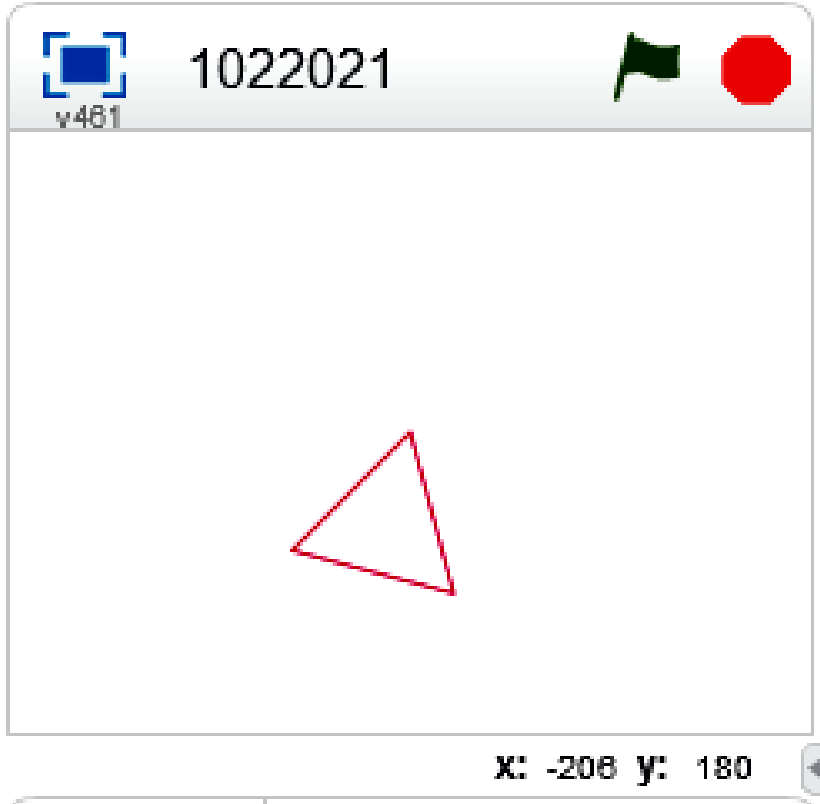




# أساسيات البرمجة و الزخرفة باستخدام برمجية سكراتش

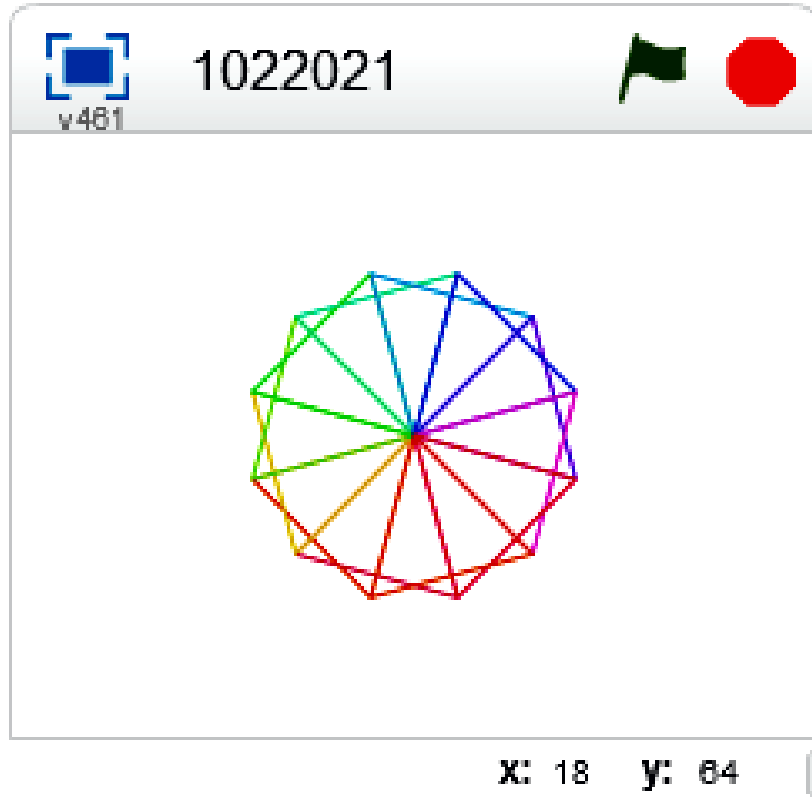
## لبينات رسم مثلث



# الزخرفة باستعمال سكراتش



## زخرفة باستعمال المثلث

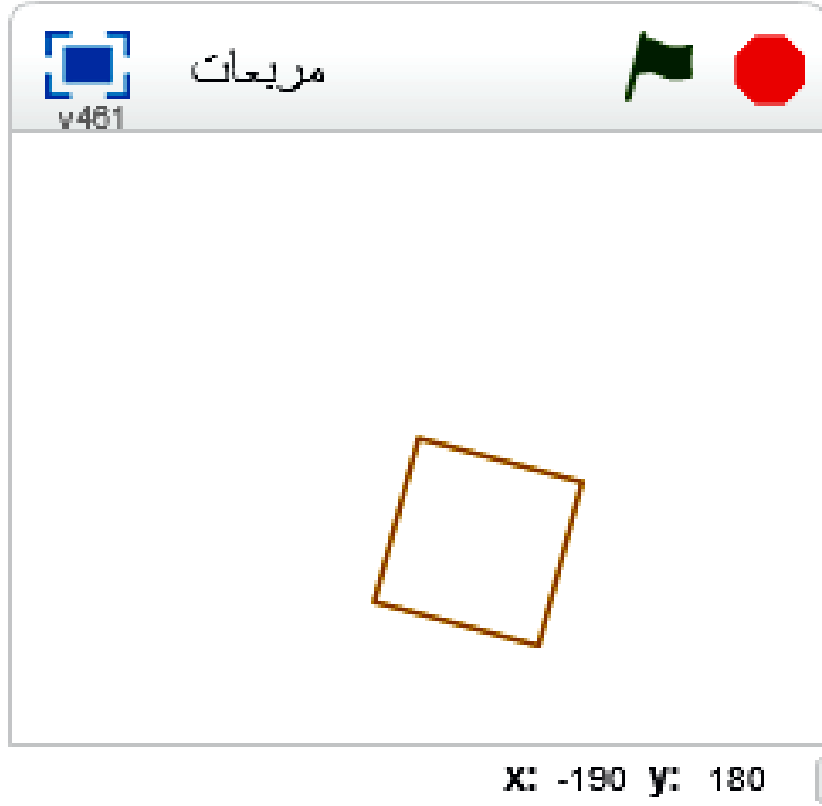


```
عند نقر
امسح
أزل القلم
اجعل لون القلم مساويًا
اجعل حجم القلم مساويًا 2
اذهب إلى الموضع :س 0 :ص 0
كرّر 12 مرة
  كرّر 3 مرة
    تحرك 100 خطوة
    استدر 120 درجة
  استدر 30 درجة
  غير لون القلم بمقدار 20
```

