

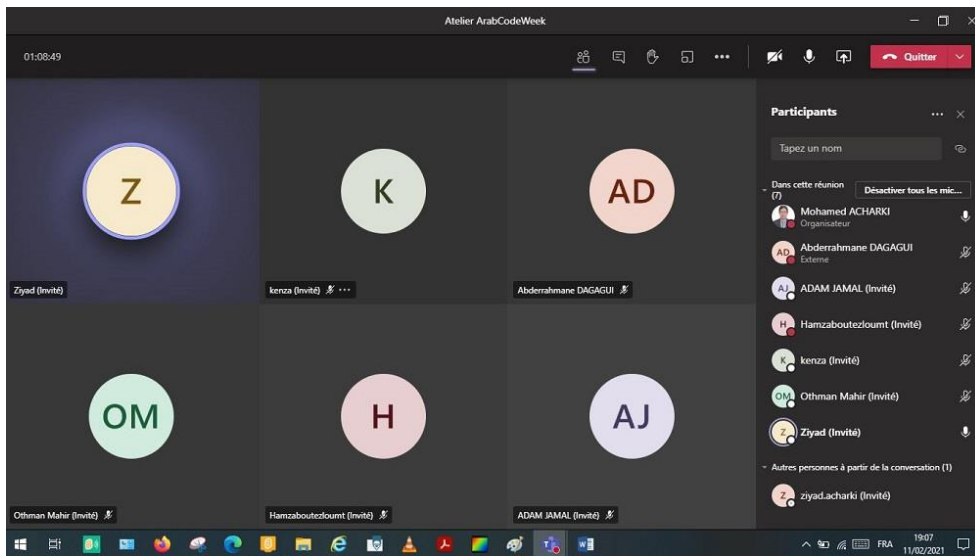
الأسبوع العربي للبرمجة

النشاط : 8 اشكال هندسية مزخرفة في تطبيق واحد

11/02/2021

18:30 - 20:00

محمد أشرفي



المشاركين في النشاط:

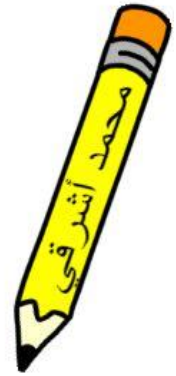
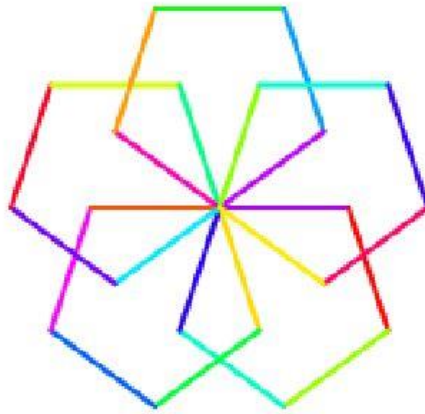
- زياد أشرفي
- كنزة أشرفي
- عبدالرحمن الدقاقي
- عثمان ماهر
- ادم جمال
- حمزة بوتزلومت

شرح كيفية استعمال مقاطع برمجة الاستشعار، التحكم والمتغيرات.
برمجة تطبيق يطلب من المستعمل ادخال عدد ضلع الشكل الهندسي المرغوب فيه، أعضاء الشكل
من 5 الى 10، مع احتساب عدد اضلاع الشكل الهندسي خلال عملية الرسم.
خلال الحصّة قمنا بإضافة متغير: 11 و 12 بالنسبة لعدد الاضلاع.

نتيجة برنامج 5 اضلاع

Compteur

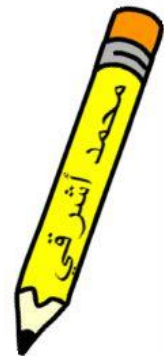
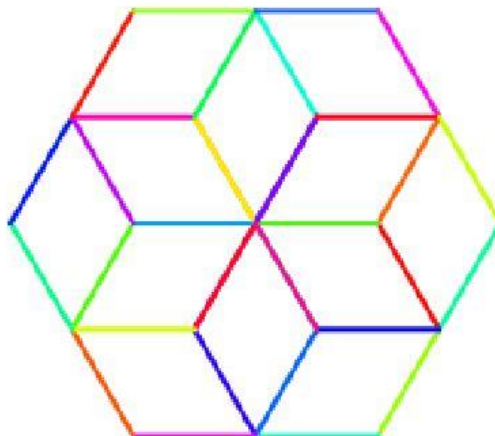
25



