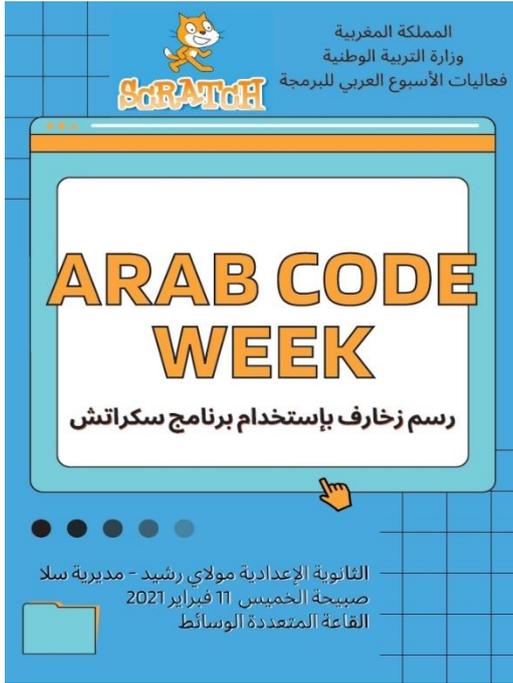


# تقرير موجز حول ورشة إنشاء زخارف هندسية باستعمال برنامج Scratch



شهدت الثانوية الإعدادية مولاي رشيد صبيحة يوم الخميس 11 فبراير 2021 ورشة حول إنشاء زخارف هندسية باستخدام برنامج Scratch تحت إشراف وتأطير الأستاذ زكرياء إزووان.

هذه الورشة شارك فيها عينة من تلاميذ السنة الثالثة إعدادي من مختلف الأقسام حيث تم في بادئ الأمر تعريف التلاميذ بالمبادئ الأساسية للبرمجة.

في مرحلة ثانية تم التطرق إلى شرح أهم عناصر واجهة برنامج Scratch:

تحميل وتنصيب البرنامج على الحاسوب أو الهاتف الذكي، كيفية إنشاء ملف جديد، حفظ الملف، شرح مختلف المقاطع البرمجية، إضافة أوامر القلم إلى المقاطع البرمجية...

بعد ذلك تم إطلاع التلاميذ على فيديوهات لكيفية رسم زخارف هندسية متنوعة باستخدام المقاطع البرمجية التي يتضمنها برنامج Scratch.

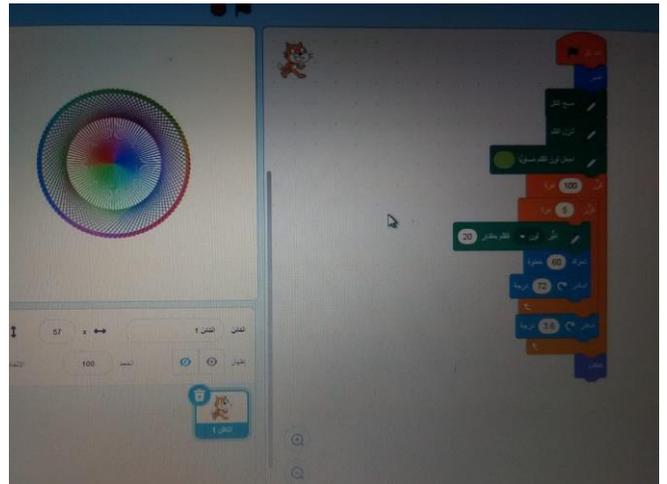
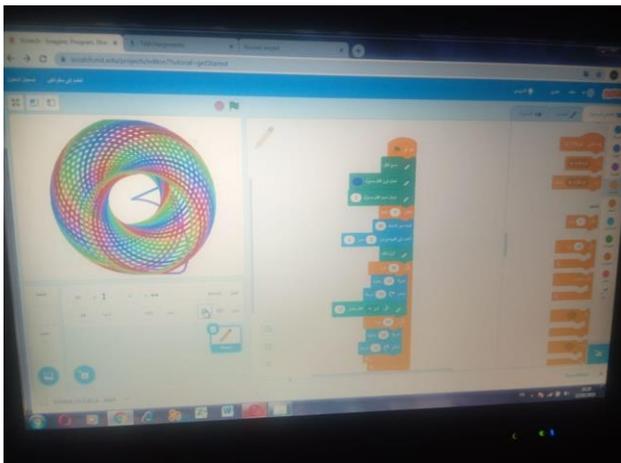
في مرحلة ثالثة تم تكليف التلاميذ بابتكار بعض الزخارف الهندسية على الورق وبرمجتها باستعمال أوامر في برنامج Scratch للمشاركة في مسابقة المعرض الذهبي.

