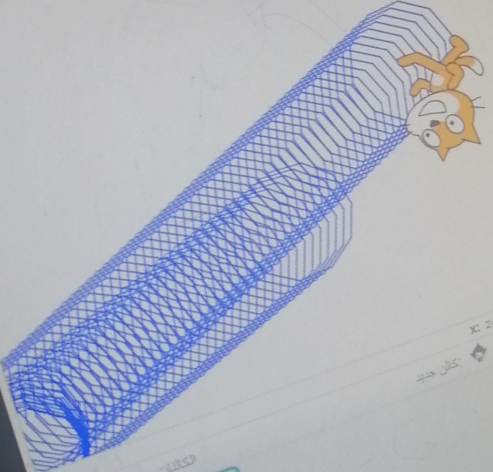


Scratch 2 Offline Editor



Untitled



x: 240 y: 80

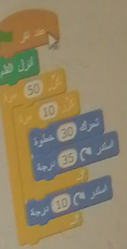


الاسم
شخصية 1
تلقاها
حفظ

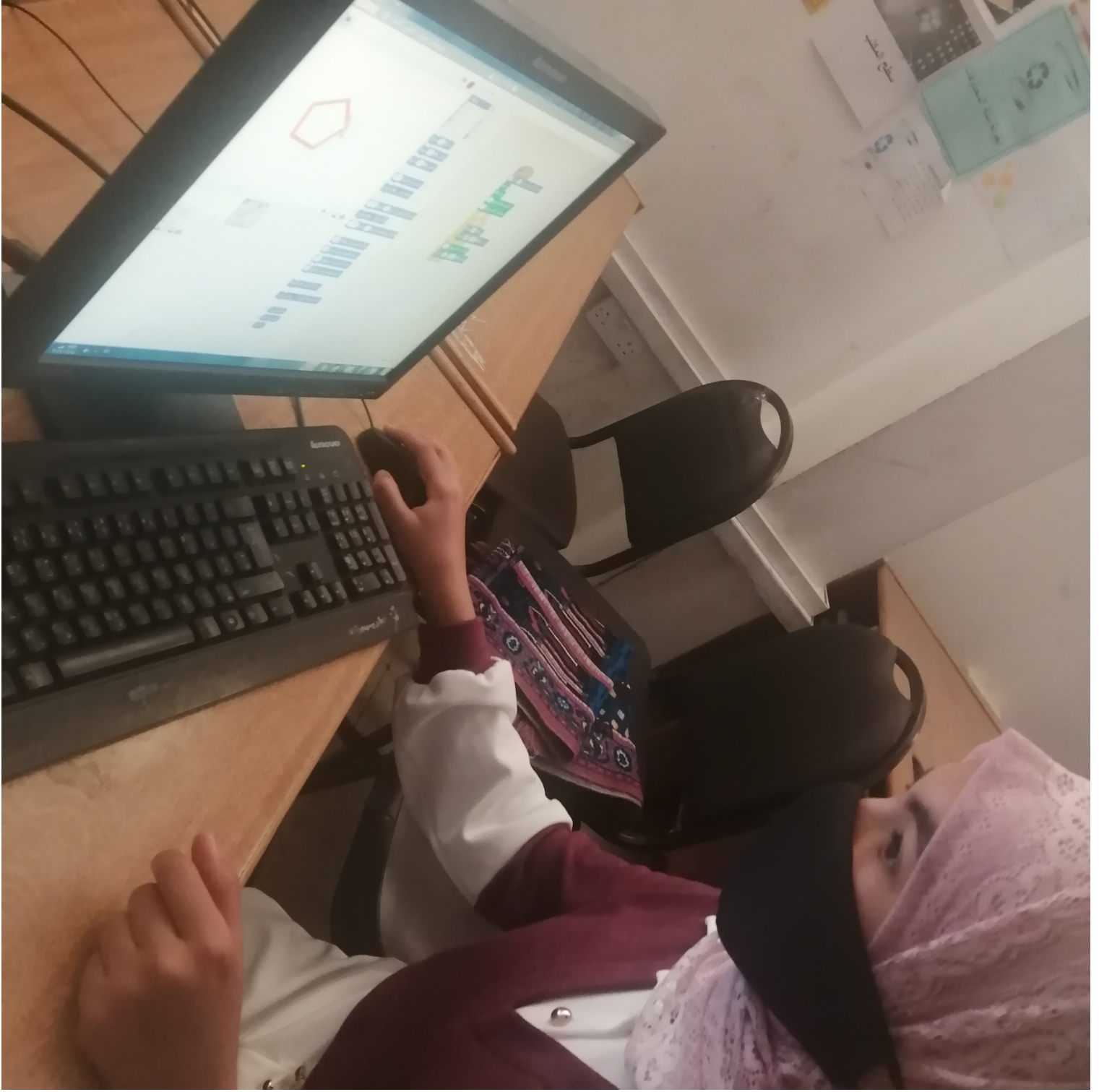
الاشكال
الاشكال
الاشكال
الاشكال
الاشكال

الحركة
المظهر
الاصوات
الوقت
البيانات

- تحرك 10 خطوات
- امسك 15 درجة
- امسك 15 درجة
- اتجه نحو الاتجاه 90
- اتجه نحو الفأرة الماوس
- اذهب إلى الموضع بين -204 وبين -134
- اتجه إلى الفأرة الماوس
- اذهب إلى الموضع بين -204 وبين -134
- تغير الموضع من مقدار 10
- املأ الموضع من مقدار 0
- تغير الموضع من مقدار 10
- املأ الموضع من مقدار 0
- اذهب إلى الموضع عند الحالة
- املأ مساحة الوردان املأ - بين
- الموضع من
- الموضع من
- الاشكال



10/14
21/12





المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- النم
- البيانات
- الأحداث
- التحكم
- التحسين
- العمليات
- لغات إضافية

- +
-
- *
- /

أكثر عدداً عشوائياً بين 1 و 10

- <
- =
- >

- و
- أو
- ليس

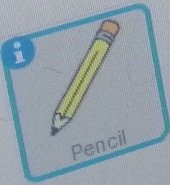
- ربط world hello
- الحرف 1 من world
- طول world
- بقي قيمة على
- قرب
- الترتيب لعدد للقيمة 9

```
قول الرقم  
تبدل جميع الرقم مسوياً 5  
تبدل لون الرقم مسوياً 10  
تبدل لون الرقم مسوياً 8  
تبدل لون الرقم مسوياً 8  
تحرك 50 خطوة  
استمر 360 / 8 درجة  
تبدل لون الرقم مسوياً 10  
استمر 360 / 8 درجة
```

X: 147 Y: -45

كاشن جديد

الكائنات



Pencil

الكائن 1