

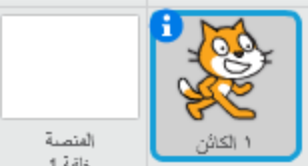
تحرك 10 خطوة
استتر 15 درجة
استتر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو الفأرة مؤشر
اذهب إلى الموضع من: -137 ص: -59
اذهب إلى الفأرة مؤشر
اذهب إلى الموضع من: -137 ص: -59
غيّر الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساويًا 0
غيّر الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساويًا 0
ارتد إذا كنت عند الحافة

عند تقرر
امسح
نزل القلم
اتجه نحو الاتجاه 90
كرّر 6 مرة
كرّر 6 مرة
كرّر 4 مرة
كرّر 6 مرة
اجعل لون القلم مساويًا
تحرك 10 خطوة
استتر 20 درجة
تحرك -10 خطوة
تحرك 30 خطوة
استتر 90 درجة
كرّر 4 مرة
كرّر 6 مرة
اجعل لون القلم مساويًا
استتر 60 درجة
تحرك 20 خطوة
استتر 60 درجة
تحرك 100 خطوة
استتر 60 درجة



x: 111 y: -39

الكاشات كاشن جديد



المنصة خلفية 1

خلفية جديدة



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الصوت
- التحسس
- اللقم
- العمليات
- البيانات
- لبنات إضافية

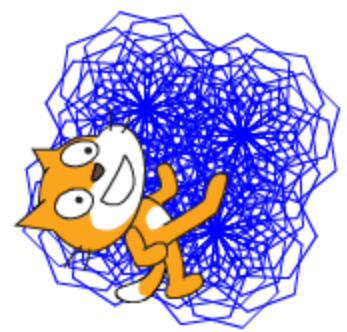
```

تحرك 10 خطوة
استدر 15 درجة
استدر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو الفأرة مؤثر
اذهب إلى الموضع من 101 ص: -37
اذهب إلى الفأرة مؤثر
اذهب إلى الموضع من 101 ص: -37
غيّر الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساويًا 0
غيّر الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساويًا 0
ارتد إذا كنت عند الحافة
  
```

```

عند ترق
امسح
تزل القلم
تكرّر 4 مرة
  تكرّر 10 مرة
    اجعل فن القلم مساويًا
    تكرّر 6 مرة
      تحرك 10 خطوة
      استدر 60 درجة
    تكرّر 4 مرة
      تحرك 15 خطوة
      استدر 90 درجة
    تكرّر 6 مرة
      تحرك 20 خطوة
      استدر 60 درجة
    تكرّر 6 مرة
      تحرك 25 خطوة
      اجعل فن القلم مساويًا
      استدر 60 درجة
    استدر 36 درجة
  تحرك 80 خطوة
  استدر 90 درجة
  
```

saida 24
v461



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- | | |
|---------------|--------------|
| الحركة | الأحداث |
| المظاهر | التحكم |
| الصوت | التحسس |
| التعلم | العمليات |
| البيانات | لبنات إضافية |

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤثر

اذهب إلى الموضع من -124 :ص 64

اذهب إلى القارة مؤثر

اذهب إلى الموضع من -124 :ص 64

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند نقر

امسح

أزل القلم

كرّر 4 مرة

كرّر 10 مرة

كرّر 6 مرة

تحرك 10 خطوة

استدر 60 درجة

كرّر 6 مرة

تحرك 15 خطوة

استدر 60 درجة

كرّر 6 مرة

تحرك 20 خطوة

استدر 60 درجة

كرّر 6 مرة

تحرك 25 خطوة

استدر 60 درجة

استدر 36 درجة

تحرك 50 خطوة

استدر 90 درجة

x: 188 y: 180

كائن جديد:    

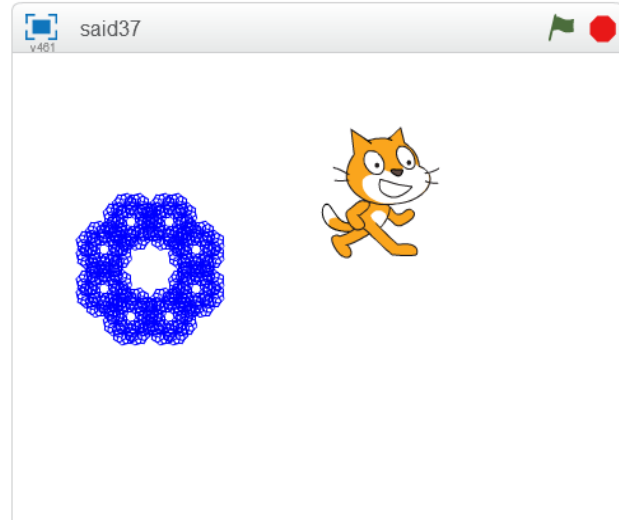
الكائنات



المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:





