

# برمجة زخارف هندسية باستخدام سكرانش

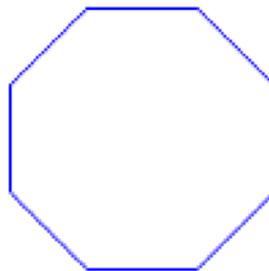
النشاط الاول تمهيد :

أنشئ مربعًا قياس جوانبه 50 بكسل باستخدام المقاطع البرمجية التالية .

النتيجة	المقاطع البرمجية
	

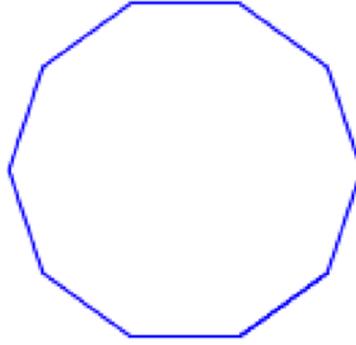
النشاط الثاني

غير المقاطع البرمجية السابقة من أجل الحصول على المضلع الثماني التالي :



علما أن كل ضلع قياسه 50 بكسل :

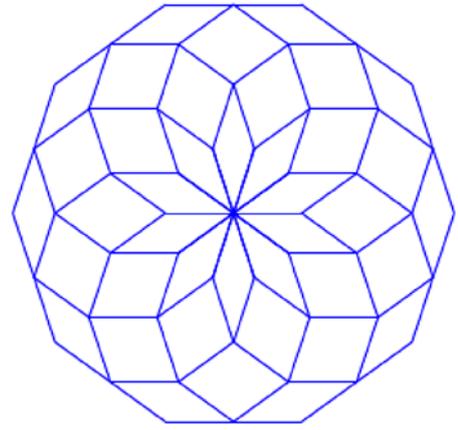
غير المقاطع البرمجية السابقة من أجل الحصول على المضلع العشاري التالي :



علما أن كل ضلع قياسه 50 بكسل

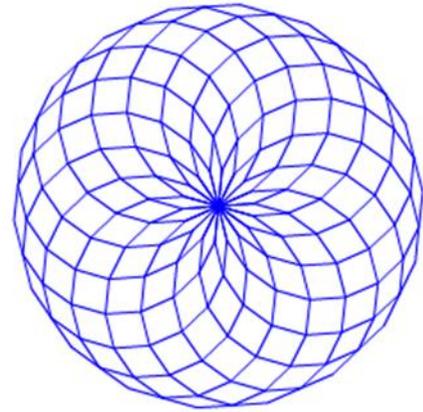
**النشاط الثالث :**

لرسم الشكل التالي نقوم برم الشكل السابق 10 مرات لكن قبل بداية الرسم نقوم بالاستدارة نحو اليسار ب 36 درجة



**النشاط الرابع :**

أرسم الشكل التالي و ذلك بتكرار رسم الشكل العشاري 20 مرة



**النشاط الخامس :**

أرسم زخرفة هندسية من اختيارك و قم با ستعمال ألوان مختلفة