# الزخرفة باستعمال سكراتش



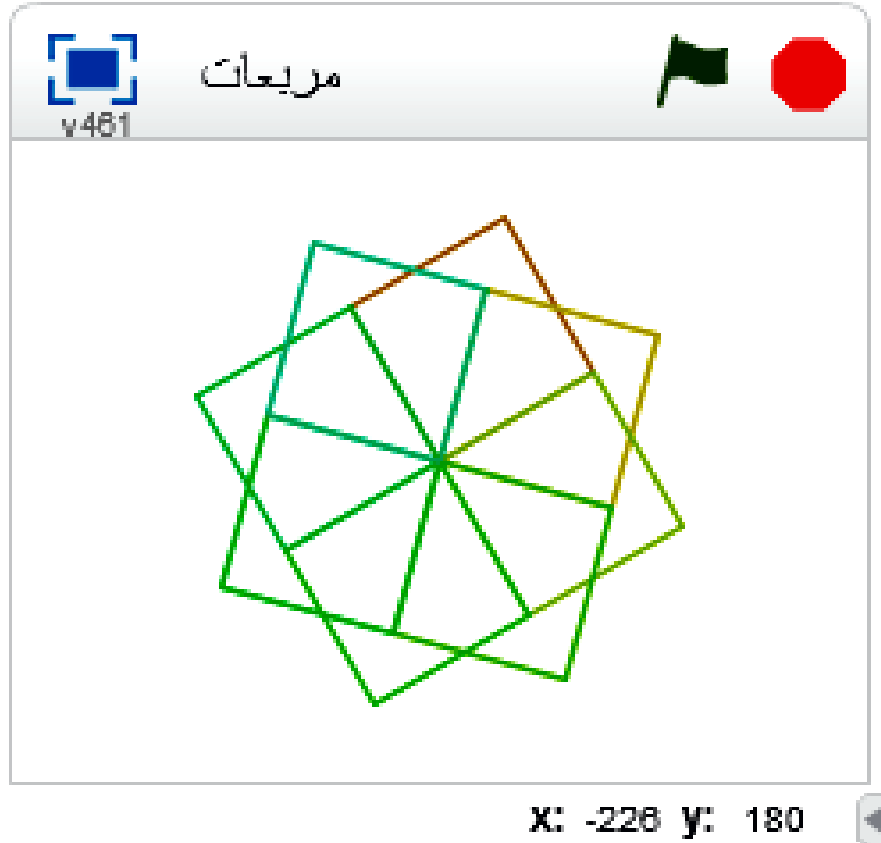
## لبينات رسم مربع





# الزخرفة باستعمال سكراتش

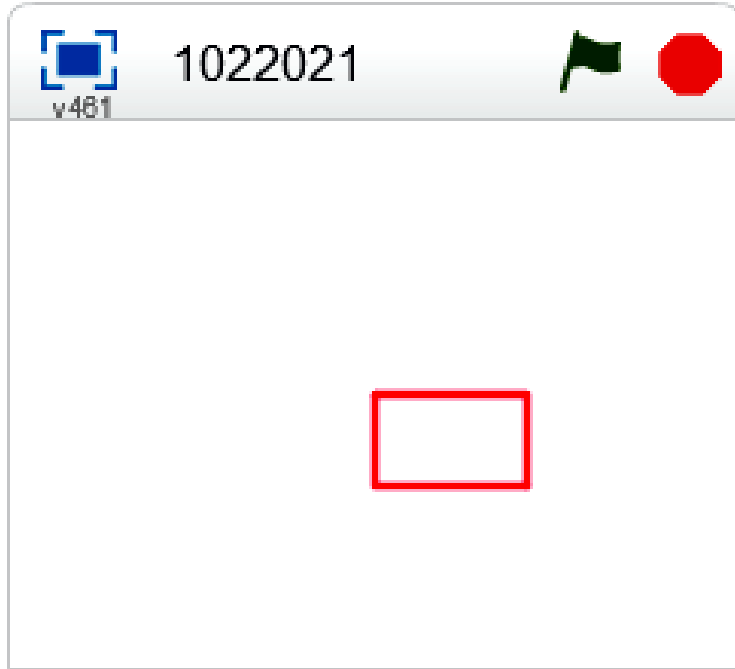


## زخرفة باستعمال المربع



```
عند نقر 
امسح
أنزل القلم
اجعل حجم القلم مساويًا 3
اجعل لون القلم مساويًا 
اذهب إلى الموضع: س: 0 ص: 0
كرّر 8 مرة
  كرّر 4 مرة
    تحرك 100 خطوة
    استدر 90 درجة
  كرّر
  استدر 45 درجة
غير لون القلم بمقدار 10
```