الكائنات

X: 41 Y: 73

كائن جديد

1 الكائن

القصص
خلفية 1

تخلفية جديدة

المقاطع الرمزية

الأحداث التحكم الصوت الظم البيانات

الحركة

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو مؤشر

اذهب إلى الموضع من: 49 ص: 74

اذهب إلى مؤشر

اثنىة إلى الموضع من: 49 ص: 74

تغير الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

تغير الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

ارعد إذا كنت عند الحافة

عند نقر

امسح

اتجه نحو الاتجاه 90

أزل الظم

كرّر 8 مرة

كرّر 8 مرة

كرّر 8 مرة

كرّر 6 مرة

تحرك 5 خطوة

استدر 60 درجة

استدر 45 درجة

تحرك 10 خطوة

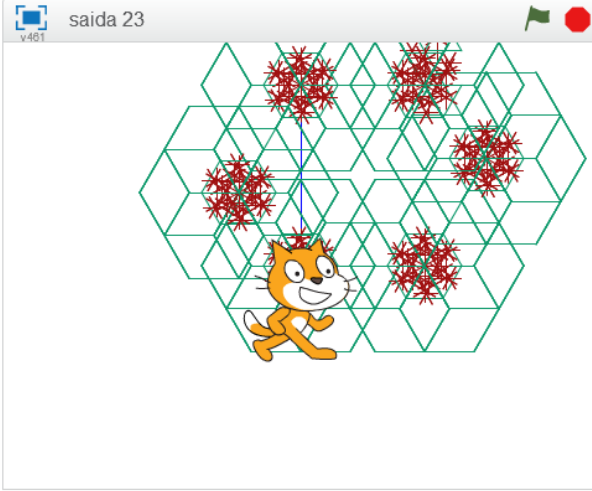
استدر 45 درجة

استدر 45 درجة

تحرك 20 خطوة

ارفع الظم

x: 49 y: 74



- المقاطع الرمزية
- المظاهر
- الأصوات

- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- الشمس
- المعايير
- البيانات
- الأحداث
- التحكم
- التصميم
- المعايير
- لينكات إضافية

```
عند نقر علم
اصبح
اركب القم
وجه نحو الاتجاه 90
اذهب إلى الموضع من: 0 ص: 0
تكرر 6 مرة
  تكرر 6 مرة
    اجعل من القم مساوياً
    تحرك 10 خطوة
    بتر 60 درجة
    تحرك 10 خطوة
  و
  تكرر 4 مرة
    اجعل من القم مساوياً
    بتر 90 درجة
    تحرك 10 خطوة
  و
  تكرر 3 مرة
    اجعل من القم مساوياً
    بتر 120 درجة
    تحرك 30 خطوة
  و
  تكرر 4 مرة
    اجعل من القم مساوياً
    بتر 60 درجة
    تحرك 40 خطوة
  و
  بتر 60 درجة
  تحرك 100 خطوة
  بتر 60 درجة
```

الكائنات

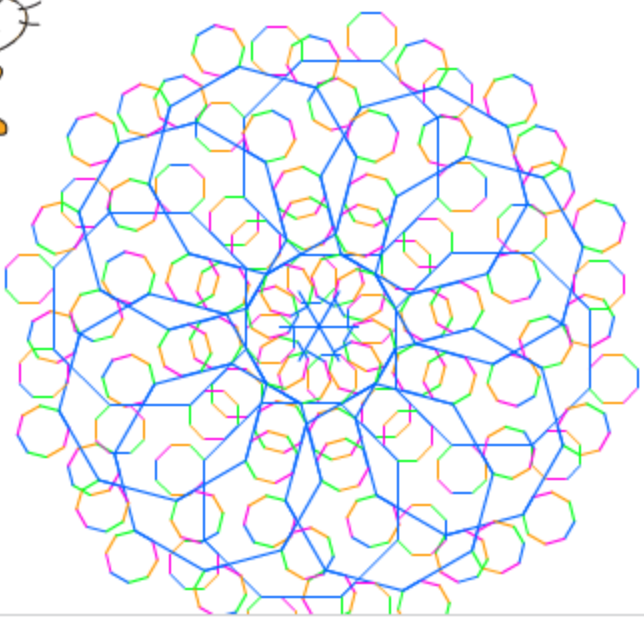
كائن جديد



المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة

saida7 v461



x: -195 y: 118

الكائنات

كائن جديد:



المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:



