



<ArabCode  
Week>



ثانوية ابن النفوس الإعدادية  
أمروضة - مخزنه فاشاوة



ثانوية ابن النفوس الإعدادية  
أمروضة - مخزنه فاشاوة

المملكة المغربية  
وزارة التربية الوطنية  
والتكوين المهني  
والتعليم العالي والبحث العلمي  
الأكاديمية الجهوية للتربية والتكوين مراكش آسفي  
الثانوية الإقليمية شيشاوة  
A.R.A.K.E.F. H.O.U.C.H. I.F.O.X.E.C. A.H.E.H. E.O.O.P.E. O.X.E.  
A.E.O.H. A.O.X.U.H.I F.E.C.U.

# ورشة تكوينية حول الزخرفة العربية بواسطة برنامج سكراتش



من تأطير الأستاذ: مصطفى أيت باخة

الأربعاء 10 فبراير 2021 - من الساعة: 15:00 إلى الساعة 18:00

[facebook.com/alibdaclub](https://facebook.com/alibdaclub)



# المحتويات

<ArabCode  
Week>



1 مسابقات الأسبوع العربي للبرمجة

2 مفهوم البرمجة والزخرفة

3 تعريف برنامج سكراتش

4 الزخرفة بواسطة سكراتش

5 أمثلة تطبيقية للزخرفة المغربية بواسطة سكراتش



1. **مسابقة الأسبوع الذهبي**

2. **مسابقة المدرسة الذهبية**

3. **مسابقة النشاط الذهبي**

4. **مسابقة المعرض الذهبي**



## ما هي البرمجة ؟

البرمجة هي عملية كتابة تعليمات و توجيهه أوامر لجهاز الحاسوب أو أي جهاز آخر مثل جهاز سحب الأموال أو أجهزة استقبال الصوت والصورة في نظم الاتصالات الحديثة لتوجيه هذا الجهاز و إعلامه بكيفية التعامل مع البيانات أو كيفية تنفيذ سلسلة من الأعمال المطلوبة و هو ما يسمى الخوارزمية.