## لبنات رسم مستطيل

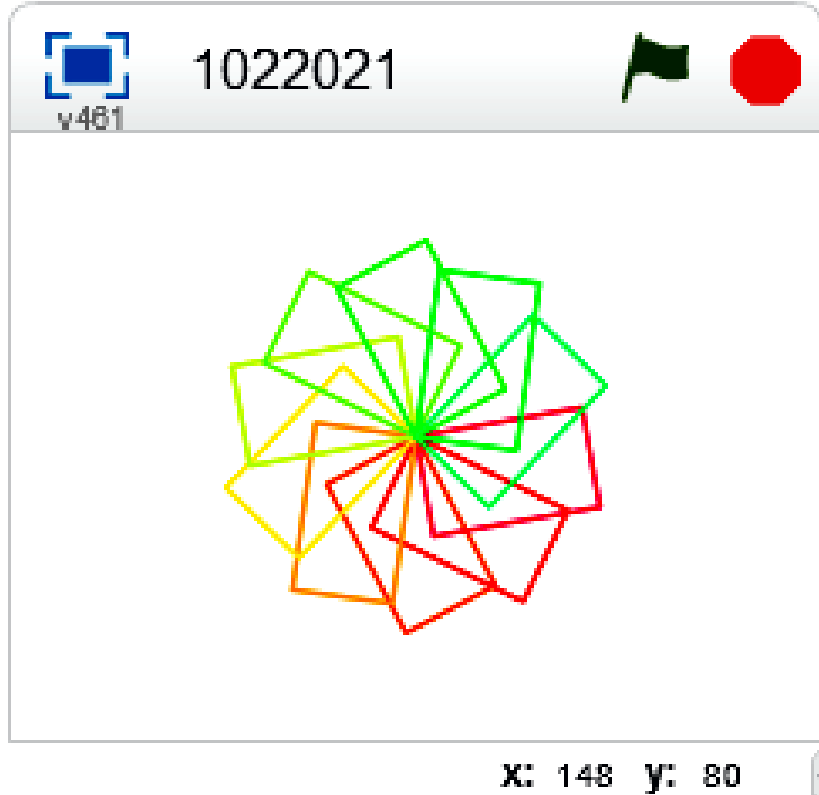


x: -78 y: -158





## زخرفة باستعمال المستطيل

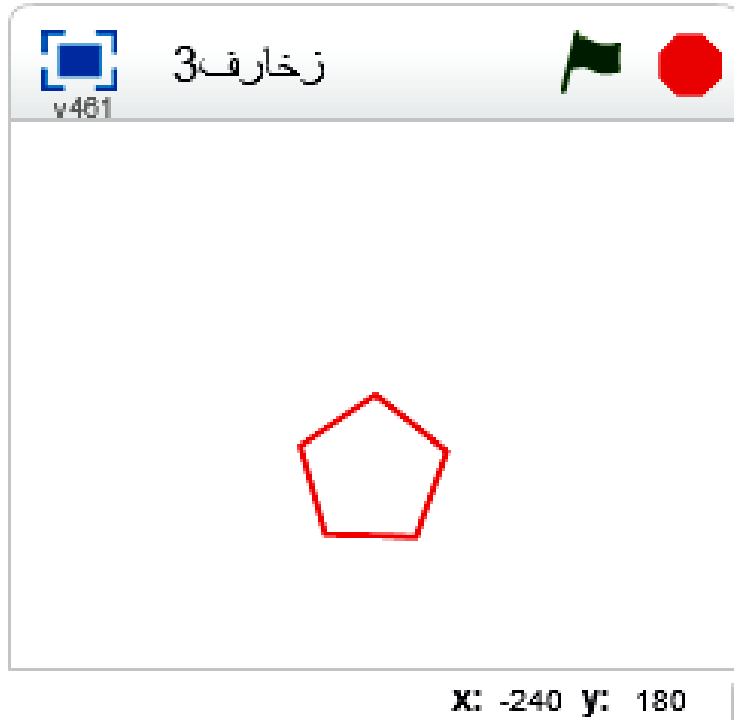


```
عند نقر 
امسح
أزل القلم
اجعل لون القلم مساوياً 
غيّر حجم القلم بمقدار 1
اذهب إلى الموضع :س 0 :ص 0
كرّر 10 مرة
  كرّر 2 مرة
    تحرك 100 خطوة
    استدر 90 درجة
    تحرك 60 خطوة
    استدر 90 درجة
  كرّر 36 درجة
  غيّر لون القلم بمقدار 10
```

# الزخرفة باستعمال سكراتش



## لبينات رسم مضلع خماسي



```

عند نقر
امسح