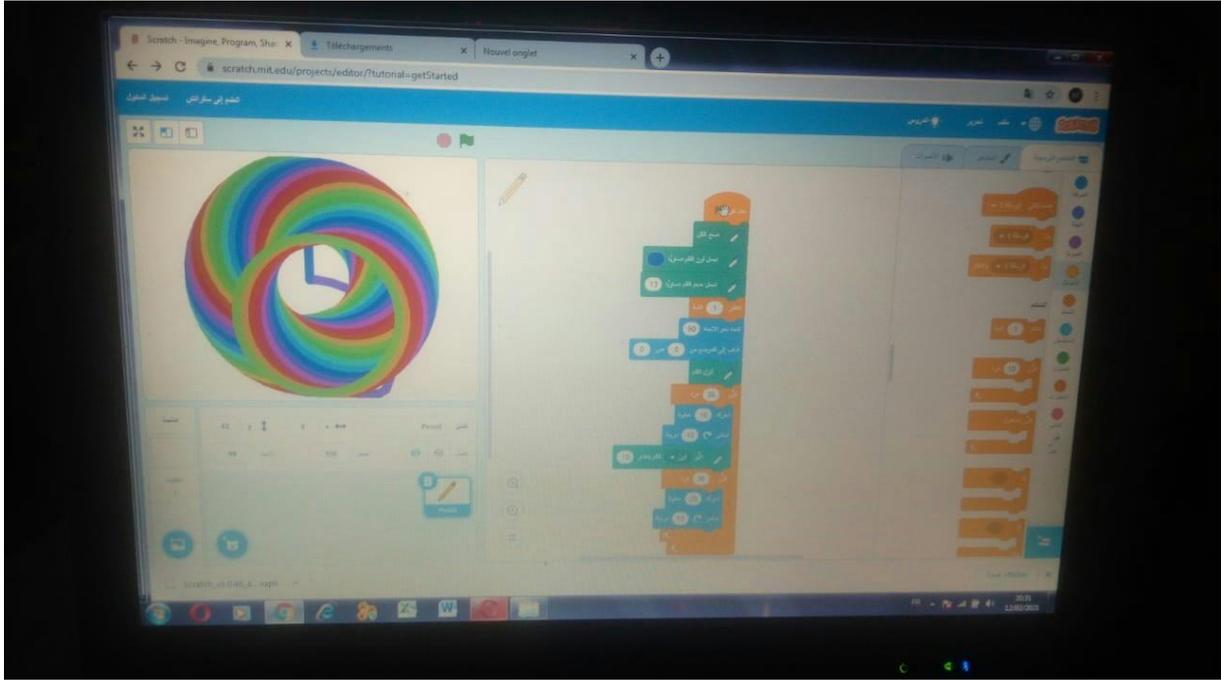
هذه الورشة تدخل في إطار الأسبوع العربي للبرمجة المنظم من طرف المنظمة العربية للتربية و الثقافة و العلوم (الألكسو) في إطار إحياء التراث العربي باستخدام البرمجيات الحديثة.

## صور من النشاط:



## إجازات التلميذ محمد أمين الخرشبي - ثالثة إعدادي 1:





## إجازات التلميذ حمزة بوزردة - ثلاثة إعدادي 3:

