

تكرار



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة الأحداث
- المظاهر التحكم
- الصوت التحسين
- القلم الحمليات
- البيانات لبنات إضافية

- تحرك 10 خطوه
- استكر 15 درجة
- استكر 15 درجة

- اتجه نحو الاتجاه 90
- اتجه نحو القارة مؤشر

- اذهب إلى الموضع من: -1 ص: 30
- اذهب إلى القارة مؤشر
- ثانية إلى الموضع من: -1 ص: 30

- غيّر الموضع من بمقدار 10
- اجعل الموضع من مساوياً 0
- غيّر الموضع من بمقدار 10
- اجعل الموضع من مساوياً 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

```

متد نقر
امسح
أرسل القلم
كّرر 50 مره
  كّرر 3 مره
    تحرك 100 خطوه
    استكر 3 / 360 درجة
  كّرر 50 / 360 درجة
  
```



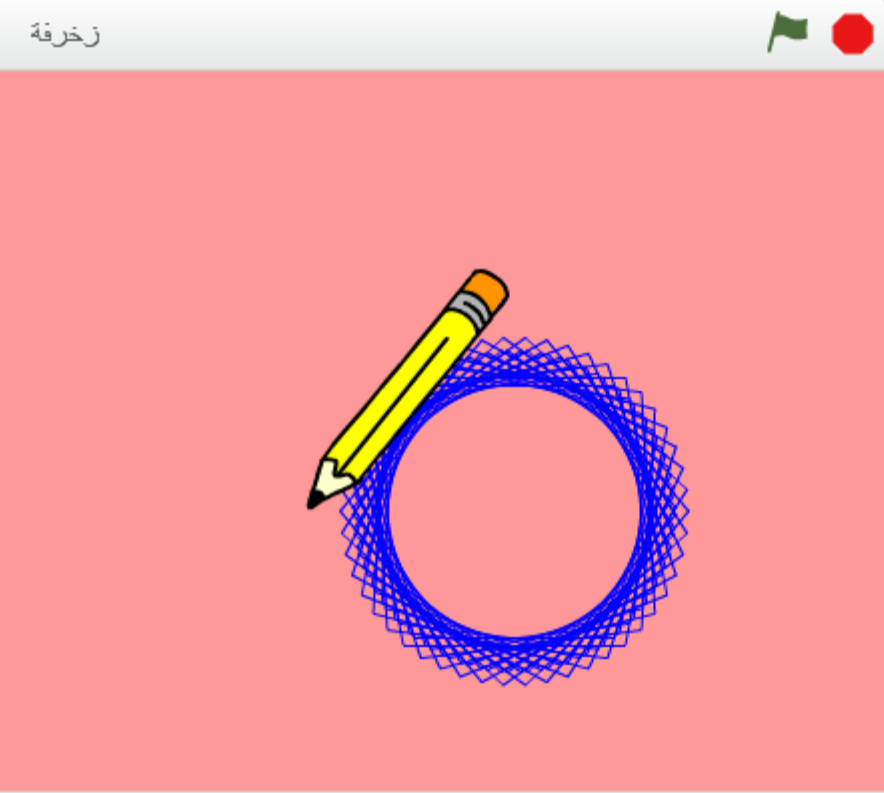
x: 0
y: 30

x: 191 y: 180

الكائنات كائن جديد



المعد خاتم



- المقاطع البرمجية
 - المظاهر
 - الأصوات
- | | |
|----------|---------------|
| الحركة | الأحداث |
| المظاهر | التحكم |
| الصوت | التحسين |
| القلم | العمليات |
| البيانات | لينكات إضافية |

```

تحرك 10 خطوه
استمر 15 درجة
استمر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو القارة مؤشر
اذهب إلى الموضع س: -1 ص: 27
اذهب إلى القارة مؤشر
ثانية إلى الموضع س: -1 ص: 27
غيّر الموضع س بمقدار 10
اجعل الموضع س مساوياً 0
غيّر الموضع ص بمقدار 10
اجعل الموضع ص مساوياً 0
ارعد إذا كنت عند الحافة
  