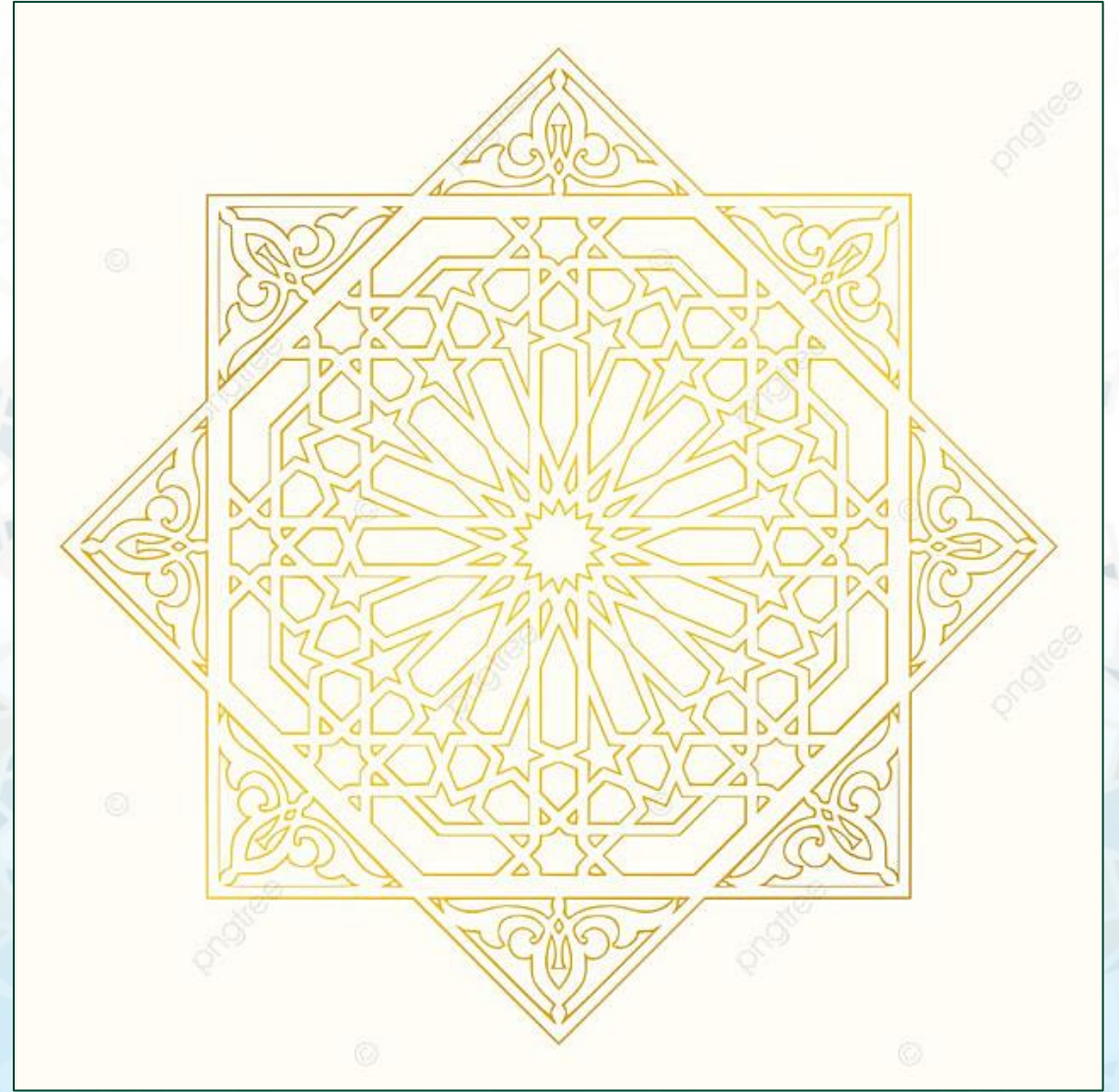
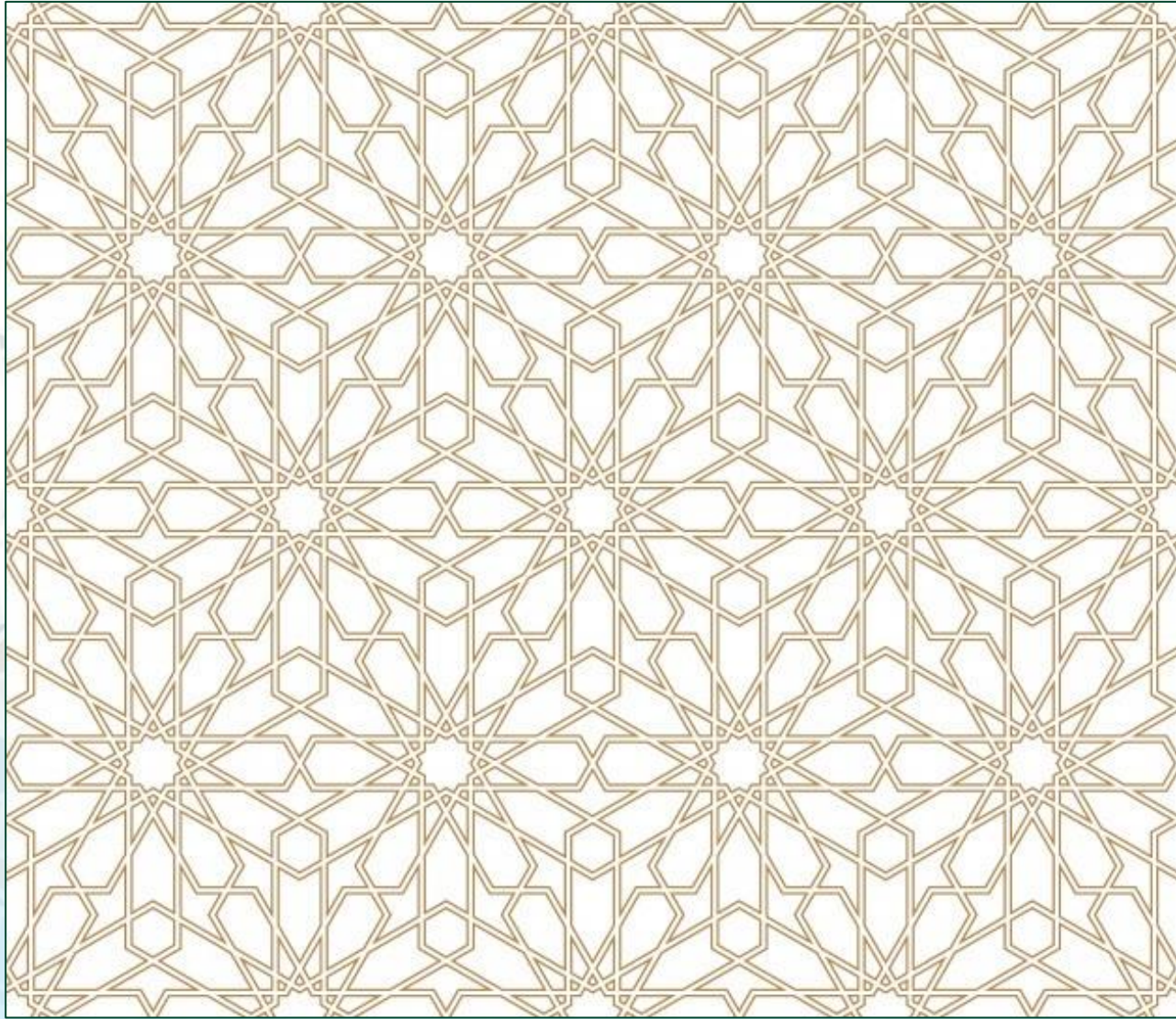