اذهب إلى الموضع :س 0 :ص 0
أنزل القلم
اجعل حجم القلم مساويًا 3
اجعل لون القلم مساويًا
كرّر 10 مرة
تحرك 60 خطوة
استدر 360 / 5 درجة

```



# الزخرفة باستعمال سكراتش



## زخرفة باستعمال مضلع خماسي



x: -232 y: 180

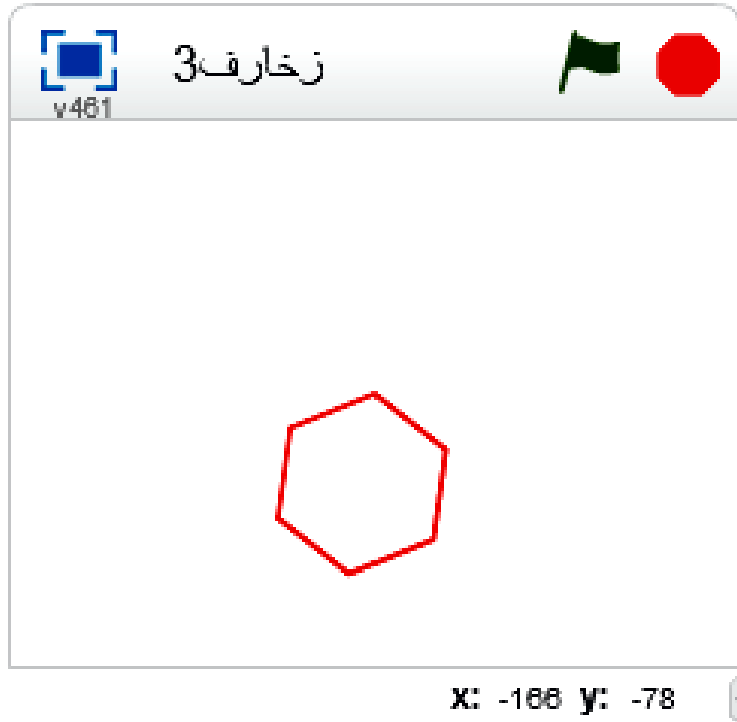
```

عند نقر
امسح
اذهب إلى الموضع س: 0 ص: 0
أنزل القلم
اجعل حجم القلم مساويًا 3
اجعل لون القلم مساويًا
كرّر 10 مرة
  كرّر 10 مرة
    تحرك 60 خطوة
    استدر 360 / 5 درجة
  كرّر
  غير لون القلم بمقدار 10
  استدر 360 / 10 درجة
  