```

```

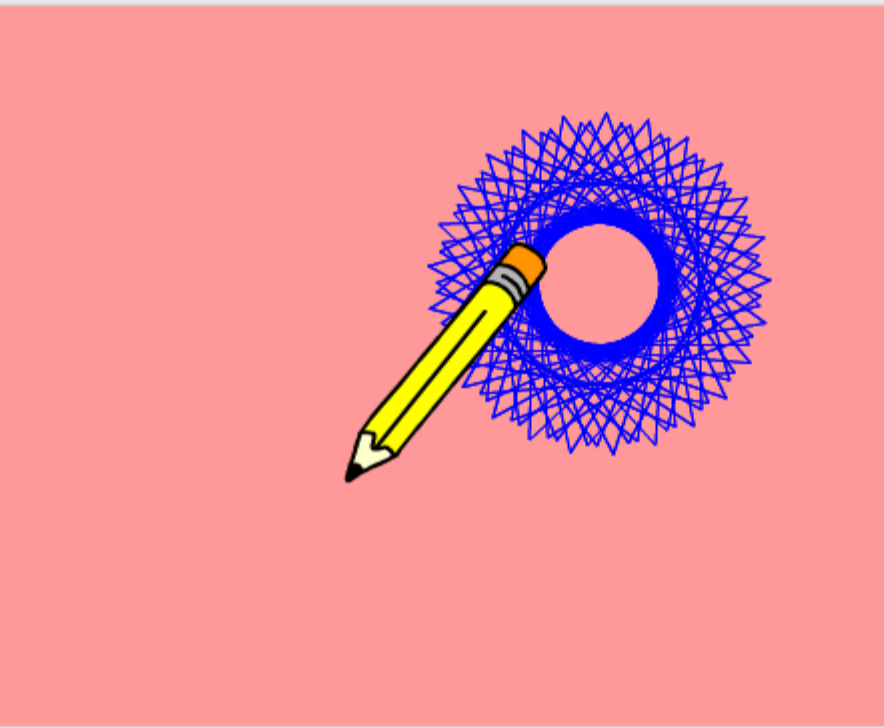
متد نقر
امسح
أزل القلم
كّرر 50 مرة
  كّرر 3 مرة
    تحرك 100 خطوه
    استمر 5 / 360 درجة
  كّرر 50 / 360 درجة
  
```

الكائنات

كائن جديد: 🗑️ 📄 📷

المعد خاتم

Pencil



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الصوت
- التحسس
- القلم
- الحمليات
- البيانات
- لينكات إضافية

```

تتحرك 10 خطوه
استمر 15 درجة
استمر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو الفأرة مؤشر

اذهب إلى الموضع من: 18 ص: 8
اذهب إلى الفأرة مؤشر

ثانية إلى الموضع من: 18 ص: 8

غيّر الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساوياً 0
غيّر الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساوياً 0

ارعد إذا كنت عند الحافة

```

x: 193 y: 180

الكائنات كائن جديد



```

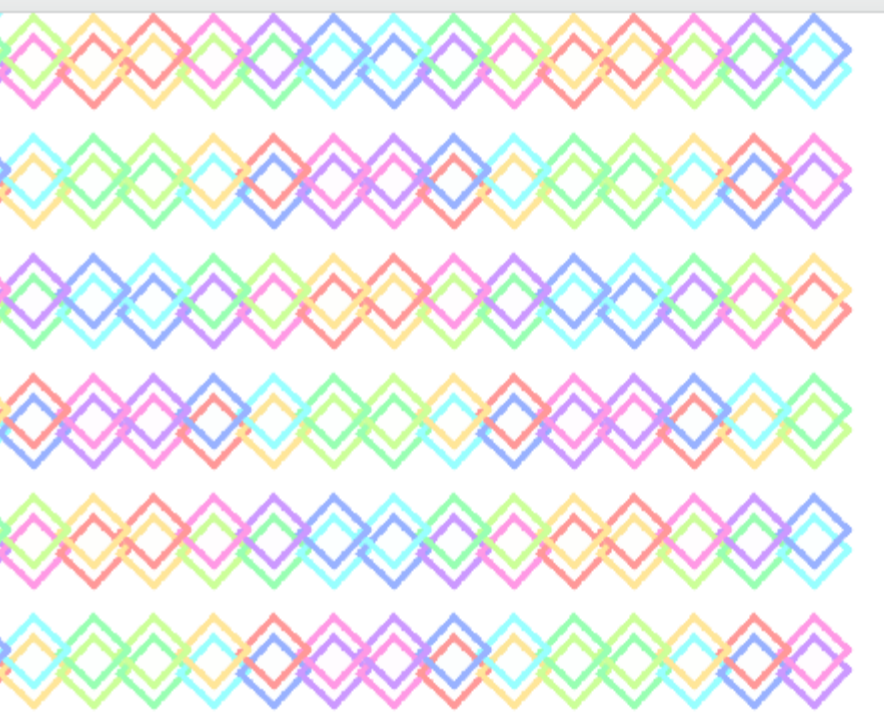
عند نقر
امسح
أرسل القلم
كّرر 50 مره
  كّرر 3 مره
    تحرك 100 خطوه
    استمر 5 / 360 درجة
  استمر 50 / 360 درجة
عند نقر
امسح
أرسل القلم
كّرر 50 مره
  كّرر 3 مره
    تحرك 100 خطوه
    استمر 3 / 360 درجة
  استمر 50 / 360 درجة