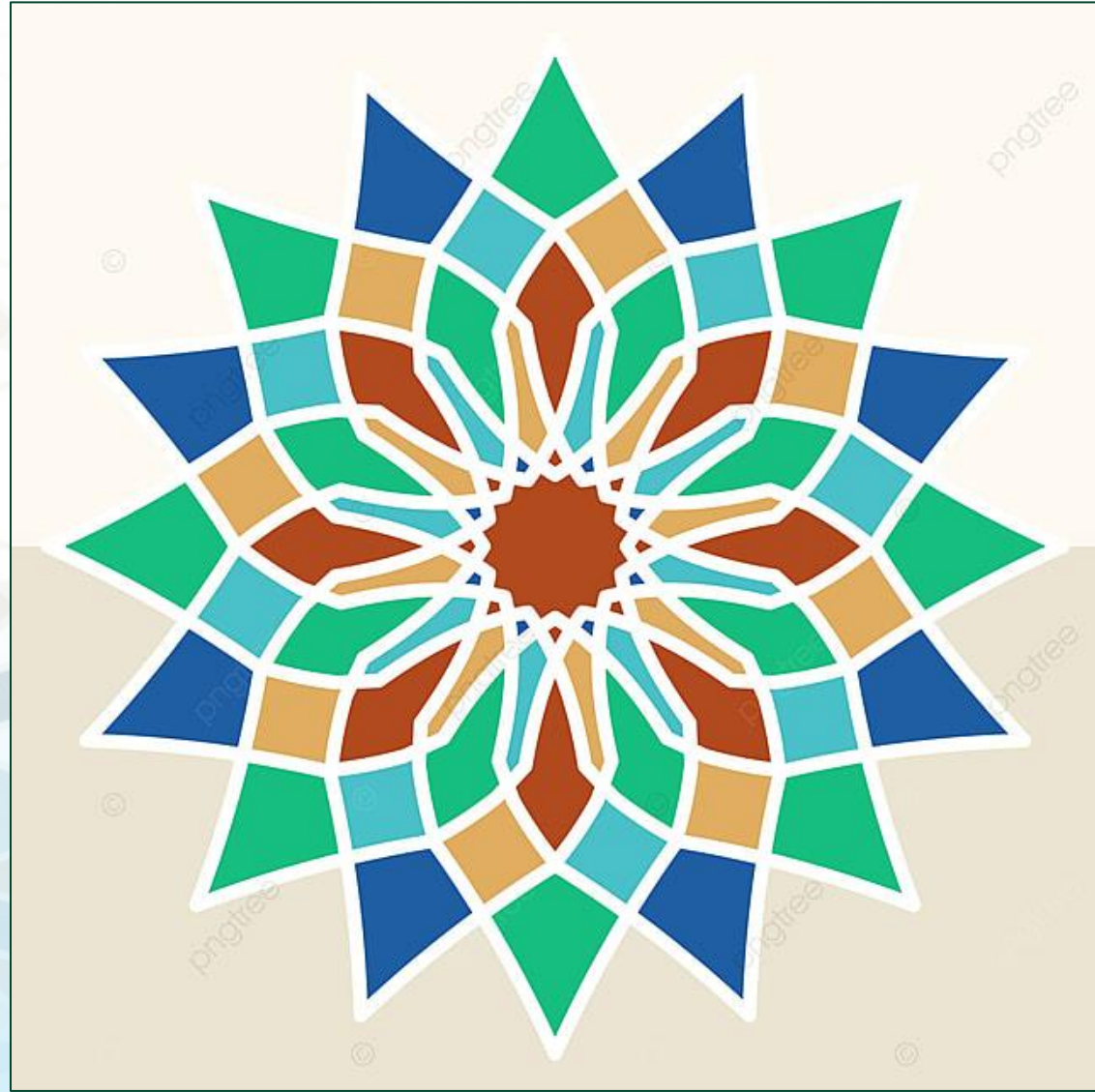