```

# الزخرفة باستعمال سكراتش



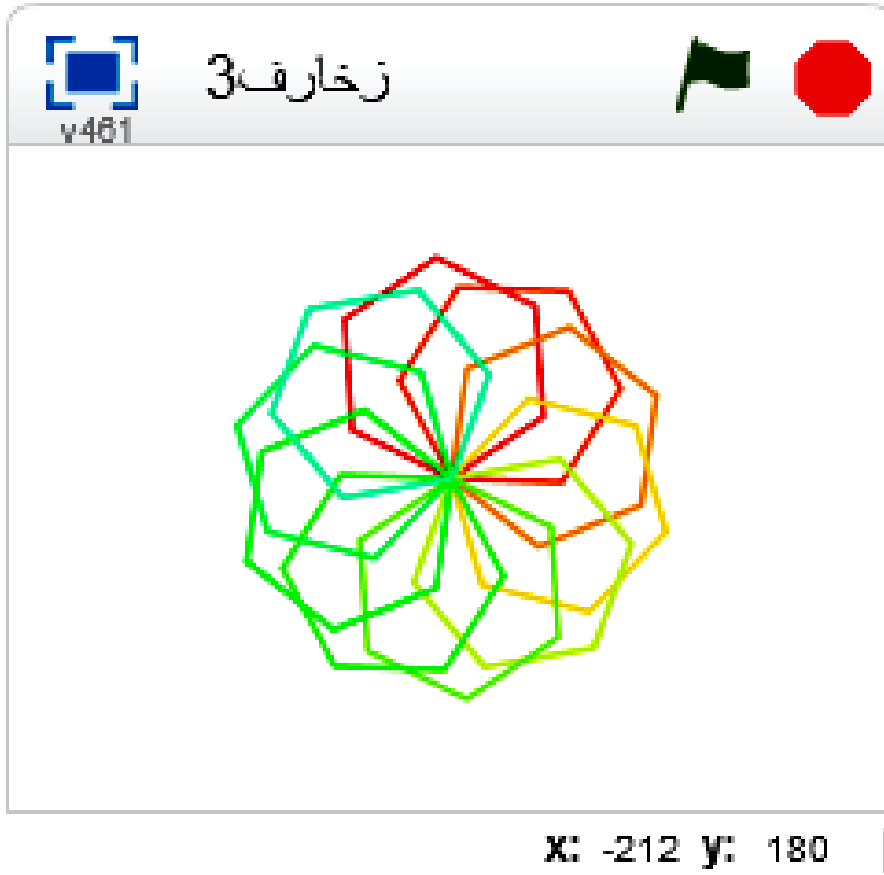
## لبينات رسم مضلع سداسي



# الزخرفة باستعمال سكراتش



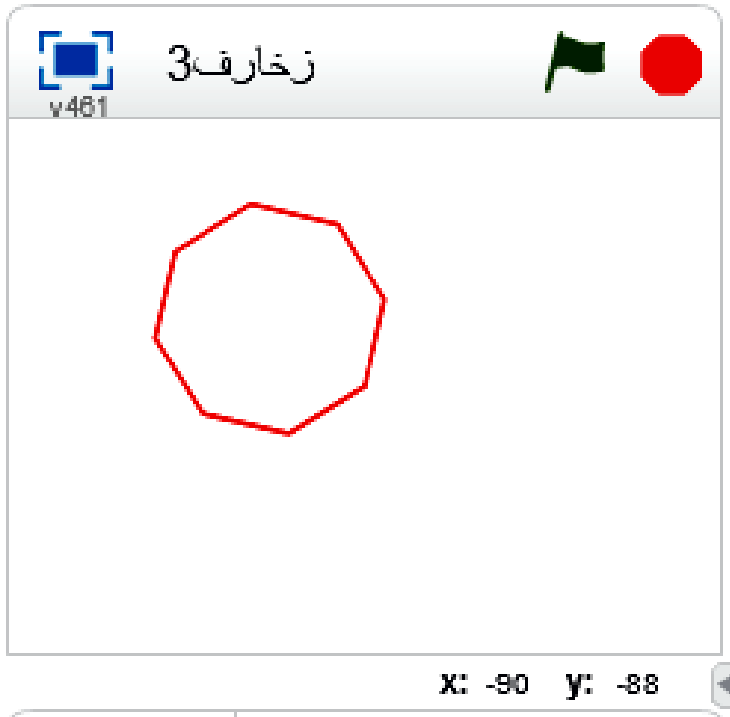
## زخرفة بمضلع سداسي



```

عند نقر
اذهب إلى الموضع :س 0 :ص 0
امسح
أنزل القلم
اجعل حجم القلم مساويًا 3
اجعل لون القلم مساويًا
كرّر 10 مرة
  كرّر 6 مرة
    تحرك 60 خطوة
    استدر 360 / 6 درجة
  كرّر 10 مرة
    غير لون القلم بمقدار 10
    استدر 360 / 10 درجة
  