نتيجة برنامج 6 اضلاع

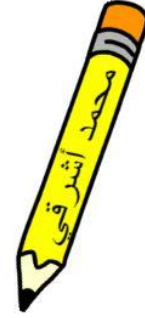
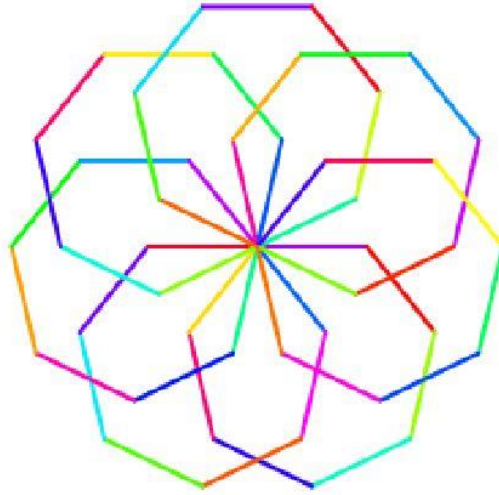
Compteur

36



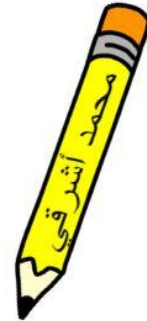
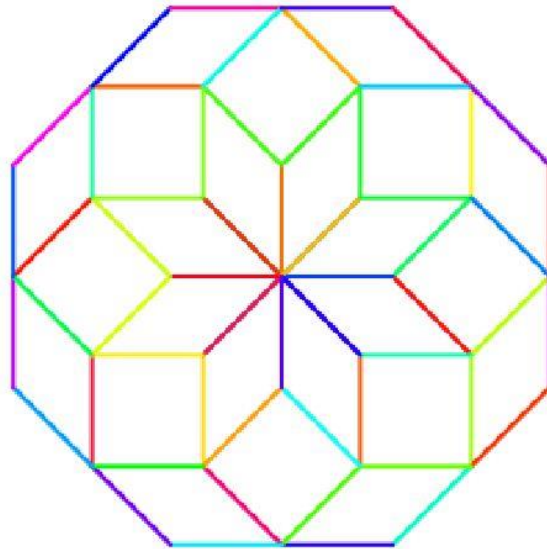
نتيجة برنامج 7 اضلاع

Compteur 49



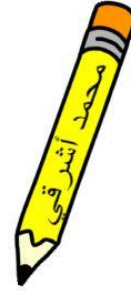
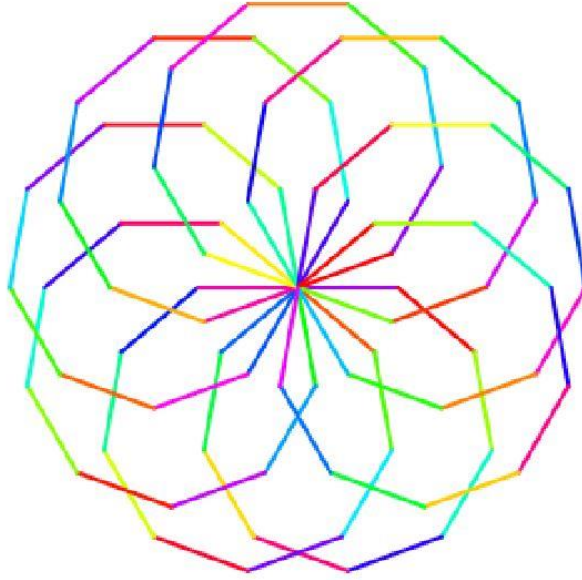
نتيجة برنامج 8 اضلاع

Compteur 64



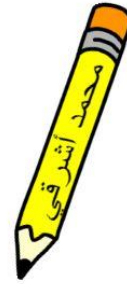
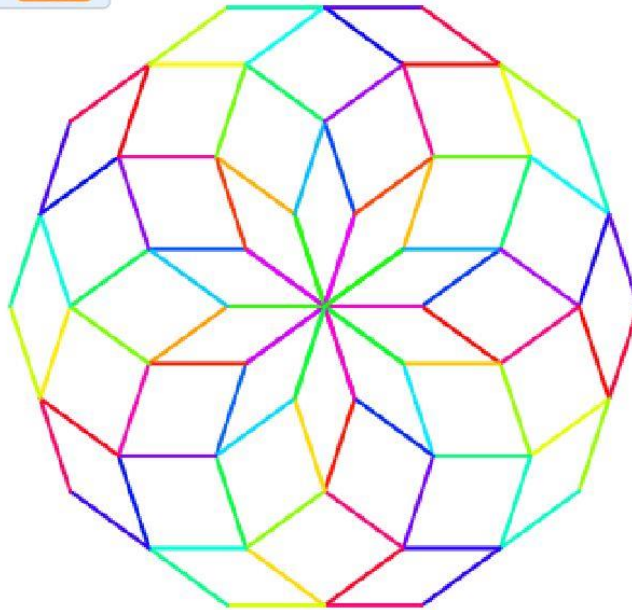
نتيجة برنامج 9 اضلاع