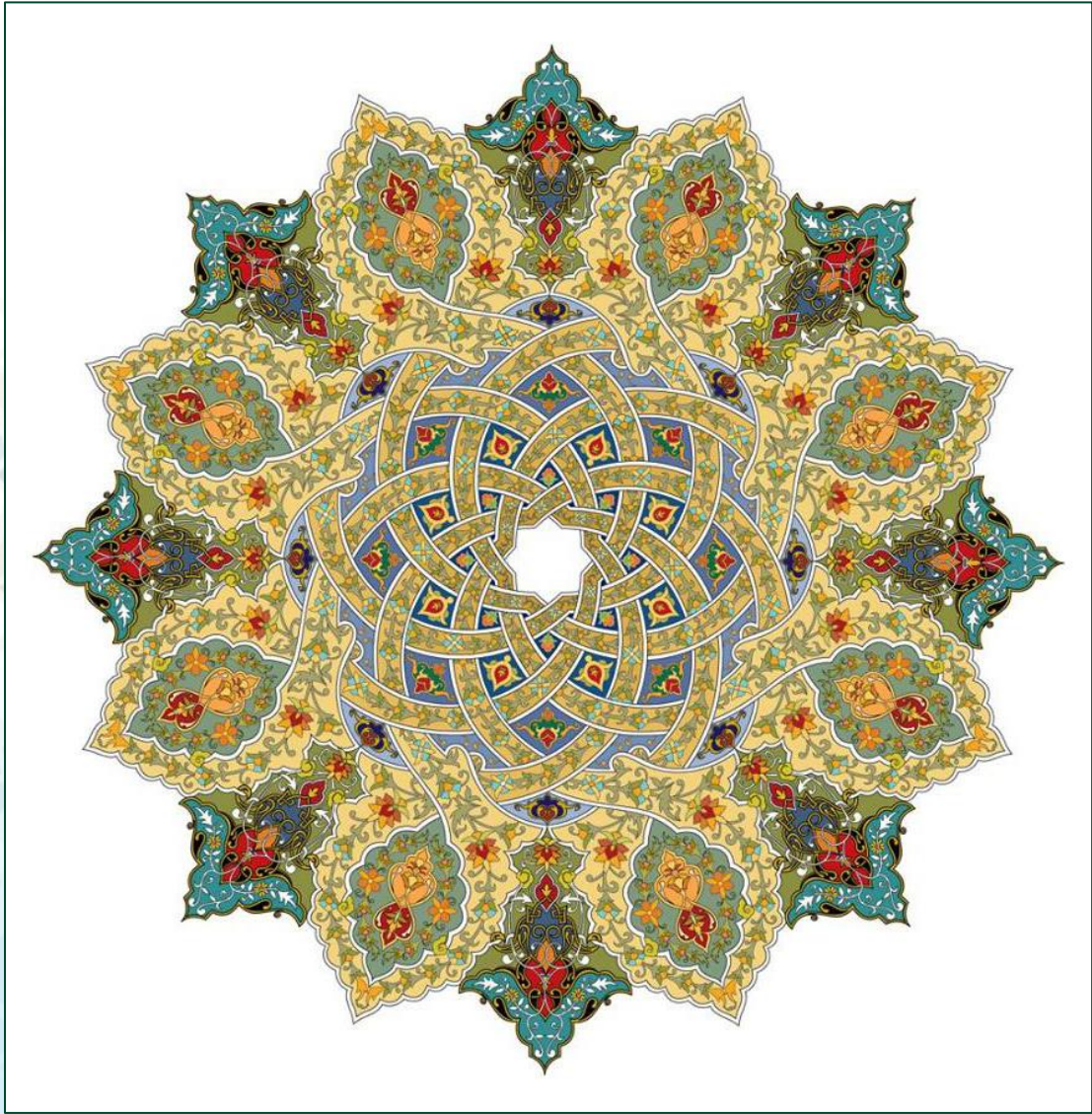
## ما هي الزخرفة؟