```

## لبينات رسم مضلع ثماني



## زخرفة بمضلع ثماني



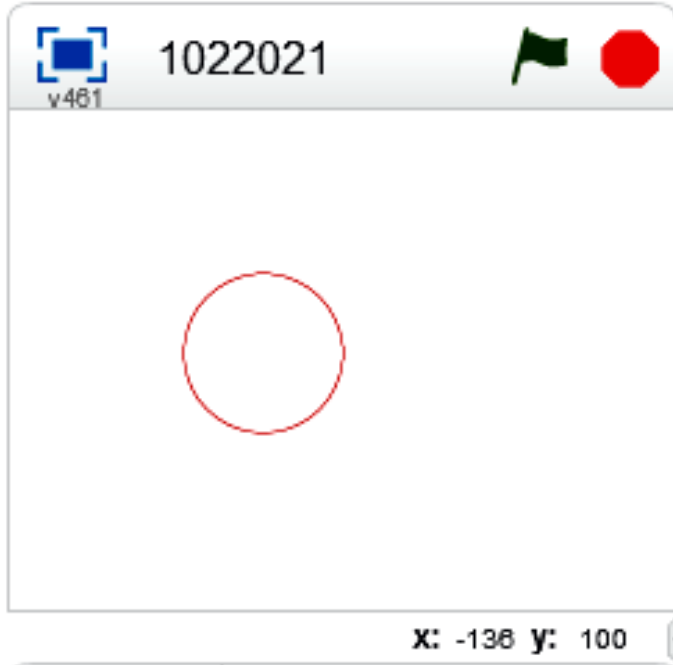
```
عند نقر 
اذهب إلى الموضع :س 0 :ص 0
امسح
أنزل القلم
اجعل حجم القلم مساويًا 3
اجعل لون القلم مساويًا 
كرّر 8 مرة
  كرّر 8 مرة
    تحرك 60 خطوة
    استدر 360 / 8 درجة
  كرّر 8 مرة
    غير لون القلم بمقدار 10
    استدر 360 / 8 درجة
```