```

x: 17
y: 8



معلمين



x: 240 y: 180

الكائنات



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الصوت
- التحسس
- القلم
- العمليات
- البيانات
- ليدات إضافية

- تحرك 10 خطوة
- استدر 15 درجة
- استدر 15 درجة

- اتجه نحو الاتجاه 90
- اتجه نحو القارة مؤشر

- اذهب إلى الموضع من: -215 ص: 183
- اذهب إلى القارة مؤشر
- اذهب إلى الموضع من: -215 ص: 183

- غيّر الموضع من بمقدار 10
- اجعل الموضع من مساوياً 0
- غيّر الموضع من بمقدار 10
- اجعل الموضع من مساوياً 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

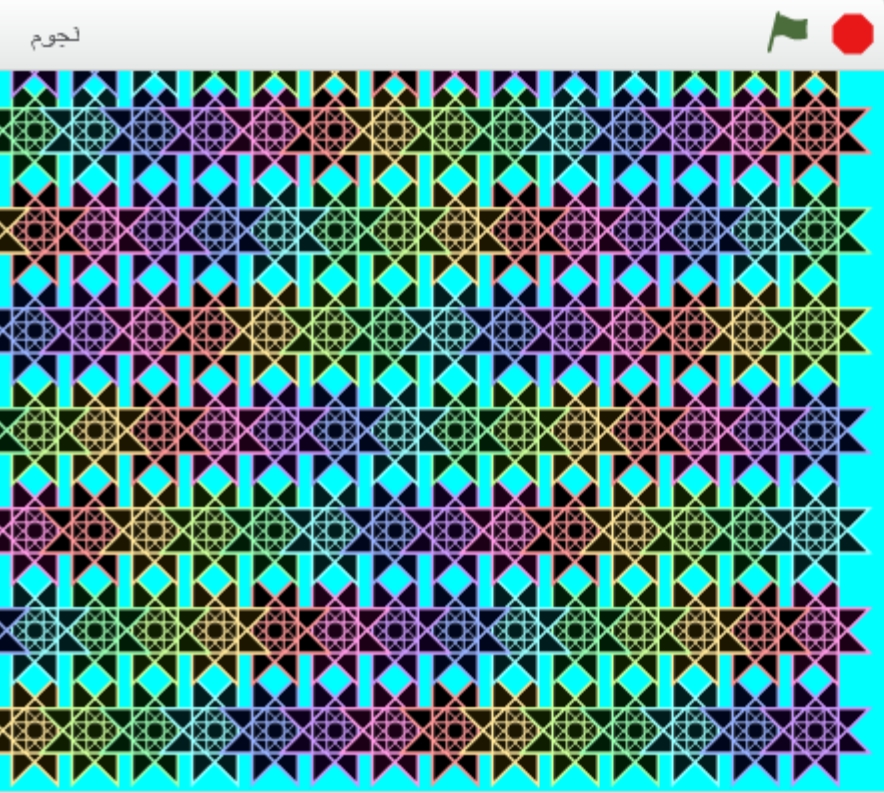
```

عند نقر
اجعل الحجم مساوياً 55 %
اذهب إلى الموضع من: -215 ص: -150
كّرر 6 مره
  كّرر 15 مره
    اطبع
    تحرك 30 خطوة
    غيّر تأثير اللون بمقدار 25
  كّرر 15 مره
    تحرك -30 خطوة
    اطبع
    غيّر تأثير اللون بمقدار 25
  كّرر 50 مره

```

x: - y: 183





المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- القلم
- البيانات
- الأحداث
- التحكم
- التحسس
- العمليات
- بيانات إضافية