- المقاطع البرمجية
 - المظاهر
 - الأصوات
- | | |
|----------|--------------|
| الحركة | الأحداث |
| المظاهر | التحكم |
| الصوت | التحسس |
| القيم | العمليات |
| البيانات | لبنات إضافية |

تحرك 10 خطوة

استتر 15 درجة

استتر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤخر

اذهب إلى الموضع من: -176 من: 108

اذهب إلى القارة مؤخر

اذهب إلى الموضع من: -176 من: 108

غير الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

غير الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند نقر

امسح

اذهب إلى الموضع من: 0 من: 0

اتجه نحو الاتجاه 90

انزل القيم

اجعل حجم القيم مساويًا 1

كرّر 12 مرة

- كرّر 8 مرة
 - كرّر 8 مرة
 - تحرك 10 خطوة
 - استتر 45 درجة
 - غير لون القيم بمقدار 50
 - تحرك 40 خطوة
 - استتر 45 درجة
- تحرك 20 خطوة
- استتر 30 درجة

رفع القيم

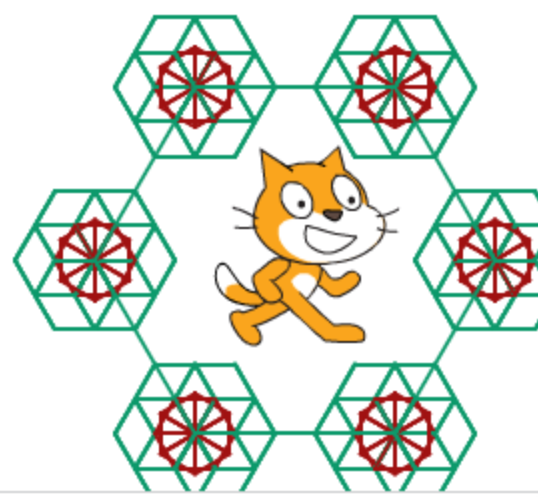
اذهب إلى الموضع من: 9 من: -36

انزل القيم

كرّر 6 مرة

- تحرك 20 خطوة
- تحرك -20 خطوة
- استتر 60 درجة

saida14 v461



x: 196 y: -180

الكائنات

كائن جديد



الكائن 1

المنصة خلفية 1

خلفية جديدة:



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الصوت
- التحسس
- العلم
- العمليات
- البيانات
- لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤشر

اذهب إلى الموضع من 123 ص: -57

اذهب إلى الفأرة مؤشر

اتجه إلى الموضع من 123 ص: -57

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

غيّر الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند تقرر

امح

تزل القلم

اتجه نحو الاتجاه 90

كرّر 6 مرة

كرّر 6 مرة

كرّر 4 مرة

كرّر 3 مرة

تحرك 20 خطوة

استدر 120 درجة

اجعل ون القلم مساويًا

استدر 90 درجة

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

اجعل حجم القلم مساويًا 2

اجعل ون القلم مساويًا

استدر 60 درجة

تحرك 20 خطوة

استدر 60 درجة

تحرك 100 خطوة

استدر 60 درجة

saida11 v461

الحركة	الأحداث
المظاهر	التحكم
الصوت	التحسس
القيم	العمليات
البيانات	لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استتر 15 درجة