x: -4 y: 130

# الزخرفة باستعمال سكراتش

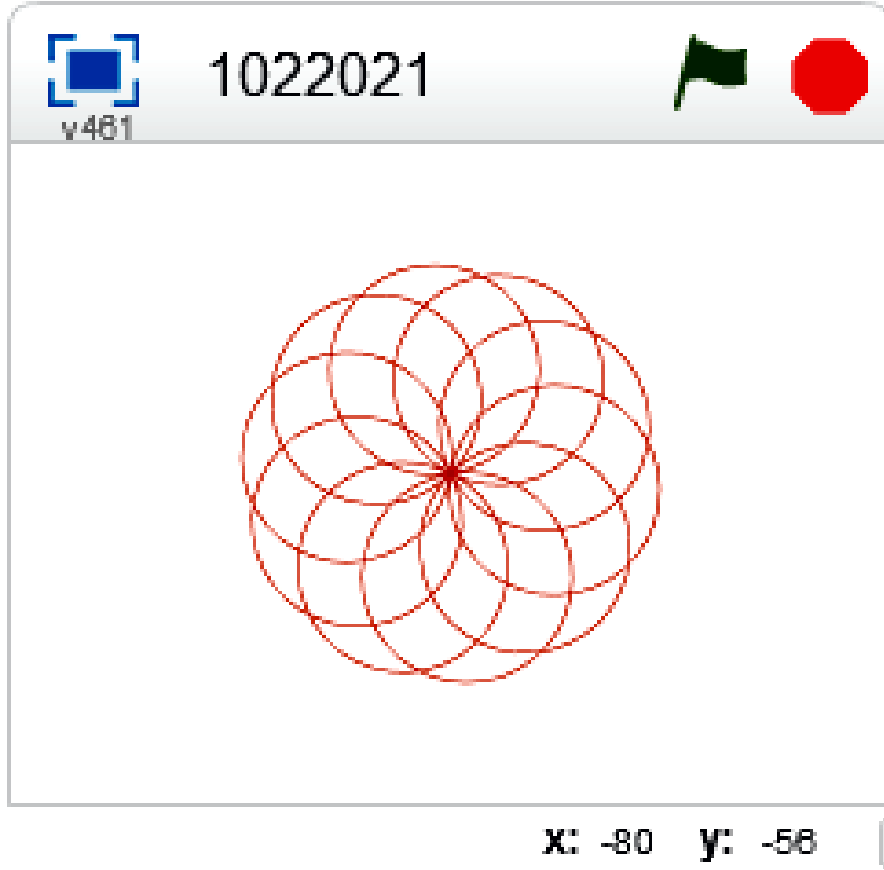


لبينات رسم دائرة



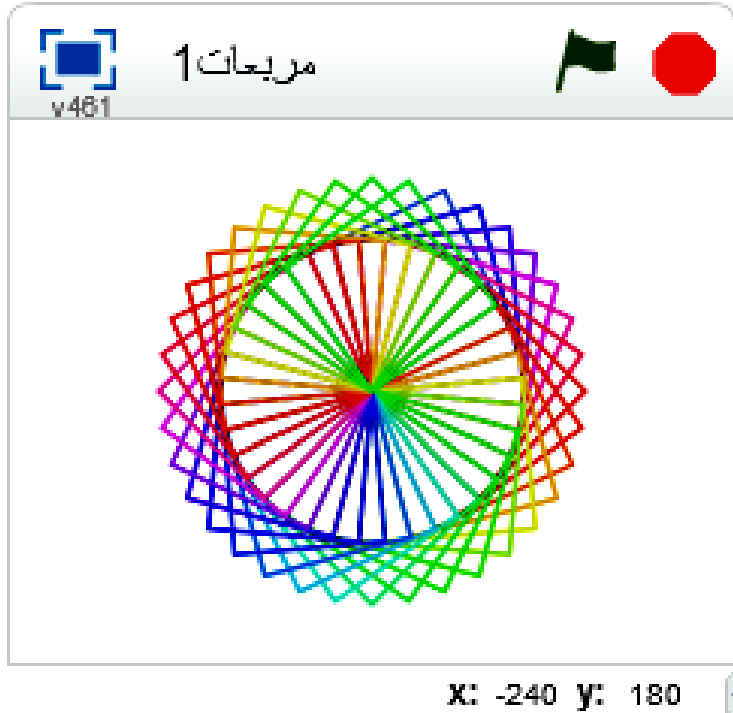


## زخرفة باستعمال الدائرة





## زخرفة باستعمال المربع و الدائرة



```

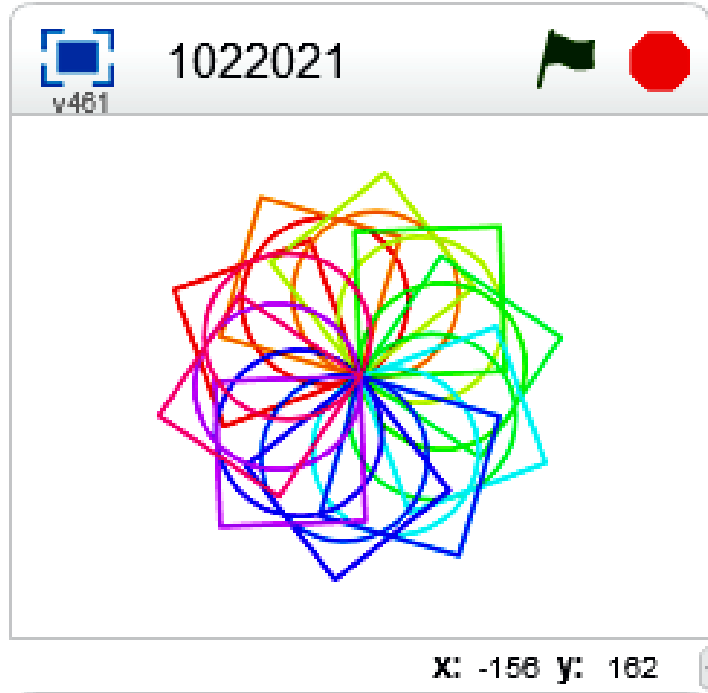
عند نقر
امسح
اذهب إلى الموضع :س 0 :ص 0
أزل القلم
اجعل حجم القلم مساويًا 3
اجعل لون القلم مساويًا
كرّر 36 مرة
  كرّر 4 مرة
    تحرك 100 خطوة
    استدر 90 درجة
  كرّر 10 درجة
  غير لون القلم بمقدار 10
  