- تحرك 10 خطوه
- استقر 15 درجة
- استقر 15 درجة
- اتجه نحو الاتجاه 90
- اتجه نحو القارة مؤشر
- اذهب إلى الموضع س: -215 ص: 194
- اذهب إلى القارة مؤشر
- اذهب إلى الموضع س: -215 ص: 194
- هَيِّر الموضع س بمقدار 10
- اجعل الموضع س مساوياً 0
- هَيِّر الموضع ص بمقدار 10
- اجعل الموضع ص مساوياً 0
- ارتد إذا كنت عند الحافة

```

عند نقر
امسح
اجعل الحجم مساوياً 55 %
اذهب إلى الموضع س: -215 ص: -150
كِّر 4 مره
  كِّر 15 مره
    اطبع
    تحرك 30 خطوه
    هَيِّر تأثير اللون بمقدار 25
  كِّر 15 مره
    تحرك -30 خطوه
    اطبع
    هَيِّر تأثير اللون بمقدار 25
  هَيِّر الموضع ص بمقدار 50

```

الكائنات

كائن جديد

Star3

المعدن

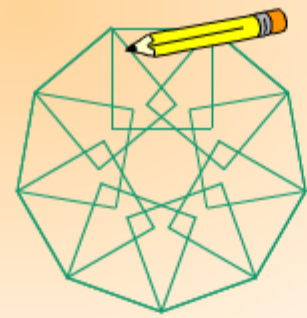
خلفي

11:20

x: - y: 194



شهد عبد العزيز حنتولي



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- | | |
|----------|---------------|
| الحركة | الأحداث |
| المظاهر | التحكم |
| الصوت | التحسس |
| القلم | الحمليات |
| البيانات | لينكات إضافية |

- تحرك 10 خطوه
- استدر 15 درجة
- استدر 15 درجة

- اتجه نحو الاتجاه 90
- اتجه نحو القارة مؤشر

- اذهب إلى الموضع :س -199 :ص -54
- اذهب إلى القارة مؤشر
- اذهب إلى الموضع :س -199 :ص -54

- غيّر الموضع س بمقدار 10
- اجعل الموضع س مساوياً 0
- غيّر الموضع ص بمقدار 10
- اجعل الموضع ص مساوياً 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

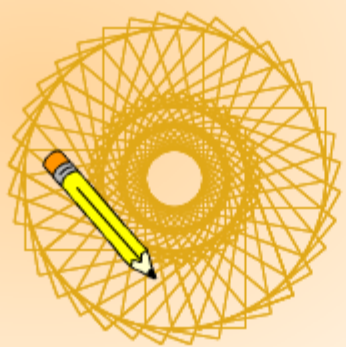
Code blocks for a drawing program:

- عند نقر
- عندما تستقبل الصوت شغل
- شغل الصوت 1 التسجيل وانتظر انتهاءه
- انتظر 0.5 ثانية
- شغل الصوت 2 التسجيل وانتظر انتهاءه
- بث مربع وانتظر
- عندما تستقبل صوت 3
- شغل الصوت 4 التسجيل وانتظر انتهاءه
- بث مثلث
- عندما تستقبل صوت 2
- شغل الصوت 5 التسجيل وانتظر انتهاءه
- بث خماسي
- عندما تستقبل صوت 3
- شغل الصوت 6 التسجيل وانتظر انتهاءه

x: 192 y: 180

الكائنات كائن جديد

Devin Pencil



x: 240 y: -110

الكائنات

كائن جديد: 🖱️ ✂️ 📄 📷



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- القلم
- البيانات
- الأحداث
- التحكم
- التحسس
- الحمليات
- لينكات إضافية

تحرك 10 خطوه

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤثر

اذهب إلى الموضع من -199 :ص -54

اذهب إلى القارة مؤثر

اذهب إلى الموضع من -199 :ص -54

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساوياً 0

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساوياً 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

حدث تفر

عندما تستقبل الصوت شغل

شغل الصوت 1 التسجيل وانتظر انتهاءه

انتظر 0.5 ثانية

شغل الصوت 2 التسجيل وانتظر انتهاءه

بث مربع وانتظر

عندما تستقبل صوت 2

شغل الصوت 5 التسجيل وانتظر انتهاءه

بث خماسي

عندما تستقبل صوت

شغل الصوت 3 التسجيل وانتظر انتهاءه

بث مثلث

عندما تستقبل صوت 3

شغل الصوت 6 التسجيل وانتظر انتهاءه