استتر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤشر

اذهب إلى الموضع من -174 :ص 11

اذهب إلى القارة مؤشر

اتجه إلى الموضع من -174 :ص 11

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند تقرر

امسح

تزيك القلم

اتجه نحو الاتجاه 90

كرّر 6 مرة

كرّر 6 مرة

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

اجعل لون القلم مساويًا

تحرك 10 خطوة

استتر 60 درجة

تحرك -10 خطوة

تحرك -10 خطوة

استتر 90 درجة

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

اجعل لون القلم مساويًا

استتر 60 درجة

تحرك 20 خطوة

استتر 60 درجة

تحرك 20 خطوة

استتر 60 درجة

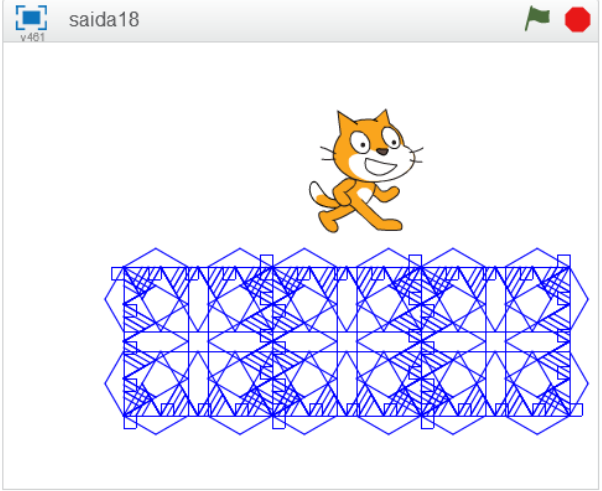
الكاشفات

كاشن جديد

1 الكاشن

المنصة خلفية 1

خلفية جديدة



- المقاطع البرمجية
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الصوت
- التصميم
- المنطق
- البيانات
- لينكات إضافية

```
تحرك 10 خطوة  
استقر 15 درجة  
استقر 15 درجة  
اتجه نحو الاتجاه 90  
اتجه نحو الشعرة مؤشر  
اذهب إلى الموضع من: 53 ص: 77  
اذهب إلى الشعرة مؤشر  
تأثير إلى الموضع من: 53 ص: 77  
غير الموضع من بمقدار 10  
اجعل الموضع من مساوياً 0  
غير الموضع من بمقدار 10  
اجعل الموضع من مساوياً 0  
ارتد إذا كنت عند الحافة
```

```
عند بدء التشغيل  
اتجه نحو الاتجاه 90  
اتجه نحو الشعرة مؤشر  
تحرك 10 خطوة  
استقر 15 درجة  
استقر 15 درجة  
اتجه نحو الاتجاه 90  
اتجه نحو الشعرة مؤشر  
اذهب إلى الموضع من: 53 ص: 77  
اذهب إلى الشعرة مؤشر  
تأثير إلى الموضع من: 53 ص: 77  
غير الموضع من بمقدار 10  
اجعل الموضع من مساوياً 0  
غير الموضع من بمقدار 10  
اجعل الموضع من مساوياً 0  
ارتد إذا كنت عند الحافة
```

الكائنات

كائن جديد

12 الكائنات

المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة



ملف

تحرير

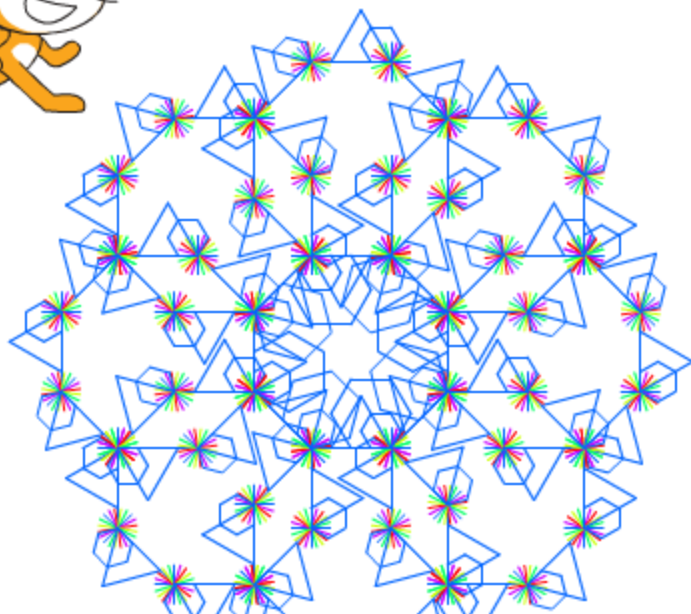
تلميحات

عن سكراتش



saida199

v461



x: -121 y: 125

الكاشات

كاش جديد:



الكاش 1

المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:



المقاطع البرمجية

المظاهر

الأصوات

الحركة

الأحداث

المظاهر

التحكم

الصوت

التحسس

اللقم

العمليات

البيانات

لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤثر

إلى الموضع من: -142 من: 120

إلى القارة مؤثر

إلى الموضع من: -142 من: 120

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند لقم

امسح

تذهب إلى الموضع من: 0 من: 0

اتجه نحو الاتجاه 90

نزل القلم

كرّر 8 مرة

كرّر 8 مرة

كرّر 20 مرة

تحرك 10 خطوة

تحرك -10 خطوة

استدر 18 درجة

غيّر لون القلم بمقدار 40

كرّر 3 مرة

تحرك 30 خطوة

استدر 120 درجة

كرّر 6 مرة

تحرك 10 خطوة

استدر 60 درجة

تحرك 40 خطوة

استدر 45 درجة

كرّر 6 مرة

تحرك 20 خطوة

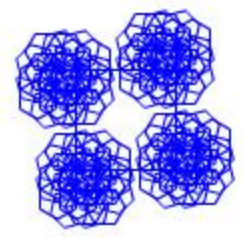
استدر 60 درجة

تحرك 40 خطوة

استدر 45 درجة

رفع القلم

saida34
v461



x: -168 y: 1

الكائنات

كائن جديد:



المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:




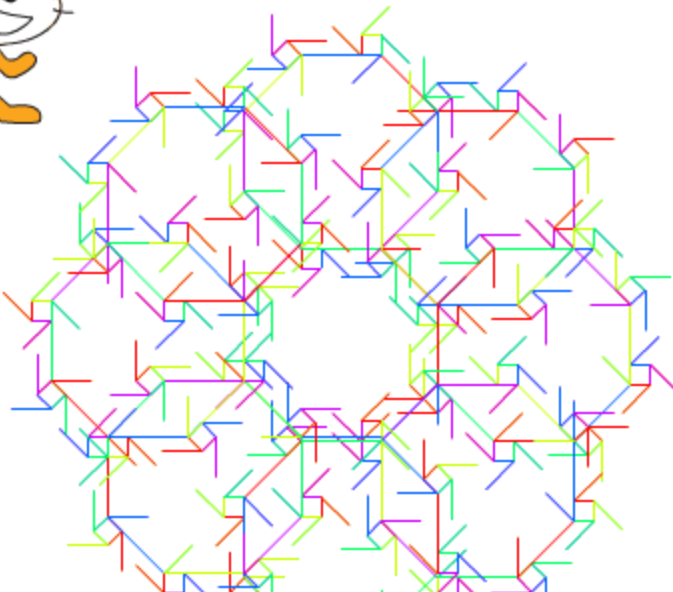
- | المقاطع البرمجية | المظاهر | الأصوات |
|------------------|--------------|---------|
| الحركة | الأحداث | |
| المظاهر | التحكم | |
| الصوت | التخصيص | |
| القيم | العمليات | |
| البيانات | لبنات إضافية | |

- امسح
- اطبع
- أزل القلم
- ارفع القلم
- اجعل لون القلم مساوياً
- غير لون القلم بمقدار 10
- اجعل لون القلم مساوياً 0
- غير تظليل القلم بمقدار 10
- اجعل تظليل القلم مساوياً 50
- غير حجم القلم بمقدار 1
- اجعل حجم القلم مساوياً 1

```

عند تقرر
عند تقرر امسح
اتجه نحو الاتجاه 90
أزل القلم
كرّر 4 مرة
  كرّر 4 مرة
    تحرك 10 خطوة
  كرّر 8 مرة
    كرّر 6 مرة
      تحرك 10 خطوة
      سطر 60 درجة
    سطر 45 درجة
  سطر 90 درجة
  تحرك 50 خطوة
  سطر 90 درجة
رفع القلم
  
```

saida5 v461

x: -158 y: 130

المقاطع البرمجية	المظاهر	الأصوات
الحركة	الأحداث	
المظاهر	التحكم	
الصوت	التحسس	
القيم	العمليات	
البيانات	لبنات إضافية	

تحرك 10 خطوة

استتر 15 درجة

استتر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤشر

إلى الموضع من: -159 من: 111

إلى الفأرة مؤشر

إلى الموضع من: -159 من: 111

غير الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

غير الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند نقر

امسح

إلى الموضع من: 0 من: 0

اتجه نحو الاتجاه 90

نزل القيم

كرر 8 مرة

كرر 8 مرة

كرر 8 مرة

تحرك 10 خطوة

استتر 45 درجة

غير من القيم بمقدار 40

تحرك 20 خطوة

تحرك -20 خطوة

استتر 45 درجة

تحرك 40 خطوة

استتر 45 درجة

تحرك 40 خطوة

استتر 45 درجة

رفع القيم

إلى الموضع من: 0 من: 0

نزل القيم

الكائنات

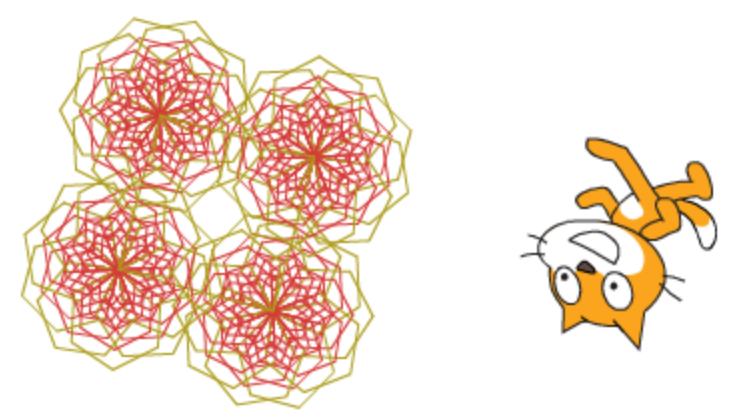
الكائن جديد

الكائن 1

المنصة خلفية 1

خلفية جديدة

saida25 v461



x: 107 y: -10

الكائنات | كائن جديد



المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:



