

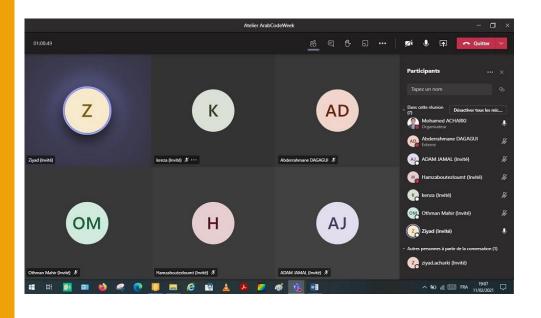


# الأسبوع العربي للبرمجة

# النشاط: 8 اشكال هندسية مزخرفة في تطبيق واحد

11/02/2021 18:30 - 20:00

# محمد أشرقى



المشاركين في النشاط:

- زياد أشرق*ي*
- كنزة أشرقى
- عبدالرحمن الدقاقي
  - عثمان ماهر
    - ادم جمال
  - حمزة بوتزلومت

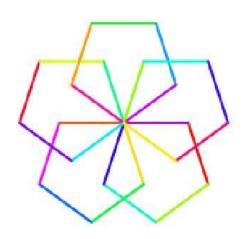


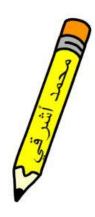


شرح كيفية استعمال مقاطع برمجة الاستشعار، التحكم والمتغيرات. برمجة تطبيق يطلب من المستعمل ادخال عدد اضلاع الشكل الهندسي المرغوب فيه، اضلاع الشكل من 5 الى 10، مع احتساب عدد اضلاع الشكل الهندسي خلال عملية الرسم. خلال الحصة قمنا بإضافة متغير:11 و 12 بالنسبة لعدد الاضلاع.

#### نتيجة برنامج 5 اضلاع

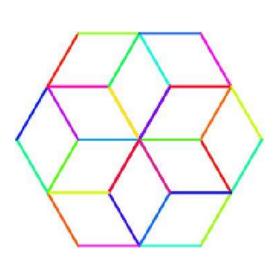
Compteur 25

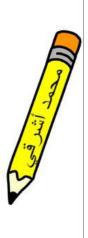




#### نتيجة برنامج 6 اضلاع

Compteur 36



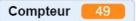


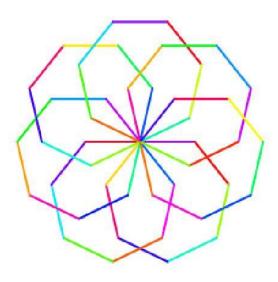


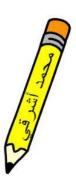




#### نتيجة برنامج 7 اضلاع

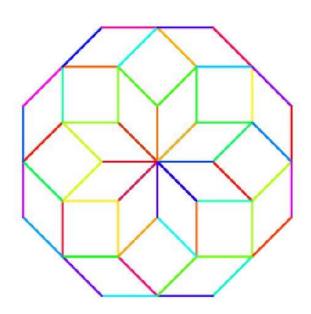


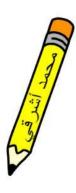




#### نتيجة برنامج 8 اضلاع

Compteur 64

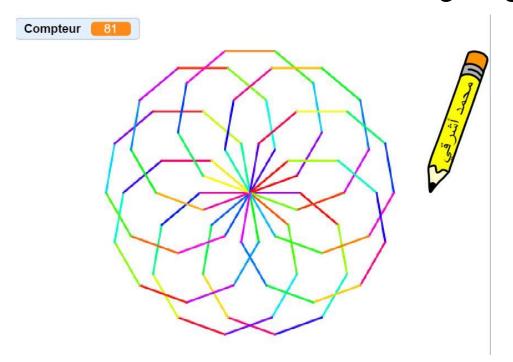




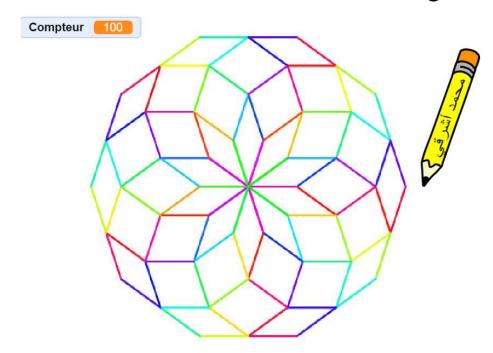




#### نتيجة برنامج 9 اضلاع



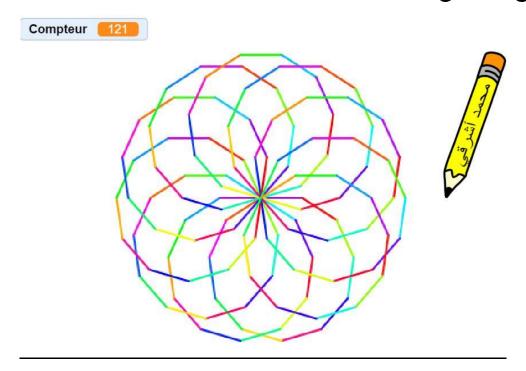
### نتيجة برنامج 10 اضلاع



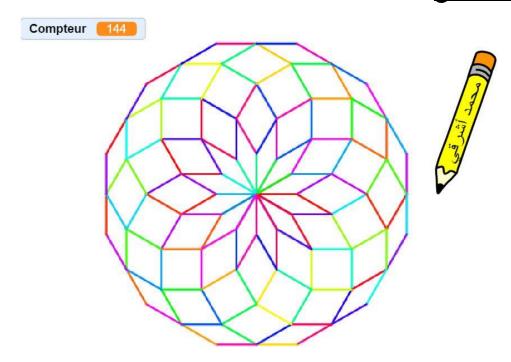




#### نتيجة برنامج 11 اضلاع



#### نتيجة برنامج 12 اضلاع



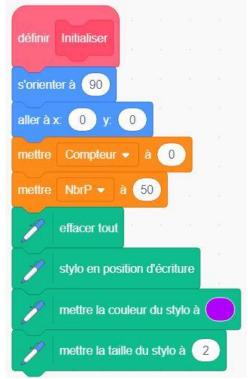






## برنامج سكراتش





```
définir Exécuter

répéter réponse fois

répéter réponse fois

avancer de NbrP pas

tourner C* de 360 / réponse degrés

ajouter 23 à la couleur v du stylo

ajouter 23 à la couleur v du stylo

tourner C* de 360 / réponse degrés

attendre 0.5 secondes

relever le stylo

aller à x: 180 y: 0

s'orienter à 70

stop tout v
```