الزخرفة، هي مجموعة نقاط وخطوط وأشكال هندسية ورسوم حيوانات ونباتات وكلمات متداخلة ومتناسقة فيما بينها، تعطي شكلا جميلا وتُستعمل لتزيين المباني والأواني والملابس والجوامع والكنائس والمدافن والنقود والعملات والقصور وبعض أعلام الدول.





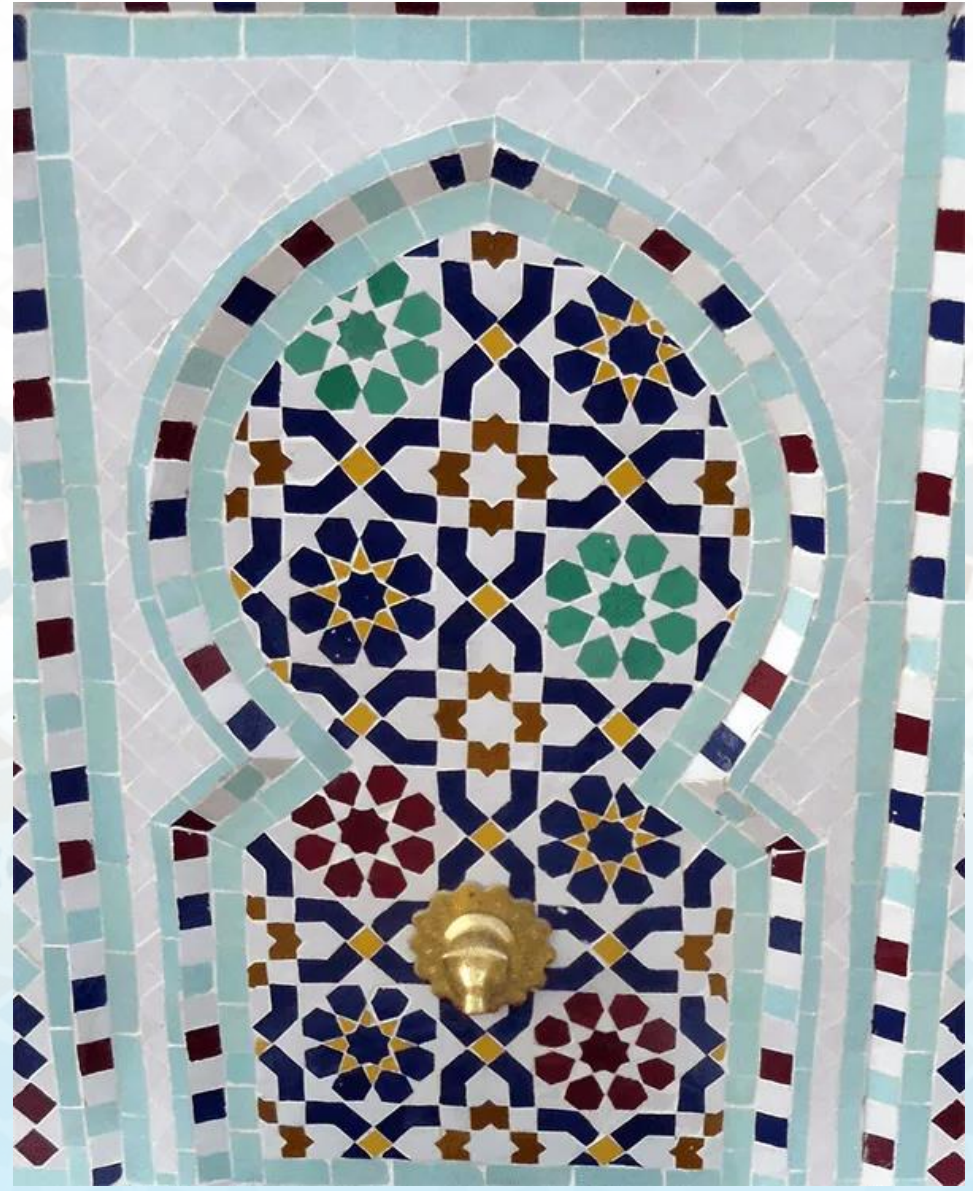














# سكراتش SCRATCH

هي لغة برمجية جديدة تتيح لك وبكل سهولة إنشاء رسوم متحركة، ألعاب وقصصًا تعليمية وغيرها. تهدف إلى إكساب التلميذ والطالب التفكير المتسلسل والمنطقي بشكل بسيط وممتع.



SCRATCH





# أمثلة تطبيقية للزخرفة المغربية بواسطة سكراتش

5