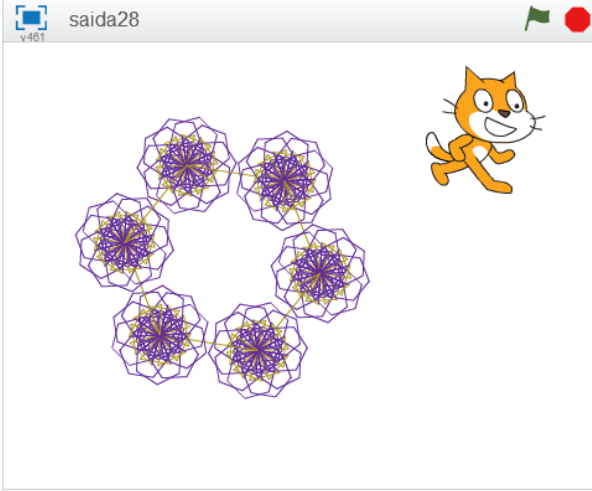
- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- العلم
- البيانات
- الأحداث
- التحكم
- التحسس
- العمليات
- لبنات إضافية

```

تحرك 10 خطوة
استدر 15 درجة
استدر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو القارة مؤثر
اذهب إلى الموضع س: 111 من: 1
اذهب إلى القارة مؤثر
تأنيبه إلى الموضع س: 111 من: 1
غيّر الموضع س بمقدار 10
اجعل الموضع س مساويًا 0
غيّر الموضع ص بمقدار 10
اجعل الموضع ص مساويًا 0
ارتد إذا كنت عند الحافة
  
```

```

عند بدء علم سياتي
نسخ
قول علم
تكرار 4 مرات
تكرار 10 مرات
اذهب إلى علم سياتي
تكرار 3 مرات
تكرار 10 مرات
استدر 15 درجة
تكرار 3 مرات
تكرار 15 مرات
استدر 15 درجة
تكرار 3 مرات
تكرار 20 مرات
استدر 15 درجة
تكرار 3 مرات
تكرار 25 مرات
اذهب إلى علم سياتي
استدر 15 درجة
تكرار 3 مرات
تكرار 30 مرات
تكرار 3 مرات
تكرار 30 مرات
استدر 15 درجة
تكرار 3 مرات
تكرار 20 مرات
  
```

الكائنات

كائن جديد

1 الكائن

المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة

المقاطع البرمجية

الحركة

الأحداث

المظاهر

التحكم

الصوت

التصميم

الته

المعاملات

البيانات

لينكات إضافية

تحرك 10 خطوة

استقر 15 درجة

استقر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الشعرة مؤثر

اذهب إلى الموضع: من 149: ص 110

اذهب إلى الشعرة مؤثر

اذهب إلى الموضع: من 149: ص 110

تغير الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساوياً 0

تغير الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساوياً 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند تمرر

امسح

نزل القلم

كرر 6 مرة

كرر 10 مرة

اجعل من القلم مساوياً

كرر 6 مرة

تحرك 10 خطوة

استقر 60 درجة

كرر 4 مرة

تحرك 15 خطوة

استقر 90 درجة

كرر 6 مرة

تحرك 20 خطوة

استقر 60 درجة

كرر 6 مرة

تحرك 25 خطوة

اجعل من القلم مساوياً

استقر 120 درجة

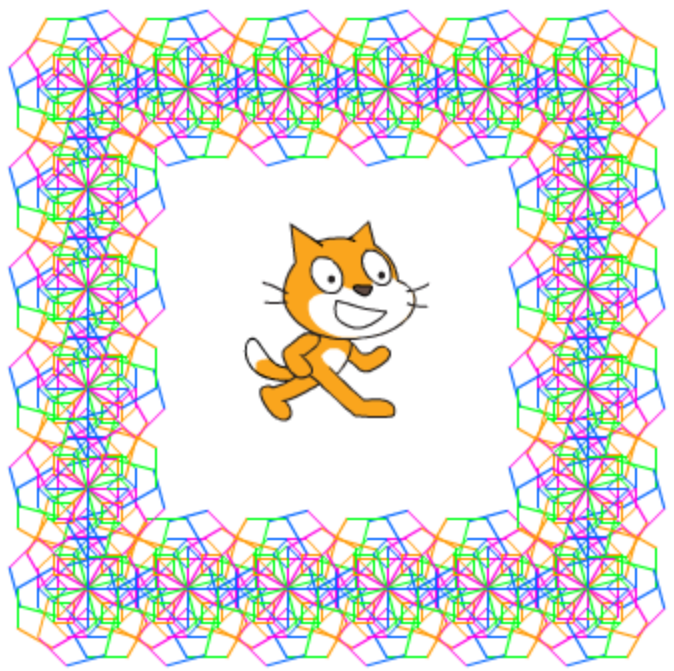
استقر 36 درجة

تحرك 80 خطوة

استقر 60 درجة

x: 149
y: 110

saida21 v461



x: -42 y: 16

- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- البيانات
- الأحداث
- التحكم
- التحسس
- العمليات
- لبينات إضافية