Compteur 81



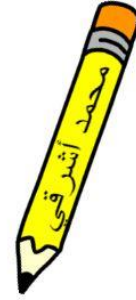
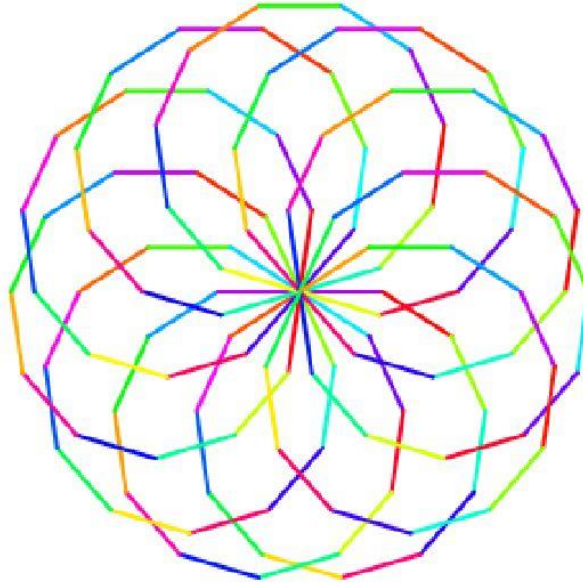
نتيجة برنامج 10 اضلاع

Compteur 100



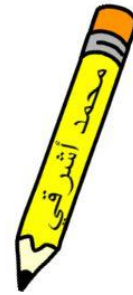
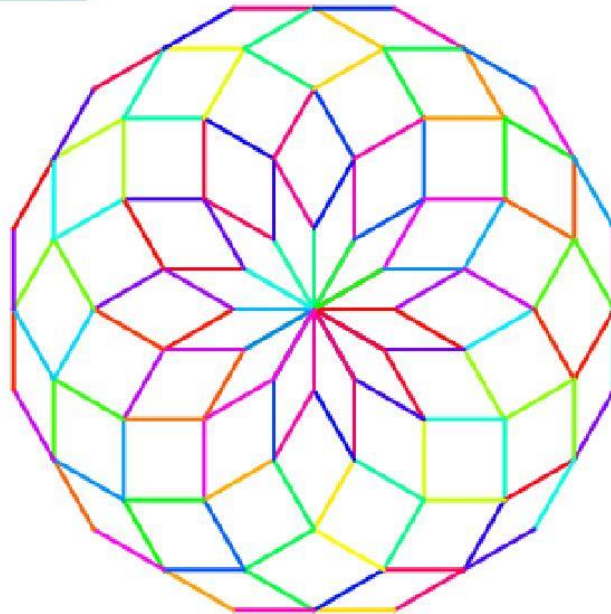
نتيجة برنامج 11 اضلاع

Compteur 121



نتيجة برنامج 12 اضلاع

Compteur 144



برنامج سكراتش

```

    quand est cliqué
    Initialiser
    demander Saisir le nombre de cotés entre 5 et 10 : et attendre
    répéter indéfiniment
    si réponse > 4 et réponse < 13 alors
    si réponse = 11 ou réponse = 12 alors
    mettre NbrP à 40
    Exécuter
    sinon
    demander Saisir le nombre de cotés entre 5 et 10 : et attendre
  
```

```

    définir Initialiser
    s'orienter à 90
    aller à x: 0 y: 0
    mettre Compteur à 0
    mettre NbrP à 50
    effacer tout
    stylo en position d'écriture
    mettre la couleur du stylo à
    mettre la taille du stylo à 2
  
```

```

    définir Exécuter
    répéter réponse fois
    répéter réponse fois
    avancer de NbrP pas
    tourner de 360 / réponse degrés
    ajouter 23 à la couleur du stylo
    ajouter 1 à Compteur
    ajouter 23 à la couleur du stylo
    tourner de 360 / réponse degrés
    attendre 0.5 secondes
    relever le stylo
    aller à x: 180 y: 0
    s'orienter à 70
    stop tout
  
```