```



# الزخرفة باستعمال سكراتش



## زخرفة باستعمال المربع والدائرة

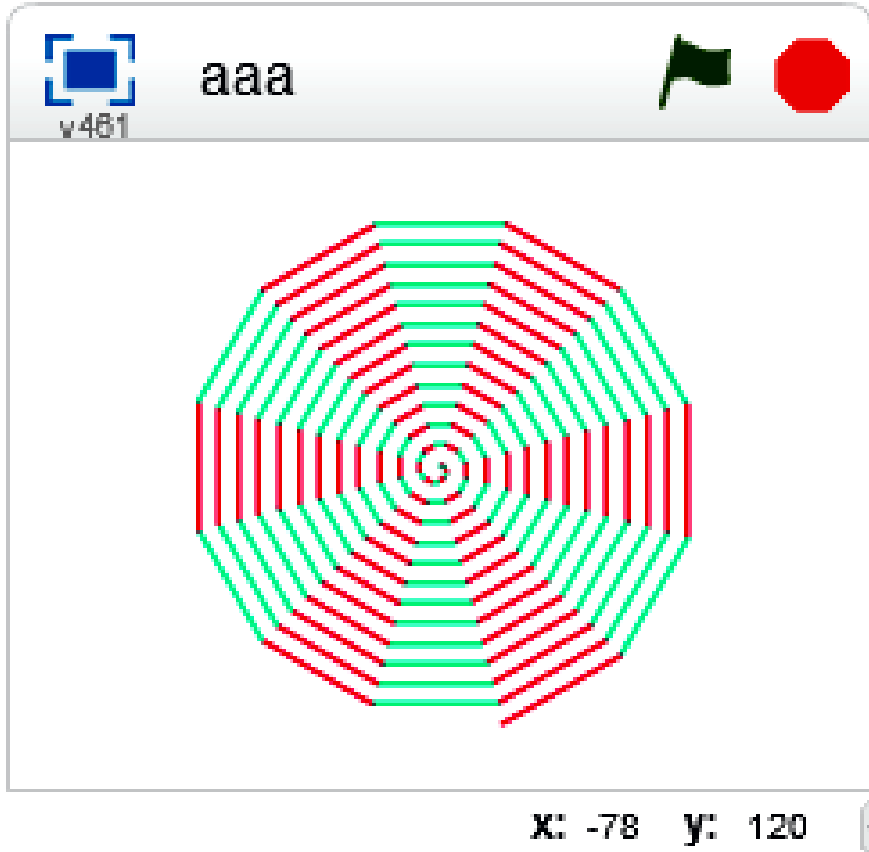


```
عند نقر
اذهب إلى الموضع: س: 0 ص: 0
امسح
أنزل القلم
غيّر حجم القلم بمقدار 1
اجعل لون القلم مساوياً
كرّر 10 مرة
  كرّر 36 مرة
    تحرك 10 خطوة
    استدر 10 درجة
  كرّر 4 مرة
    تحرك 100 خطوة
    استدر 90 درجة
  استدر 36 درجة
  غيّر لون القلم بمقدار 20
```

# الزخرفة باستعمال سكراتش

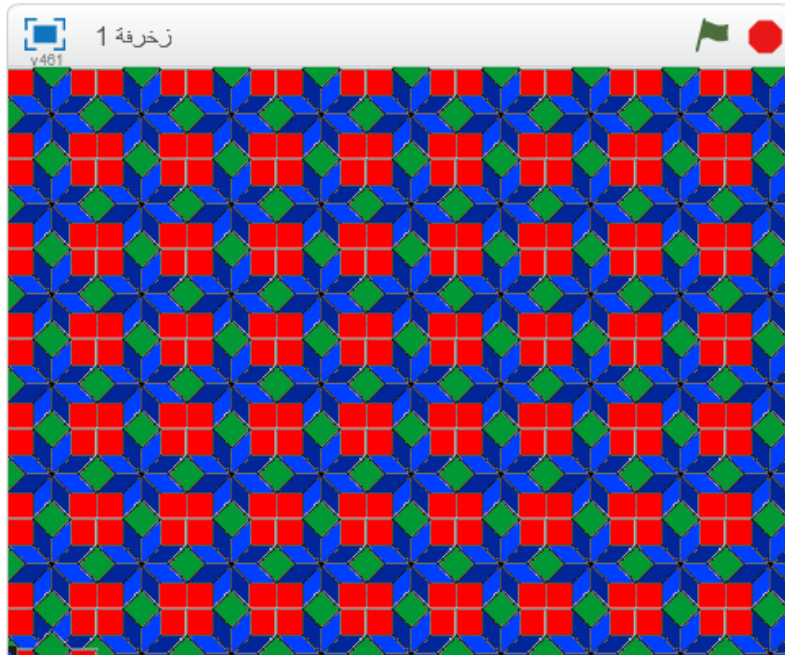
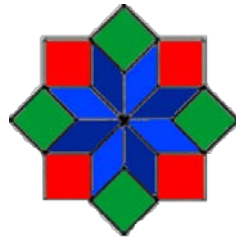


## لبينات رسم شكل حلزوني



```
عند نقر 
امسح
اذهب إلى الموضع :س 0 :ص 0
اتجه نحو الاتجاه 90
اجعل  خطوة مساويًا 1
أنزل القلم
اجعل لون القلم مساويًا 
اجعل حجم القلم مساويًا 3
كرّر 150 مرة
تحرك  خطوة خطوة
استدر 30 درجة
اجعل  خطوة مساويًا + 0.5
غيّر لون القلم بمقدار 100
ارفع القلم
```

## لبينات تكرار شكل زخرفي



```
عند تقرر
اذهب إلى الموضع س: -210 ص: 150
كرّر 7 مرة
  أنشئ نسخة من نفسي
  كرّر 8 مرة
    انتظر 0.2 ثانية
    تحرك 55 خطوة
    أنشئ نسخة من نفسي
  كرّر
غير الموضع ص بمقدار -55
غير الموضع س بمقدار -440
كرّر
```