- امسح
- اطبع
- أزل القلم
- ارفع القلم
- اجعل لون القلم مساويًا
- غيّر لون القلم بمقدار 10
- اجعل لون القلم مساويًا 0
- غيّر تظليل القلم بمقدار 10
- اجعل تظليل القلم مساويًا 50
- غيّر حجم القلم بمقدار 1
- اجعل حجم القلم مساويًا 1

```

عند نقر
امسح
أزل القلم
الجه نحو الاتجاه 90
كرّر 4 مرة
  كرّر 5 مرة
    كرّر 8 مرة
      كرّر 8 مرة
        تحرك 10 خطوة
        بستر 45 درجة
        غيّر لون القلم بمقدار 50
      كرّر 4 مرة
        تحرك 15 خطوة
        بستر 90 درجة
        غيّر لون القلم بمقدار 50
    كرّر 6 مرة
      تحرك 20 خطوة
      بستر 60 درجة
      غيّر لون القلم بمقدار 50
  بستر 45 درجة
  تحرك 50 خطوة
  بستر 90 درجة
  
```

الكائنات

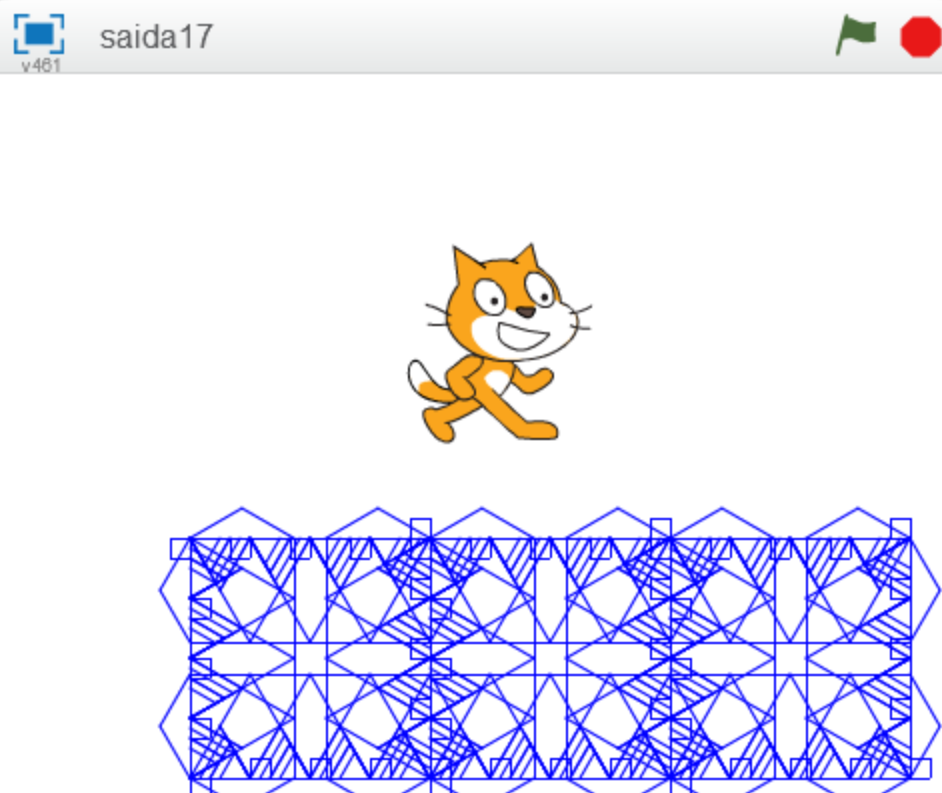
كائن جديد: [Scratch Cat]



المنصة خلفية 1

خلفية جديدة:





x: 12 y: 44

الكاشفات

كاشن جديد

12 الكاشن

المنصة
خلفية 1

خلفية جديدة:

المقاطع البرمجية

الحركة	الأحداث
المظاهر	التحكم
الصوت	التحسس
العلم	العمليات
البيانات	لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استتر 15 درجة

استتر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤثر

اذهب إلى الموضع: س 13 :ص 46

اذهب إلى القارة مؤثر

ثانية إلى الموضع: س 13 :ص 46

غيّر الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساويًا 0

غيّر الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

سكربت

عند بدء التشغيل

قوة نسر جديد 50

لون ظهر

قوة نسر 3

قوة نسر 4

قوة نسر 5

قوة نسر 20

نسر 120

قوة نسر 3

قوة نسر 15

نسر 120

قوة نسر 5

قوة نسر 20

نسر 120

قوة نسر 3

قوة نسر 25

نسر 120

قوة نسر 5

قوة نسر 30

نسر 120

قوة نسر 4

نسر 60

قوة نسر 10

قوة نسر 3

قوة نسر 30

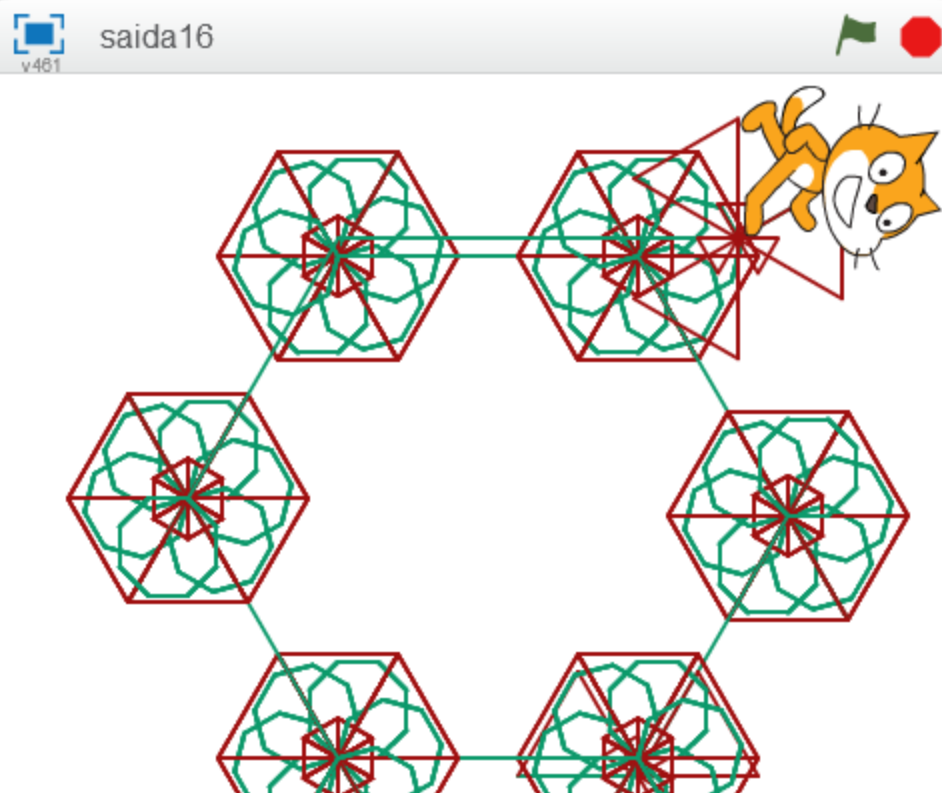
نسر 60

قوة نسر 50

نسر 60

قوة نسر 50

نسر 120



x: 185 y: 103

الكاشات

كاشن جديد:

المنصة خلفية 1

1 الكاشن

خلفية جديدة:

المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

الحركة | الأحداث | التحكم | التحسس | العمليات | لبنات إضافية

المظاهر | الصوت | القلم | البيانات

تحرك 10 خطوة

استتر 15 درجة

استتر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤتر

اذهب إلى الموضع س: 184 ص: 128

اذهب إلى الفأرة مؤتر

اذهب إلى الموضع س: 184 ص: 128

غير الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساويًا 0

غير الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساويًا 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

عند تقرر

امح

تزل القلم

اتجه نحو الاتجاه 90

كرّر 4 مرة

كرّر 6 مرة

كرّر 6 مرة

كرّر 4 مرة

كرّر 3 مرة

تحرك 60 خطوة

استتر 120 درجة

اجعل فن القلم مساويًا

استتر 30 درجة

كرّر 3 مرة

تحرك 20 خطوة

استتر 120 درجة

اجعل فن القلم مساويًا

استتر 90 درجة

كرّر 4 مرة

كرّر 8 مرة

اجعل حجم القلم مساويًا 2

اجعل فن القلم مساويًا

استتر 45 درجة

تحرك 20 خطوة

استتر 60 درجة

تحرك 150 خطوة

استتر 60 درجة